☆5騎 横山タケシ&エフフォーリア

クラス:ライダー

所持特性:サーヴァント、人属性、秩序属性、善属性、人型、男性、騎乗、今を生きる人類、秩序かつ善、ヒト科のサーヴァント、ケモノ科のサーヴァント、人馬一体のサーヴァント

BBQQA

クラススキル

騎乗:C+

自身のQuickカード性能アップ

魅了体質:B

敵全体の魅了耐性をダウン

フラッシュバック:EX

同じフィールドに〔シャフリヤール〕がいる場合、自身の被クリティカル耐性大ダウン【デメリット】

スキル1 若武者の直感:B+

スターを大量獲得+自身のスター集中率をアップ(1T)

スキル2 先行抜け出し:A

自身のBusterカード性能をアップ(3T)+自身のQuickカード性能をアップ(3T)+自身のスター発生率をアップ(3T)

スキル3 時代の継承:EX

自身に〔サーヴァント〕特攻状態を付与(1T)+〔王〕特効状態を付与(1T)+自身の弱体耐性ダウン(3T)【デメリット】

Q単体

宝具「現の先を征け、幸福なる継承者よ」(ユーフォリック・ファンタズム)

自身に無敵貫通状態を付与(1T)+敵単体に超強力な攻撃+自身のクリティカル威力をアップ(1T)<オーバーチャージで効果量アップ>

アイ・ア 5 個本主アラング		
バトル開始1	タケシ「先行で行きますか?それとも差し?」	
バトル開始2	タケシ「エフ、気合い入れるぞ」	
スキル使用1	タケシ「ここからの仕掛け所は」	
スキル使用2	タケシ「集中して」	
スキル使用3(1・2限定)	タケシ「よしよし」 エフ「ブルル」	
コマンドカード1	タケシ「はい!」	
コマンドカード2	タケシ「わかりました!」	
コマンドカード3	タケシ「よしっ」	
宝具カード1	タケシ「エフ行くぞ。集中!」	
宝具カード2	タケシ「撃墜王なんて、大層な名前だな」	
アタック1(1・2限定)	タケシ「ハイヨーッ!」	
アタック2(1・2限定)	タケシ「差し切る!」	
アタック3	タケシ「それ!」	
アタック4	タケシ「ここだ!」	
エクストラアタック1(1・2限定)	タケシ「ここで仕掛ける!」	
エクストラアタック2	タケシ「抜けるぞ!突っ切れ!」	

宝具1	タケシ「行くぞ、エフ!」 エフ「(嘶き)」 タケシ「あの日行けなかったゴールの先へ!さあ、夢を見よる。『母の生を征は、表現なる継承者と『(ユーコナリック・コーン・クブ
	う。『現の先を征け、幸福なる継承者よ』(ユーフォリック・ファンタズ ム)!」
宝具2	エフ「(嘶き)」 タケシ「そうだ。称号も批評も関係ない。俺らは俺らの道を征く!『現の先を征け、幸福なる継承者よ』(ユーフォリック・ファンタズム)!」
ダメ―ジ1	タケシ「がっ!」
ダメ―ジ2	タケシ「あああ"あ"あ"―――ッ!!」
戦闘不能1	タケシ「ごめんッ、エフ、フォーリア!」
戦闘不能2	タケシ「エフ?!しっかりしてくれ、エフ!?」
勝利1	タケシ「お疲れ、エフ。痛いところはない?」
勝利2	タケシ「まだまだ油断大敵です、マスター。隙をつかれた負けは痛い ですから」
レベルアップ1	タケシ「ありがとうございます!レベルアップって、ゲームじゃよくあるけど、いざ自分がその身になると不思議ですね」
レベルアップ2(1・2限定)	タケシ「どうしたエフ?あー、人参じゃないみたいだ、残念」
霊基再臨1	タケシ「ありがとうございます!へへっ、天皇賞の優勝レイだ。懐かしいですね、人生で初めて嬉し泣きしたんです」
霊基再臨2	タケシ「2回目は変わらないって他の人に聞いたんですけど、実際変わってますよね?ほら、この子の毛ヅヤ!ちょっと輝き増してません?ほら!」
絆1	タケシ「正直世界が終わるっていう事の実感はいまいち湧いてないです。でも、俺たちの力が必要なら精一杯やらせていただきます!なあエフ!」 エフ「ブルル」
絆2	タケシ「ああ、マスターもやりますか?ジョキカ。まだ広めてる最中なんですがいずれカルデア中で流行ればいいなと!ご協力いただけると助かります!」
絆3	タケシ「思い入れのある馬はたくさんいますよ。デビューから4歳まで 組ませてもらってきて、初めて重賞勝たせてもらったウインマリリンも そうです。あの子とも現界できたらいいんですけどね。エフフォー リアについて、ですか?すみませんしばらく、考えさせてく ださい」
絆4	タケシ「エフフォーリア、マスターの事が好きになってきたみたいですね。元々人が好きな子だけど、ちょっと嫉妬しちゃうなあ」
絆5	タケシ「この子は、エフフォーリアは、本当に大切な存在で。 一言ではいい言葉が見つからなくて。でも、言い表せないくら い、本当に感謝してます。俺の人生を変えてくれた、すごく、すごく大 きな存在なんです。マスターもいますか?そういう人」
会話1-a	タケシ「マスター、トレーニングですか?ご一緒します!」
	<u> </u>

会話2-a	タケシ「マスターとサーヴァント、調教師の先生と騎手や競走馬の関 係に、少し似てますね」
会話3-a	タケシ「エフ、ニンジン食べるか?ははっ、相変わらずちょっと食べるの下手だな、お前」
会話5(キャロット仮面所持時)	タケシ「べっ別世界の俺ぇ?!こんなトンチキなことあっていいんですか?洗脳闇堕ちとかも別にしませんし!しませんし!」
会話6-a(横山カズオ&タイトルホルダー所持時)	タケシ「ま~たタイトルホルダーといちゃついてる。相変わらずだなぁ」
会話7(横山ノリヒロ&トップナイフ所持 時)	タケシ「うわ―親父がいる。いまいち何考えてるかわかんないんです よねアサシンなのも納得って言うか」
会話8(横山ノリヒロ&メジロライアン所持時)	タケシ「待って、親父?なんか若い?ていうか、増えすぎじゃないですか?どうなってるんですかここ」
会話9-a(福永ユーイチ&シャフリヤール所持時)	タケシ「マスター、味方なんですよね。失礼な話ですけどまさか 背後からグサリ、とかないですよね」
会話10(福永ユーイチ&エピファネイア or福永ヨーイチ&神威啟示所持時)	タケシ「おかしいな。あんまり似てないね、エフ」 (「似なくてよかった」と言いたげな顔のエフ)
会話11(オデュッセウス所持時)	タケシ「あのロボ、カッケーって木馬なんですかアレ?いやどう 見たって変形ロボ、えぇ?俺の知ってるギリシャってこんなん だったっけ」
会話12(赤兎馬所持)	タケシ「馬?人?呂布?え、でも呂布なら既にえぇ?何なんですか?」
好きなこと	タケシ「やっぱりレースで勝った時が最高です!何回勝っても嬉しい のは変わりません!あとはトレカも少々」
嫌いなこと	タケシ「判断ミスは、本当に命取りです。その一瞬で、馬の将来 を左右してしまうこともありますから」
聖杯について	タケシ「聖杯、万能の願望器。叶うことならやり直したいです。もう一度、エフフォーリアとのダービーを」
イベント開催中	タケシ「イベントかあ!エフ、行こう!え、留守番してる?そんな あ」
誕生日	タケシ「お誕生日おめでとうございます!エフフォーリアも喜んでます。あとこれ!ジョキカの新作パックです!よかったら遊んでみてください」
召喚	タケシ「横山タケシです!この子はエフフォーリア、相棒です! で、えーと、クラスは、ライダー?です!よろしくお願いします!」

第三再臨以降限定

バトル開始3	エフ「マスターのためなら」	
スキル使用4	エフ「タケシは俺が守る」	

スキル使用5	タケシ「その槍は」
コマンドカード4	 エフ「ああ」
コマンドカード5	エフ「大丈夫、落ち着いて」
コマンドカード6	エフ「わかった」
アタック5	タケシ「頼む、エフ!」 エフ「任せろ」
アタック6	エブ[はっ!]
アタック7	エフ「やるしかない!」
エクストラアタック3	エフ「行くぞ、タケシ」 タケシ「ああ!」
ダメージ3	エフ「ぐっ!」
ダメ―ジ4	エフ「大丈夫大丈夫だから!」
戦闘不能3	エフ「すまない俺のカ不足だ」
戦闘不能4	エフ「タケシどこにいるんだ! タケシ! 」
 勝利3	エフ「ハア、ハア、勝った。勝ったぞ、マスター」
レベルアップ3	 エフ「マスター。この種火?寝藁に似た味がするな」
霊基再臨3	タケシ「ああ、これは、有馬記念の優勝レイ。お前が現役最強を名乗った証。もっと一緒に勝ちたかったうわ!こら何するああ、あの時みたいに。ははっ、ごめん、ありがな。エフ。あと、その姿もかっこいいぞ」 エフ「言うのが遅い」
最終再臨	タケシ「ありがとうございます!最高の気分です!この喜びも悔しさももどかしさも、全部エフフォーリアと走ってきたからこそ得られたものですから。それを全て奪われるようなことは絶対に許せない」エフ「だから、やろう。マスター。今度は一度の取りこぼしもなく、完璧な勝利を掴んで見せる」
絆1	タケシ「正直世界が終わるっていう事の実感はいまいち湧いてないです。 でも、俺たちの力が必要なら精一杯やらせていただきます!なあエフ!」 エフ「ああ、俺もタケシと一緒に全力を尽くそう」
絆2	タケシ「ああ、マスターもやりますか?ジョキカ。まだ広めてる最中なんですがいずれカルデア中で流行ればいいなと!ご協力いただけると助かります!」エフ「実は俺もできる。対戦できると嬉しい」
絆3	エフ「マスター。俺の名前には『強い幸福感』という意味があるらしい。だから、 俺はその実現を目指している。幸せって、笑顔と一緒にあるものだと思 う。でも、引退して、走りで人を笑顔にすることはできなくなった。しようにも、走 りを見せる世界がなくなった。じゃあ、今の俺は何をすればみんなを幸せ にできるんだろう?うーん」
絆4	エフ「zzz」 タケシ「すみませんマスター。こうなったらこの子絶対起きないので、少し 寝かせてあげてもいいですか?そうですね、エフは優しい子です。でも俺はエフが幸せでいてくれたら、それでいいんです。ずっと元気で、苦し い思いをしないでいてくれたらそれで十分です。結局俺はこの子に苦しい思いをさせることしかできなかったから」

絆5	エフ「ん、ごめん。寝てしまった。でも一眠りしたら答えが出たぞ。結局俺の幸せはタケシやマスター、カルデアの人たちが笑顔でいてくれることだ。なら、俺ができることは『明日のために戦う』ことになると思う。競走馬エフフォーリア(前)は幸福のために走った、サーヴァント・エフフォーリア(今度)は幸福のために戦うんだ。嫌だったら最初から召喚は受けてない。ああ、俺の答えは最初から決まっていたんだな」
会話1-b	エフ「今日も早いな、マスター。俺は少しぐうたらだから、見習いたい」
会話2-b	エフ「マスター、サーヴァント。慣れないな、舌を噛みそうだ」
会話3-b	タケシ「それにしてもエフが馬じゃないのは何だか落ち着かないな。 あー!ごめんごめん!悪い意味じゃなくて!人でも馬でもお前はかっこい いぞ、最高に」
会話6-b(横山カズオ&タイト ルホルダー所持時)	エフ「タイトルホルダー。カリカリするのはきっと腹が減っているんだ。にんじん を食べるといいえ、そうじゃない?それはごめん」
会話9-b(福永ユーイチ&シャフリヤール所持時)	エフ「シャフリヤール! いや、すまないマスター。これは発作?のようなもので、あいつを目の前にすると身構えてしまうんだ、どうしても」
好きなこと	エフ「寝ることと、3時のおやつ。あと、タケシと一緒に走るのも好きだ」
嫌いなこと	エフ「人間の悲しい顔は見たくないなだから笑っていてくれ。マスターも、タ ケシも」
誕生日	エフ「誕生日おめでとう、マスター。その、こういう時、人間は贈り物を用意すると聞いて俺も用意したんだ。受け取ってくれると、嬉しい」

キャラクター紹介

JRA・美浦所属の騎手。名ジョッキー横山ノリヒロの三男。エフフォーリア号の主戦として知られている。今回はその愛馬と共に現界した。

20代前半ほどの姿をした前途有望な若武者。隣に佇むエフフォーリアは顔こそ厳ついがのんびり屋さん。

筋力:C 耐久:D 敏捷:A+ 魔力:D 幸運:EX 宝具:A+

絆1

身長/体重:165.0cm·45.3kg

出典:史実 地域:日本

属性:秩序•善性別:男性

実は、競馬学校史上最低身長での入学だった。

第一段階

体高/体重:165cm·516kg

第三段階

身長/体重:186cm·??kg

出典:史実 地域:日本

属性:中立•善性別:牡

実は、タケシに出会うまでは何者でもない馬の一頭だった。

絆2

横山タケシは天真爛漫、負けず嫌い、そして繊細な面を持つ青年である。

競馬学校を卒業する以前から父・ノリヒロにトップジョッキーの才を見出され、本人も頂点を目指して邁進する若手のホープ。普段は明るくチャーミングでマスターに対しても気さくに振る舞うが、ふとした瞬間に見せる表情には年不相応な鋭さすら感じさせる。

横山家由来の魅了体質を持ち、男女問わず年上に対して有効に働くようだ。

エフフォーリアは横山タケシと11戦全戦でコンビを組み、彼を競馬界のスターへと押し上げた「運命」の一頭。皐月賞・天皇賞秋・有馬記念の3つのG1を制し、2021年の年度代表馬に輝いた。

スイッチが入っている時こそ、その顔つきに似合った猛々しい気勢を放っているが、本来はおよそ競走(戦い)に向かないおっとりした優しい性格(内向的・受動的)。人間は大好き。タケシはもっと大好き。それでもひとりの時間は大事にしたいタイプなので、食事中や寝ている時に訪ねると迷惑そうな顔をされる。

絆3

○騎乗:C+

騎乗を生業とする者だがあくまで現代人であるため、この値に収まっている。馬に乗っている間はより高い効果を発揮する。つまりエフフォーリアに乗っている間は常時2倍。やったね。

○若武者の直感:B+

勝負師としての勘。直感の亜種に当たるが最適な進路取り・仕掛け所を選ぶことに特化している。レースではもちろん、応用次第では追撃戦や撤退戦、奇襲戦にも役立つスキル。

エフフォーリア騎乗時はより効果が上昇する。

○先行抜け出し:A

横山タケシが最も得意とする戦法。集団の前の方で流れに乗り、仕掛けどころで前団の馬を差し切る、強いあるいはつまらない勝ち方。エフフォーリアの強みは先行しながら差し馬並みの足を使える点であり、この戦法との相性は最高。

「ポツン?まあ......結果的にそうなることはありますけど」

絆4

宝具「現の先を征け、幸福なる継承者よ」

ランク:B+ 種別:対人馬宝具

レンジ:1800~2500 最大補足:18騎

うつつのさきをゆけ、こうふくなるけいしょうしゃよ。

ユーフォリック・ファンタズム。

傍らの愛馬エフフォーリアと共に敵陣に突撃する、人馬一体の攻撃。

天皇賞・秋にて彼らは三冠馬コントレイルとマイルの覇者グランアレグリアを、有馬記念ではグランプリの女王クロノジェネシスなど数々の強敵を「撃墜」せしめた。「撃墜王」は強敵を次々と蹴散らした彼らの快進撃に対してつけられた異名である。

強敵との1対1の戦いに持ち込めたならばこの宝具は飛躍的にその効果を上昇させる。

絆5

○時代の継承:EX

彼らは古き時代の王者たちを破り、新たなる時代を告げる狼煙をあげた。我らこそ、その象徴なりと。_____ そう、人々は夢を見た。鬱屈とした時代を生きた人々の、現状全てを打ち砕いてくれ、そういう存在であり続けて くれという願い、祈り、呪い。

その全ては混合され、彼らの霊核に宿った。無辜の怪物にも近しいスキル。

基本的に「前時代のもの」が対象に入るが(つまり大体のサーヴァントが彼らより古いため対象に入る)「王」もまたその対象であり、それと判断したものには強い効果を発揮する。

絆5+「幕間の物語」クリアで解放

2023年2月12日、彼らの物語は唐突な幕引きを迎えた。

王者の背中を滲ませながら、その脚はゴール板を駆けることなく止まってしまった。

次にその血脈を繋げるため、エフフォーリアはターフに別れを告げた。

時代は移る。いつか、彼はターフに戻るだろう。父として、送り出すものとして。

サーヴァントとして召喚されたエフフォーリアの肉体と横山タケシの精神状態は、全盛期______三冠馬コントレイルを撃破した2021年天皇賞・秋の状態に等しい。

さあ、夢を見よう。それが人理崩壊間際の、ほんの僅かな刻だとしても。

=======

絆礼装「『幸福』を手折る」

目を閉じると「あの日」の悪夢が蘇る。

でも、それ以上にあなたの声は辛そうでした。

それぞれを一つずつ夢に見ることもあるし、全て混ざっていることもある。

俺はあなたが笑ってくれたらそれが一番なのです。 あなたが悲しい顔をしているところは見たくないのです。 だから走りました。たくさん走りました。少しだけ痛む脚は我慢して走りました。 俺はただ、あなたに笑っていて欲しかっただけなのです。

でもそれ以来、俺と走るあなたに前のような笑顔が戻ることはありませんでした。 脚の痛みもとうとう誤魔化せなくなり、俺は少し休むことになりました。 勝てなくなって1年が経とうとした時、あなたはもう前のように走れなくなっていた俺を疑う声、「終わった」と決め つけるような声に、心から怒ってくれました。

その次の年、あなたは久しぶりに嬉しそうな顔をしていました。 体もとても調子が良かったので、俺はまたあなたが笑ってくれると思っていました。 でも_____、

*

もう一度この脚で、この体で、あなたに笑顔をあげられるチャンスをもらえたのだから、俺はまた走ろうと思います。

あなたが笑顔で暮らせる世界に一緒に戻れるよう、少し怖いけど戦います。

もちろん一番は世界を救って全員で現実に戻ること。だけど明日世界が終わるとしても、今度はその瞬間まであなたと共に駆け抜けたいのです。