

Мини-игра "Осада" by Dex Fox

Улучшенная версия ивента "Башенки"

Классы: Строитель (Ролл 0-20) / Разрушитель (Ролл 21-40) / Жнец (Ролл 41-60) /
Часовщик (Ролл 61-80) / Исказитель. (Ролл 81-100)

Классы

Строитель: Может вернуть 1 башню если выкинет 35 или выше. (1 попытка).

Разрушитель: Может разрушить 1 башню если выкинет 35 или выше. [Искл. Последняя башня] (1 попытка).

Жнец: Может навести проклятие, выкидывая 50 или выше, которое при неудаче врага активируется. Кинувший roll теряет не 1, а целых 2 башни сразу. (2 попытки). [Исп: /me Наслал проклятие на...]

Часовщик: Имеет право кинуть /roll 100 по новой (1 попытка).

Исказитель: Может поменяться местами с другим человеком если выбросит 75 или выше. (2 попытки). [Меняется местами с выбранным им игроком. например у Часовщика 1 башня, у противника 3. Они меняются местами при удачном срабатывании]

Суть игры

Каждый игрок стоит на 3 башнях (пропах). По очереди игроки кидают /roll 100. 50 или выше выжил, ниже -1 башня. Навыки создания или обмена можно выполнять перед своим ходом.

[Искл. Проклятие используется перед ходом противника]. Перед началом игры все игроки получают класс броском /roll 100. Право на 1 смену класса у каждого перед началом игры.

Стрельба или Бросание roll'a без команды в чате запрещена. [Штраф 1 башня]

Ниже Правила для желающих проводить данный ивент.
Право на проведение ивента имеют все желающие.
Однако на сервере необходимо наличие системы " /roll "

Правила администрирования:

- 1) игроки сами бросают roll.
- 2) АФК более 10 минут во время хода - удаление с игры.
- 3) Ход передается написанием в чате "// Ход игрока ---."
- 4) Награды за победу от 30к. [На усмотрение организатора мини-игры.]
- 5) Организатор должен иметь при себе не менее 10 банок еды для раздачи нуждающимся [Желательно плюс Аптечка DONAT]

Цель ивента: На многих серверах как к примеру на Fusion RP#1 Довольно давно играющие игроки не знают чем себя занять. Данная мини-игра снизит нагрузку на сервер т.к. хотя бы малая часть человек 10-15 будут на игре, а значит, меньше пропов, машин и игроков в центре города. Новичкам же отсутствие данных игроков дать хотя бы шанс на выживание. Т.к. Им не придется бояться что к ним через пару минут залетит половина какого-нибудь клана с арсеналом маленькой страны. Я как создатель мини-игры полностью не поддерживаю идею убийства игроков или ставок от самих игроков во время ивента. Данные вариации исключительно на усмотрение игроков и с разрешения администрации серверов.

Все пожеланию по улучшению игры с удовольствием принимаю по ссылке:

https://vk.com/dex_fox

