



Portuguese

Recursos de aprendizagem doméstica elementar

Se o seu filho está em casa para um dia de aprendizagem presencial, mas está bem e gostaria de trabalhar, trabalhamos para fornecer opções que podem envolver seus alunos em resultados de aprendizagem de alta qualidade. Abaixo estão algumas idéias.

Os professores também estarão disponíveis para orientar os alunos sobre o que eles perderam durante uma curta ausência após seu retorno à escola. Se o seu filho vai ficar fora por um longo período de tempo, por favor, entre em contato com a administração da escola e o professor da classe para ajudar a apoiar o seu aluno enquanto eles estão fora para uma ausência prolongada planejada.

LEIA: A coisa mais importante que uma criança pode fazer para manter a mente ativa é lendo. A leitura pode acontecer de várias maneiras:

- Leia um livro, revista ou jornal
- Desligue o som e ligue as legendas ocultas na sua TV
- Leia um livro para outra pessoa (pessoalmente ou remotamente)
- Asse uma sobremesa lendo uma nova receita
- Jogue Scrabble, Upwords, Bananagrams ou Boggle

ESCREVER: Seu aluno deve escrever pelo menos 20 minutos por dia. A escrita começa com imagens que podem ser descritas e depois se desenvolve no desenvolvimento de letras que eventualmente formam palavras. As palavras então se combinam para formar frases. Os alunos podem gravar histórias oralmente e depois compartilhá-las com outras pessoas. Compartilhar suas ideias com outras pessoas é uma etapa importante no processo de escrita.

FALAR E ESCUTAR: Falar e ouvir são duas habilidades muito importantes no desenvolvimento de habilidades de alfabetização. Peça ao seu aluno que ligue para um amigo ou parente e converse ao telefone ou jogue um jogo de 20 perguntas.

ATIVIDADES DE MATEMÁTICA: Os alunos podem acessar seu currículo de matemática por meio do aplicativo Savvas Easybridge no Clever. IXL oferece uma maneira para os alunos praticarem habilidades matemáticas de nível de série e os alunos também podem praticar matemática jogando cartas, criando jogos com dados e usando uma receita para cozinhar ou assar.

Recursos de aprendizagem on-line elementares Recursos de

inteligent e aplicativo	nível de série do	acesso de	usando o recurso
	K-6 ELA & Math Gr. 5 -6 Science Gr. 5 Social Studies	IXL - Faça o login no Clever e clique no IXL Tile. Use as credenciais de login encontradas nos Documentos Seguros do Parent Square	IXL pode fornecer prática independente alogined para padrões de nível de grau. Os alunos podem selecionar as habilidades para trabalhar ou concluir as habilidades recomendadas
	K-5	Lexia - Faça login no Clever e clique no Bloco do Core 5 Use as credenciais de login encontradas nos Documentos Seguros do Parent Square	Lexia é um programa de leitura e fonética que fornece prática personalizada. Os alunos podem fazer login e praticar 15 ou mais minutos por dia. É importante completar um nível ao praticar uma habilidade.
	K-6	Newsela - Entre no Clever e clique no aplicativo Newsela.	A Newsela tem grandes eventos atuais, artigos e coleções em todas as áreas temáticas. Os alunos podem selecionar artigos que complementam seus estudos e responder a questionários para verificar a compreensão.
	K-6	Discovery Education - Faça login no Clever e clique no aplicativo Discovery Education.	Explore as opções de aprendizado em casa e viagens de campo virtuais que podem envolver seus alunos em matemática, ciências, ELA, saúde, artes visuais, artes cênicas e atividades STEM.
	K-6	Generation Genius - Faça login no Clever e clique no aplicativo Generation Genius.	Aulas de ciências organizadas ao nível da série que incluem material de leitura, jogos de perguntas e respostas e atividades simples de DIY

 	K-6	Brainpop - Faça login no Clever e clique no aplicativo BrainPop ou BrainPop Junior. BrainPop Junior - séries K-3 BrainPop - séries 4-6	site de atividades para alunos que os ajuda a investigar tópicos em matemática, leitura e redação, ciências, estudos sociais, saúde e artes e tecnologia.
	K-6	Storyline Online - visite este site e escolha uma história.	Este site permitirá que seu aluno escolha um livro lido por um ator e também há recursos curriculares escritos por educadores para apoiar os livros.
	K-6	Typing Club - Faça login no Clever e clique no aplicativo Typing Club.	TypingClub é um software baseado na web projetado para ensinar digitação a alunos de todas as idades.

Sugestões para Aprendizagem em Casa

1. Comece com o café da manhã.
2. Reserve um tempo pela manhã para definir metas para o dia.
3. Crie oportunidades para intervalos de atividades, veja as sugestões dos Especialistas da escola.
4. Divida o aprendizado online com atividades com papel e lápis.
5. Use jogos para apoiar a aprendizagem.
6. Certifique-se de participar de atividades que promovam conversas sobre aprendizagem.
7. Seja flexível e estabeleça metas realistas que correspondam ao seu ambiente de aprendizagem em casa.

Precisa de suporte com tecnologia E-mail: distancelearning@slrsd.org