

Тестове завдання на посаду відеоредактор/моушн-дизайнер

Завдання: змонтувати частину мультика (**тільки те, що виділено жовтим у сценарії**), дотримуючись сценарію. Створити готовий відеофайл, що відповідатиме технічним вимогам.

Що потрібно зробити:

1. Обробка хромакею:

- Вирізати персонажа з хромакейного фону.
- Зберегти якість зображення, уникнути залишків зеленого фону.

2. Робота з візуалами:

- Скомпонувати надані візуальні елементи в композицію, відповідно до сценарію.
- Доповнити відео анімацією та проявленням елементів у потрібні моменти (синхронно зі звуковою доріжкою та сценарієм).

3. Звуковий супровід:

- Додати звукові ефекти та музичне супроводження, що акцентуватиме ключові моменти відео.

4. Фіналізація:

- Прорендерити готове відео у форматі MP4, дотримуючись технічних вимог.

Матеріали:

1. Сценарій: [ТЕСТОВЕ ТЗ Мілка Помілка \(9-17 рядок\)](#)
2. Візуальні елементи: [Матеріали для тестового Мілка Помілка](#)
3. Приклад нашого відео можна [подивитись тут](#)

Особливості:

- Для озвучення персонажа Паскаль - вирізаємо з запису "Паскаль" персонажа з хромакею (ті фрази, які потрібні для сценарію)
- Для озвучення Кавуна - беремо тільки звукову доріжку з запису "Кавун" та анімуємо візуал
- Для закадрового голосу оповідача - беремо з запису "Морквинка" тільки звукову доріжку відповідно до сценарію

Технічні вимоги:

- Пропорція відео: 16:9.
- Роздільна здатність: 1920x1080 пікселів.
- Частота кадрів: 30 кадрів/сек.
- Формат виводу: MP4, кодек H.264.
- Колірні канали: RGB.
- Звук: AAC, 192 кбіт/с, 48 кГц, стерео.

Критерії оцінки:

1. Якість обробки хромакею.

2. Відповідність елементів і анімацій звуковій доріжці та сценарію.
3. Творчий підхід: доречність і якість доданих анімацій та звукового супроводу.
4. Технічна відповідність: відповідність рендеру технічним вимогам.
5. Загальна естетика: композиція кадру, стилістичне виконання.

Дедлайн: На створення відео ми даємо 2 дні, але буде перевагою, якщо ми отримаємо його раніше. Просимо також, за можливості, зафіксувати, скільки часу пішло на виконання завдання.