

Домашнє завдання до уроку №36

Інструкція для учнів з інформатики: "Налаштування показу комп'ютерної презентації, гіперпосилань та кнопок дій з ефектами анімації та тригерами"

Оберіть і виконайте один з варіантів

Роботу здати в Classroom або на пошту вчителя інформатики

Кравчук Тетяна Володимирівна	admin@ck19.ukr.education
Дорда Вікторія Олександрівна	vika@ck19.ukr.education

Варіант 1: Практичне завдання "Створення інтерактивної презентації"

- Оберіть тему.** Виберіть будь-яку цікаву для вас тему, на яку ви хочете створити презентацію.
- Створіть структуру презентації.** Розділіть свою тему на кілька логічних блоків, кожен з яких буде представлений на окремому слайді.
- Додайте гіперпосилання.**
 - Створіть на слайді текстовий напис або зображення, яке буде служити гіперпосиланням.
 - Виділіть цей об'єкт та натисніть правою кнопкою миші.
 - У контекстному меню виберіть пункт "Гіперпосилання".
 - У вікні, що відкриється, вкажіть адресу слайда цієї ж презентації або адресу зовнішнього веб-ресурсу, на який ви хочете посилатися.
- Додайте кнопки дій.**
 - На вкладці "Вставлення" знайдіть групу "Ілюстрації" та виберіть "Фігури".
 - Оберіть бажану форму для кнопки та намалюйте її на слайді.
 - Натисніть правою кнопкою миші на кнопку та виберіть пункт "Гіперпосилання" (у Google-презентаціях) або у вкладці Вставлення оберіть кнопку "Дія" (у PowerPoint).
 - У вікні, що відкриється, виберіть дію, яку повинна виконувати кнопка (наприклад, "Слайд" та оберіть потрібний слайд).
- Налаштуйте анімацію за допомогою тригерів** (у PowerPoint).
 - Додайте на слайд текст або зображення, до якого ви хочете застосувати ефект анімації.
 - Виділіть цей об'єкт та перейдіть на вкладку "Анімація".
 - Оберіть бажаний ефект анімації.
 - Відкрийте область анімації (кнопка "Область анімації" на вкладці "Анімація").
 - Натисніть правою кнопкою миші на анімацію та виберіть пункт "Час".
 - У вікні, що відкриється, перейдіть на вкладку "Тригери" та оберіть тип тригера (наприклад, "За клацанням").
 - Вкажіть об'єкт, який буде запускати анімацію (наприклад, кнопку або інший елемент на слайді).
- Оформлення презентації.**
 - Оберіть дизайн слайдів, який відповідає тематиці вашої презентації.
 - Використовуйте кольори, шрифти та зображення, які гармонійно поєднуються між собою.
 - Розміщуйте елементи на слайдах таким чином, щоб інформація була легко сприйнята.

Варіант 2: Творче завдання "Створення презентації-гри"

1. **Розробіть сценарій гри.** Визначте сюжет гри, придумайте цікаві завдання та питання для вікторини або квесту.
2. **Створіть слайди з завданнями та варіантами відповідей.** Кожен слайд може містити одне завдання та кілька варіантів відповідей.
3. **Використовуйте гіперпосилання та кнопки дій для навігації між слайдами.** Кожна кнопка з варіантом відповіді повинна вести на окремий слайд з результатом (правильно/неправильно).
4. **Додайте ефекти анімації та тригери для створення цікавих ефектів.** Наприклад, можна використовувати тригер, щоб змінити зображення при наведенні курсору на кнопку з варіантом відповіді.

Варіант 3: Дослідницьке завдання "Вивчення додаткових можливостей"

1. **Ознайомтеся з різними функціями та інструментами для налаштування показу презентацій.** Вивчіть можливості налаштування часу показу слайдів, використання різних видів переходів між слайдами, створення слайд-шоу з музичним супроводом тощо.
2. **Оформіть результати своїх досліджень у вигляді короткого звіту або презентації.** Опишіть знайдені функції та інструменти, наведіть приклади їх використання.

Рекомендації

- Не бійтеся експериментувати та пробувати різні варіанти налаштування презентації.
- Звертайте увагу на деталі та намагайтеся зробити свою презентацію цікавою та зрозумілою для глядачів.
- Якщо у вас виникнуть питання, зверніться за допомогою до вчителя або однокласників.

Бажаю успіхів у виконанні домашнього завдання!