

# Introdução

Esse material de apoio foi produzido por mim, Jonas, para auxiliar a familiarização com termos relacionados à programação e à linguagem R. Nele trago algumas definições em minhas palavras e em alguns casos retiradas de outras fontes. Conforme iremos progredir nos encontros e/ou eu for lembrando de outros termos, irei incrementando esse material. Alguns termos têm mais de uma definição, sendo seu significado assim contextual. Sintam-se à vontade para pesquisarem mais sobre os termos aqui apresentados.

## A

Área de trabalho/working directory: pasta onde estão armazenados os dados os dados a ser importados para o software

Argumentos: componentes necessários para fazer funções funcionarem

## C

Cheatsheet: colinha

Class/classe: o tipo do dado

Console: a aba do RStudio onde os resultados aparecem e onde é possível roda comandos. Fica no canto inferior esquerdo

## D

Data frame: objeto que parece uma tabela, composto por linhas (observações) e colunas (variáveis). Seus valores podem ser referenciados com índices

## E

Editor de texto: a aba do RStudio onde podemos escrever linhas de código sem rodá-las imediatamente. Funciona como um bloco de notas, uma folha em branco para nosso script. Fica no canto superior esquerdo

Enviroment: 1-aba do RStudio que mostra o que está na memória do programa no momento. Fica no canto superior direito; 2-ambiente onde estão nossos objetos

## F

Função: um comando que executa uma operação predefinida com seus argumentos

## I

Índice: possível de um dado (um valor), dentro de um objeto

Interface: uma visualização de algo. No caso em questão, a interface do RStudio é uma visualização do R criada para ser mais intuitiva

## L

Levels: possíveis valores de dados de tipo factor

List: um objeto que contém variáveis camadas com dados dentro de cada uma delas. Pense num gabinete de escritório onde cada gaveta possui pastas e cada pasta possui vários dados

Loop: maneira informal de chamar linhas de código que irão repetir um determinado comando por um determinado intervalo de tempo. Esse efeito é obtido pela função `'for (i in x){}'`.

## N

Nulos: valores inexistentes. São diferentes de zero

## O

Objeto bidimensional: objeto que possui duas dimensões, linhas e colunas, como uma tabela

Objeto unidimensional: objeto que só possui uma dimensão, como só linhas.

Objeto: qualquer item no nosso environment que armazena dados (pode ser pequeno e curto, ou grande e longo)

Observação: uma linha de uma tabela

## P

Pacote: um conjunto de funções criados por usuários para executar comandos além daqueles permitidos no R base

Pipe: operador %>%

Plotar: gerar um gráfico

Plot: gráfico

## R

Rodar: executar linhas de comando

## S

Script: documento contém nossas linhas de código

Software: programa de computador

String: linha de texto armazenada num objeto

## T

Table: dados dispostos em formato tabular

Tipo de dado: aspecto que define como os dados são registrados e quais as operações possíveis de serem feitas neles

## V

Variável: 1-Uma característica de uma observação dentro de um banco de dados; 2-uma coluna num banco de dados.

Vetor: um objeto unidimensional, ou seja, que os dados estão em apenas uma linha. Para vias de comparação, tabelas são bidimensionais, possuem linhas e colunas