

Aktualna lista gier:

(nasze zasoby powiększają się z wydarzenia na wydarzenie!)

1. Zamki Burgundii
2. Everdell
3. Azul
4. Brzdęk! Katakumby
5. Dorfromantik IUVI Games
6. Sowy
7. Smoki
8. Na skrzydłach
9. Sagrada
10. Ark Nova
11. Wojna o pierścień II edycja
12. Cywilizacja poprzez wieki (III edycja)
13. Brass Birmingham
14. Puerto Rico
15. Catan
16. Tajniacy
17. Eksplodujące kotki
18. Alchemicy
19. Terraformacja Marsa
20. Carcassonne
21. Agricola
22. Wsiąść do Pociągu: Europa
23. Splendor
24. 7 Cudów Świata: Pojedynek + Panteon
25. Terraformacja Marsa: Pojedynek
26. Upadek Rzymu

1. Zamki Burgundii

[Link do pełnej instrukcji](#)

[Link do instrukcji video](#)

Cel gry: Zbudowanie najbardziej rozwiniętego królestwa poprzez budowanie zamków, osad i innych budowli, zdobywając punkty za realizowanie układów i zarządzanie zasobami.

Minimalna liczba graczy: 2

Maksymalna liczba graczy: 4

Zasady:

- Gracze dobierają i układają kafelki z zamkami, budynkami i terenami.
 - Punktacja opiera się na tworzeniu określonych układów i zbieraniu zasobów.
 - Kafelki wpływają na różne aspekty rozgrywki, takie jak położenie zamków, rolnictwo, handel.
 - Wybór kafelków oraz zarządzanie swoimi zasobami decyduje o sukcesie.
-

2. Everdell

[Link do pełnej instrukcji](#)

[Link do instrukcji video](#)

Cel gry: Stworzenie jak najlepszego królestwa leśnych stworzeń poprzez budowanie osad, rekrutowanie postaci i zbieranie zasobów.

Minimalna liczba graczy: 2

Maksymalna liczba graczy: 4

Zasady:

- Gracze zbierają zasoby, rekrutują postacie i budują osady w lesie.
 - Każda karta daje różne korzyści: punkty, zasoby lub dodatkowe akcje.
 - Gra składa się z 4 sezonów, które dają nowe możliwości.
 - Zwycięzca zdobywa najwięcej punktów za ukończenie projektów i zbudowanie osad.
-

3. Azul

[Link do pełnej instrukcji](#)

[Link do instrukcji video](#)

Cel gry: Układanie jak najbardziej punktowanych wzorów kafelków w celu zdobycia najwyższej liczby punktów.

Minimalna liczba graczy: 2

Maksymalna liczba graczy: 4

Zasady:

- Gracze dobierają kafelki z centralnej puli, zgodnie z określonymi zasadami.
 - Kafelek umieszcza się na planszy, a punkty zdobywa się za ułożenie wzorów w poziomie lub pionie.
 - Gracze muszą dostosować swoje ruchy, by unikać marnowania kafelków.
 - Zwycięzca zdobywa najwięcej punktów.
-

4. Brzdęk! Katakumby

[Link do pełnej instrukcji](#)

[Link do instrukcji video](#)

Cel gry: Zdobądź jak największą liczbę skarbów, unikając przy tym niebezpieczeństwa i strażników w katakumbach.

Minimalna liczba graczy: 2

Maksymalna liczba graczy: 4

Zasady:

- Gracze eksplorują katakumby, dobierają karty i starają się zdobywać skarby.
 - Muszą unikać przyciągania strażników, ponieważ głośne ruchy mogą ich ściągnąć.
 - Gra kończy się, gdy gracz zdobędzie skarby lub zostanie złapany.
 - Zwycięzca to gracz z najwięcej skarbami, który przeżył.
-

5. Dorfromantik IUVI Games

[Link do pełnej instrukcji](#)

[Link do instrukcji video](#)

Cel gry: Budowanie jak najlepszego krajobrazu poprzez układanie kafli w odpowiednich konfiguracjach.

Minimalna liczba graczy: 1

Maksymalna liczba graczy: 4

Zasady:

- Gracze dobierają kafle, które układają w sposób tworzący ładne krajobrazy.
 - Punkty zdobywa się za łączenie obszarów (np. lasów, rzek) w jak największe całości.
 - Gra kończy się, gdy wszystkie kafle zostaną ułożone.
 - Zwycięzca to gracz, który zdobył najwięcej punktów.
-

6. Sowy

[Link do pełnej instrukcji](#)

[Link do instrukcji video](#)

Cel gry: Zbieranie kart i realizowanie celów, by zdobyć jak najwięcej punktów.

Minimalna liczba graczy: 2

Maksymalna liczba graczy: 4

Zasady:

- Gracze dobierają karty i starają się realizować różne cele.
 - Punkty zdobywa się za ukończenie wyzwań i zbieranie odpowiednich zestawów kart.
 - Gracze muszą mądrze zarządzać swoimi zasobami.
 - Zwycięzca to gracz, który zdobył najwięcej punktów.
-

7. Smoki

[Link do pełnej instrukcji](#)

[Link do instrukcji video](#)

Cel gry: Hodowanie smoków i zdobywanie punktów za różne osiągnięcia.

Minimalna liczba graczy: 2

Maksymalna liczba graczy: 4

Zasady:

- Gracze zbierają karty, które pozwalają im hodować smoki i realizować różne cele.
- Karty mogą dawać zasoby, umiejętności lub punkty za wykonanie zadań.
- Zwycięzca to gracz, który zdobędzie najwięcej punktów.

8. Na skrzydłach

[Link do pełnej instrukcji](#)

[Link do instrukcji video](#)

Cel gry: Stworzenie najlepszego parku ptaków i zdobycie jak największej liczby punktów.

Minimalna liczba graczy: 1

Maksymalna liczba graczy: 5

Zasady:

- Gracze dobierają ptaki, które dają różne korzyści, np. punkty, zasoby czy dodatkowe akcje.
 - Zasady punktowania opierają się na tym, jak dobrze ptaki pasują do poszczególnych siedlisk.
 - Zwycięzca to gracz z najwięcej punktami na końcu gry.
-

9. Sagrada

[Link do pełnej instrukcji](#)

[Link do instrukcji video](#)

Cel gry: Tworzenie pięknych wzorów z kamieni szklanych i zdobywanie punktów za realizowanie celów.

Minimalna liczba graczy: 2

Maksymalna liczba graczy: 4

Zasady:

- Gracze układają kamienie w odpowiednich miejscach na swoich planszach.
 - Punktowanie opiera się na tworzeniu określonych wzorów i spełnianiu celów.
 - Każdy gracz ma do dyspozycji różne rodzaje kamieni i muszą optymalnie je wykorzystać.
 - Zwycięzca to gracz, który zdobędzie najwięcej punktów.
-

10. Ark Nova

[Link do pełnej instrukcji](#)

[Link do instrukcji video](#)

Cel gry: Zbudowanie najlepszego zoo poprzez rozwój projektów i pozyskiwanie zwierząt.

Minimalna liczba graczy: 1

Maksymalna liczba graczy: 4

Zasady:

- Gracze budują zoo, zdobywając karty zwierząt, wybiegów i atrakcji.
 - Gracze zdobywają punkty za rozwój zoo, pozyskiwanie nowych zwierząt i realizowanie celów.
 - Punkty zdobywa się również za efektywne zarządzanie zasobami.
 - Zwycięzca to gracz, który zdobędzie najwięcej punktów.
-

11. Wojna o pierścień II edycja

[Link do pełnej instrukcji](#)

[Link do instrukcji video](#)

Cel gry: Zniszczenie pierścienia lub pokonanie przeciwnika w strategicznej walce.

Minimalna liczba graczy: 2

Maksymalna liczba graczy: 2

Zasady:

- Gracze dowodzą siłami dobra lub zła, starając się zrealizować swoje cele.
 - Gra polega na realizowaniu różnych zadań za pomocą kart i postaci.
 - Gra kończy się, gdy gracz zniszczy pierścień lub spełni swój cel.
 - Zwycięzca to gracz, który jako pierwszy osiągnie swój cel.
-

12. Cywilizacja poprzez wieki (III edycja)

[Link do pełnej instrukcji](#)

[Link do instrukcji video](#)

Cel gry: Rozwój cywilizacji w ciągu wieków, zdobywając zasoby, technologie i punkty.

Minimalna liczba graczy: 2

Maksymalna liczba graczy: 4**Zasady:**

- Gracze rozwijają swoje cywilizacje, zbierając zasoby, rozwijając technologie i zdobywając terytoria.
 - Gra składa się z różnych epok, w których gracze mogą podejmować strategiczne decyzje.
 - Punkty zdobywa się za różne osiągnięcia, takie jak wojna, rozwój cywilizacyjny czy kultura.
 - Zwycięzca to gracz z największą liczbą punktów na końcu gry.
-

13. Brass Birmingham

[Link do pełnej instrukcji](#)

[Link do instrukcji video](#)

Cel gry: Budowanie przemysłowego imperium, zdobywając zasoby i rozwijając przemysł.

Minimalna liczba graczy: 2

Maksymalna liczba graczy: 4

Zasady:

- Gracze inwestują w przemysł, budując fabryki, kopalnie i kanały.
 - Punkty zdobywa się za rozwój fabryk, handel i transport.
 - Zasoby trzeba zarządzać, aby uzyskać jak najwięcej korzyści.
 - Zwycięzca to gracz, który zdobędzie najwięcej punktów.
-

14. Puerto Rico

[Link do pełnej instrukcji](#)

[Link do instrukcji video](#)

Cel gry: Zbudowanie najlepszego kolonialnego gospodarstwa, produkując towary i rozwijając plantacje.

Minimalna liczba graczy: 3

Maksymalna liczba graczy: 5

Zasady:

- Gracze wybierają role i wykorzystują je do budowania kolonii, produkcji i handlu.
 - Każdy gracz ma do dyspozycji różne budynki i możliwości rozwoju.
 - Gra kończy się po określonej liczbie rund, a punkty zdobywa się za rozwój kolonii i produkcję towarów.
 - Zwycięzca to gracz, który zdobył najwięcej punktów.
-

15. Catan

[Link do pełnej instrukcji](#)

[Link do instrukcji video](#)

Cel gry: Zbudowanie najpotężniejszej cywilizacji na wyspie Catan poprzez handel, budowanie osad i miast.

Minimalna liczba graczy: 3

Maksymalna liczba graczy: 4

Zasady:

- Gracze zbierają zasoby, takie jak drewno, kamień, zboże, wełna i ruda, aby budować drogi, osady i miasta.
 - Punkty zdobywa się za budowanie osad, miast i drogi.
 - Handel między graczami jest kluczowym elementem rozgrywki.
 - Gra kończy się, gdy pierwszy gracz zdobędzie 10 punktów zwycięstwa.
-

16. Tajniacy

[Link do pełnej instrukcji](#)

[Link do instrukcji video](#)

Cel gry: Odgadnięcie ukrytych słów przy pomocy wskazówek, jednocześnie unikając słów, które mogą dać przeciwnikowi zwycięstwo.

Minimalna liczba graczy: 4

Maksymalna liczba graczy: 8

Zasady:

- Gra polega na odgadywaniu słów przypisanych do różnych agentów przez mistrza gry, który daje wskazówki.

- Zwycięzca to drużyna, która jako pierwsza odgadnie wszystkie swoje słowa, unikając przy tym słów przeciwnika oraz słowa zabójcy.
 - Zasady punktowania są związane z ilością poprawnych skojarzeń.
-

17. Eksplodujące kotki

[Link do pełnej instrukcji](#)

[Link do instrukcji video](#)

Cel gry: Uniknięcie wybuchających kotków, jednocześnie eliminując przeciwników.

Minimalna liczba graczy: 2

Maksymalna liczba graczy: 5

Zasady:

- Gracze dobierają karty, które pozwalają im wykonywać różne akcje, takie jak anulowanie kart, dobieranie nowych kart lub eliminowanie innych graczy.
 - Gra kończy się, gdy gracz wyciągnie eksplodującego kotka, chyba że posiada kartę, która go uratuje.
 - Ostatni gracz, który nie zginie, wygrywa.
-

18. Alchemicy

UWAGA!: gra mocno matematyczna, do rozgrywki niezbędna aplikacja "Alchemicy".

[Link do pełnej instrukcji](#)

[Link do instrukcji video](#)

Cel gry: Odkrycie eliksirów i zdobycie jak największej liczby punktów za ich opracowanie.

Minimalna liczba graczy: 2

Maksymalna liczba graczy: 4

Zasady:

- Gracze tworzą eliksiry, łącząc różne składniki, które dają określone efekty.
- Zbieranie punktów opiera się na odkrywaniu kombinacji składników oraz skutecznym zarządzaniu laboratorium.
- Gra kończy się po wykonaniu określonej liczby tur, a zwycięzcą zostaje gracz, który zdobył najwięcej punktów.

19. Terraformacja Marsa

[Link do pełnej instrukcji](#)

[Link do instrukcji video](#)

Cel gry: Terraformowanie Marsa, by stworzyć na planecie warunki do życia, jednocześnie rozwijając swoje korporacje.

Minimalna liczba graczy: 1

Maksymalna liczba graczy: 5

Zasady:

- Gracze inwestują w projekty terraformowania, takie jak produkcja tlenu, budowa oceanów i podnoszenie temperatury.
- Punkty zdobywa się za realizowanie celów terraformacji oraz za osiągnięcia korporacyjne.
- Gra kończy się, gdy Mars osiągnie pełną terraformację.
- Zwycięzca to gracz, który zdobył najwięcej punktów.

20. Carcassonne

[Link do pełnej instrukcji](#)

[Link do instrukcji video](#)

Cel gry: Budowanie krajobrazu i zdobywanie punktów za układanie kafelków z miastami, drogami i klasztorami.

Minimalna liczba graczy: 2

Maksymalna liczba graczy: 5

Zasady:

- Gracze dobierają kafelki i układają je na planszy, tworząc miasta, drogi i klasztory.
 - Za ukończenie tych struktur zdobywa się punkty.
 - Gracze mogą umieszczać swoje pionki (meeple) na kafelkach, by zdobywać punkty za ukończone obiekty.
 - Gra kończy się po zakończeniu ostatniego kafelka, a zwycięzca to gracz z największą liczbą punktów.
-

21. Agricola

[Link do pełnej instrukcji](#)

[Link do instrukcji video](#)

Cel gry: Rozwój farmy, zbieranie zasobów i hodowanie zwierząt, aby zdobyć jak najwięcej punktów.

Minimalna liczba graczy: 1

Maksymalna liczba graczy: 5

Zasady:

- Gracze zarządzają farmą, uprawiają ziemię, hodują zwierzęta i budują różne budynki.
 - Punkty zdobywa się za rozwój farmy, hodowlę zwierząt i realizację celów.
 - Gra kończy się po 14 rundach, a zwycięzca to gracz, który zdobył najwięcej punktów.
-

22. Wsiąść do Pociągu: Europa

[Link do pełnej instrukcji](#)

[Link do instrukcji video](#)

Cel gry: Zbudowanie najbardziej efektywnej sieci kolejowej, łącząc miasta i zdobywając punkty za trasy.

Minimalna liczba graczy: 2

Maksymalna liczba graczy: 5

Zasady:

- Gracze zbierają karty wagonów, które umożliwiają im budowanie tras kolejowych między miastami.
 - Punkty zdobywa się za ukończenie tras oraz za realizację celów podróży.
 - Zwycięzca to gracz, który zdobędzie najwięcej punktów.
-

23. Splendor

[Link do pełnej instrukcji](#)

[Link do instrukcji video](#)

Cel gry: Zbieranie klejnotów i inwestowanie w karty, aby zdobywać punkty

zwycięstwa.

Minimalna liczba graczy: 2

Maksymalna liczba graczy: 4

Zasady:

- Gracze zbierają klejnoty i inwestują w karty, które umożliwiają zdobywanie punktów.
 - Karty pozwalają na zdobywanie klejnotów, dodatkowych punktów i innych korzyści.
 - Zwycięzca to gracz, który jako pierwszy zdobędzie 15 punktów zwycięstwa.
-

24. 7 Cudów Świata: Pojedynek + Panteon

Link do pełnej instrukcji [Pojedynek](#) + [Panteon](#)

Link do instrukcji video [Pojedynek](#) + [Panteon](#)

Cel gry: Rozwój cywilizacji, budowanie cudów świata i zdobywanie punktów.

Minimalna liczba graczy: 2

Maksymalna liczba graczy: 2

Zasady:

- Gracze zbierają karty i budują różne budowle, które dają zasoby, punkty i inne korzyści.
 - Gra toczy się przez trzy epoki, a gracze rywalizują o najwięcej punktów.
 - Zwycięzca to gracz z najwyższą liczbą punktów po trzech epokach.
-

25. Terraformacja Marsa: Ekspedycja Ares

Link do pełnej instrukcji

Link do instrukcji video

Cel gry: Terraformowanie Marsa przy użyciu kart, zdobywając punkty za różne osiągnięcia.

Minimalna liczba graczy: 2

Maksymalna liczba graczy: 2

Zasady:

- Gracze wykorzystują karty, które pozwalają na terraformowanie Marsa, budowanie projektów i zdobywanie zasobów.
 - Zasady punktowania opierają się na terraformacji, budowie projektów i zdobywaniu celów.
 - Zwycięzca to gracz, który jako pierwszy zdobędzie 5 punktów zwycięstwa lub osiągnie pełną terraformację.
-

26. Upadek Rzymu

[Link do pełnej instrukcji](#)

[Link do instrukcji video](#)

Cel gry: Zniszczenie Rzymu i zdobycie jak największej liczby punktów poprzez strategiczne działania.

Minimalna liczba graczy: 2

Maksymalna liczba graczy: 4

Zasady:

- Gracze prowadzą swoje frakcje w walce o kontrolę nad Rzymem.
- Gra opiera się na strategii, ruchach wojennych i zarządzaniu zasobami.
- Zwycięzca to gracz, który zdobędzie najwięcej punktów po zakończeniu gry.