

## Програма online-майстер-класу «Створення інтерактивного контенту в сервісі Genially»

### Мета online-майстер-класу

Оволодіння навичками створення інтерактивного контенту.

### Завдання

- формування теоретичної бази знань щодо створення інтерактивного контенту;
- огляд можливостей сервісу Genially;
- оволодіння навичками створення інтерактивного контенту в сервісі Genially;
- інтеграція ІТ-компетентності та педагогічної компетентності.

### Очікувані результати

|                                         |                                                                                                                             |
|-----------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Знання і розуміння</b>               | - _сутності поняття «інтерактивний контент»;<br>- _видів інтерактивного контенту, що можна створити у сервісі Genially      |
| <b>Розвинені уміння</b>                 | - створення інтерактивного зображення;<br>- створення інтерактивної презентації;<br>- створення навчальних вікторин та ігор |
| <b>Диспозиції (цінності, ставлення)</b> | - готовність до змін, гнучкість;<br>- професійний розвиток                                                                  |

### Навчання

Після реєстрації слухач отримуватиме посилання на трансляцію online-майстер-класу. Загальний навчальний обсяг online-майстер-класу 3 академічні години. Нижче представлено навчальний план online-майстер-класу (табл. 1).

**Таблиця 1**

**Навчальний план**

| Кіль-кість годин | Вид роботи/ режим роботи         | Основні питання                                                                                              |
|------------------|----------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1                | Online-майстер-клас / синхронний | Сутність поняття «інтерактивний контент», види інтерактивного контенту, що можна створити у сервісі Genially |
|                  |                                  | Створення інтерактивного зображення                                                                          |
|                  |                                  | Створення інтерактивної презентації                                                                          |
|                  |                                  | Створення навчальних вікторин та ігор                                                                        |
| 2                | Практичне завдання /асинхронний  | Створення інтерактивного контенту у сервісі Genially                                                         |

### Документ про результати навчання

Після завершення навчання, за умови виконання навчального плану, видається сертифікат в електронному вигляді. Дані для сертифікату беруться із реєстраційної форми, що заповнюється слухачем перед початком навчання.