

REGULAMENTO CONCURSO COSPLAY

CATEGORIA APRESENTAÇÃO

1. OBJETIVO DA CATEGORIA

Esta categoria é destinada a participantes individuais que desejam interpretar um personagem no palco. A performance deve buscar representar a essência e o universo do personagem escolhido. O participante pode optar por recriar uma cena conhecida da obra original ou apresentar uma cena inédita, desde que coerente com o personagem e seu contexto.

2. QUEM PODE (E QUEM NÃO PODE) PARTICIPAR

Quem PODE:

- Qualquer pessoa com cosplay de personagens já existentes (de animes, filmes, jogos, HQs, etc.).
- O personagem precisa ter uma imagem oficial pública (para os jurados poderem comparar).
- Cosplays de mídias adultas são permitidos, desde que o traje respeite as regras do evento (sem nudez ou obscenidades, etc.).

Quem NÃO PODE:

- **Menores de 15 anos:** A participação nesta categoria é exclusiva para pessoas com 15 anos completos até a data do evento. Menores de 15 anos não poderão competir, mesmo acompanhados dos pais ou responsáveis.
- Membros da equipe do Wasabi (WCC) ou da organização do [Pichau Arena].
- Jurados do concurso, bem como seus parentes ou cônjuges.
- **PERSONAGENS ORIGINAIS (OCs) OU FANARTS:** É estritamente proibido participar com personagens criados por você ('Original Characters') ou versões baseadas em fanarts e artes conceituais de fãs. O personagem precisa obrigatoriamente ser de uma obra oficial e reconhecida.

3. CRONOGRAMA, VAGAS E INSCRIÇÕES

- **Vagas:** Haverá **60 (sessenta)** vagas para inscrição online para participar das seletivas.
 - **ABERTURA DAS INSCRIÇÕES:** 02/08/2026 (às 23:00) Horário de Brasília.
 - **ENCERRAMENTO DAS INSCRIÇÕES:** 30/08/2026 (às 23:00), ou até o preenchimento total das vagas para a seletiva online.
- **Divulgação dos selecionados:** Os selecionados serão divulgados no dia 16/09/2026.

Como se inscrever:

- As inscrições são gratuitas e realizadas exclusivamente online através do link: [\[Inscrições Aqui\]](#)
- Todos os campos do formulário de inscrição devem ser preenchidos com atenção.
- Cada participante poderá se apresentar apenas uma vez nesta categoria durante o evento.

⚠️ ATENÇÃO: O cancelamento da inscrição ou desistência sem aviso prévio de no mínimo 15 (quinze) dias antes da data do evento acarretará na suspensão por 02 anos de qualquer concurso da WK.Ent.

4. ETAPAS DO CONCURSO E ENVIO DE MATERIAIS

O concurso para a Categoria Apresentação ocorrerá em 03 etapas:

Etapla 01 - (Online - Seletiva): Pré-seleção através do envio do vídeo de apresentação e roteiro.

- Envio de **01 - LINK DO YOUTUBE DE SUA APRESENTAÇÃO - NÃO LISTADO**

- Você deve **enviar um vídeo de apresentação que representa uma prévia do seu roteiro e ideias**, podendo o áudio/vídeo e tempo de cena serem dilatados, assim como elementos cênicos serem adicionados como aprimoramento da performance. O roteiro base aqui avaliado não poderá ser drasticamente modificado para a final. **Exemplo:** Coringa faz um plano para derrotar Batman e obtém sucesso ao final > Coringa destrói a cidade de Gotham sem sequer encontrar Batman, numa dinâmica apenas contra Gordon.

- é necessário estar **usando COSPLAY**.

- lembrando que **não será permitido alterar o cosplay inscrito** em caso de ser selecionado, e estará sujeito às penalidades previstas neste regulamento (ver item DESISTÊNCIA e DESCLASSIFICAÇÃO).

- Envie um arquivo de texto no formato .txt ou .doc (**como Word ou bloco de notas**) com **um roteiro de sua apresentação explicando-a em detalhes**.
- Serão selecionadas as **10 (DEZ)** melhores apresentações pela equipe de jurados que será formada por 03 (três) integrantes.
- **APÓS A SELEÇÃO (Para os 10 Finalistas):**
- Os 10 cosplayers selecionados podem e devem aperfeiçoar sua performance para o dia do evento (melhorar a atuação, ajustar o timing, enriquecer a sonoplastia/iluminação e lapidar a execução).
- **Regra de Ouro:** Todas as melhorias devem **respeitar a estrutura do ROTEIRO** aprovado na seletiva. Não serão permitidas mudanças drásticas no enredo/história principal ou a troca do cosplay inscrito.
- **Material de Referência:** É obrigatório o envio de material de referência do personagem (imagens, fotos, informações relevantes) no ato da inscrição online. Este material deve ser organizado em um único arquivo (formato PDF ou DOCX) **tamanho máximo 10mb** nomeado da seguinte forma: SeuNome_NomeDoPersonagem_ObraDeOrigem.pdf (Ex: carla_ShogunRaiden_GenshinImpact.pdf). Este material online auxiliará os jurados e a preparação de palco. No dia do concurso, o participante poderá, opcionalmente, entregar 3 (três) cópias impressas do material de referência diretamente à banca de jurados durante a avaliação pré-palco (conhecida como 'Vira-Vira'). A organização do concurso NÃO se responsabiliza pela montagem ou impressão do material de referência para o participante.
- **Áudio ou Vídeo da Apresentação:** O arquivo de áudio ou vídeo deve ser enviado no ato da inscrição online e nomeado da seguinte forma: SeuNome NomeDoPersonagem Audio.mp3 ou SeuNome NomeDoPersonagem_Video.mp4. Recomendamos enfaticamente que o participante teste seu áudio ou vídeo previamente e traga backups (cópias de segurança em pendrive). A organização não se responsabiliza por arquivos corrompidos, pen drives defeituosos ou

problemas no áudio ou vídeo fornecido pelo participante. Em caso de falha no áudio de responsabilidade do participante, este deverá se apresentar ao vivo (sem o áudio) ou poderá optar por não se apresentar. Apresentações com áudio/voz ao vivo são permitidas. A organização disponibilizará microfones, porém não se responsabiliza por falhas técnicas pontuais nestes equipamentos.

Etapla 02 - Selecionados e Confirmação de Presença: Aviso aos aprovados e preparação de mídias.

- Os selecionados serão avisados por e-mail previamente cadastrado na hora da sua inscrição e no grupo de Whatsapp que será criado para repassar todas as informações. Para todos os selecionados será solicitado o envio de 01 vídeo de 01 minuto para divulgação, isso tudo será comunicado e entraremos em contato para solicitar.
- **Confirmação de Presença (para os 10 selecionados):** Os participantes selecionados na Etapa 02 deverão confirmar sua presença pessoalmente no QG da WK no dia do evento. O prazo para confirmação é até às 15:00 horas. Informações sobre horários e outras instruções serão comunicadas nas redes sociais oficiais (@WK_COSPLAY) e principalmente no grupo de WhatsApp criado para os competidores.
- **Desclassificação por Não Confirmação:** A ausência de confirmação da presença no prazo estipulado resultará na desclassificação automática do participante, que será considerado desistente e estará sujeito às penalidades previstas neste regulamento (ver item 'DESISTÊNCIA e DESCLASSIFICAÇÃO').

Etapla 03 - (Presencial - Final): Apresentação dos 10 selecionados no dia do evento.

5. REGRAS GERAIS DE PARTICIPAÇÃO E ALTERAÇÃO DE COSPLAY

- **Alteração de Cosplay:** Não será permitida a alteração do cosplay informado na inscrição online após o término do prazo de inscrições. Caso deseje apresentar um novo cosplay, o participante deverá cancelar a inscrição original e realizar uma nova inscrição on-line no formulário se ainda restarem vagas e dentro dos prazos. Apresentar-se com um cosplay diferente do inscrito e aprovado resultará em desclassificação.

6. PROCEDIMENTOS NO DIA DO EVENTO (PALCO E LOGÍSTICA)

- **Horário de Chegada (Pré-Palco):** Os participantes selecionados devem comparecer à área próxima ao palco principal com 02 (duas horas) de antecedência em relação ao horário divulgado para o início da Categoria Apresentação. Este tempo será utilizado para organização da ordem de entrada, últimas instruções, e para a avaliação pré-palco dos trajes pelos jurados (o 'Vira-Vira').
- **Consequências de Atraso:** O não cumprimento do horário de chegada estabelecido no item anterior poderá acarretar na desclassificação do competidor.
- **Permanência na Área de Espera:** Após o check-in e a avaliação pré-palco, o cosplayer deverá permanecer na área de espera designada, seguindo as orientações dos staffs da WK, até ser chamado para sua apresentação.
- **Logística de Objetos:** Não será permitida a entrada na área de palco com objetos de difícil transporte ou que possam atrapalhar/atrasar o andamento do concurso, exceto cenários previamente planejados e que sigam as regras de cenário.

- **Comunicações:** Mais informações, avisos de última hora e o cronograma detalhado para o dia do concurso serão postados no Instagram oficial (@wk_cosplay) e comunicados no grupo de WhatsApp dos inscritos. É responsabilidade do participante acompanhar essas comunicações.

7. REGRAS DE APRESENTAÇÃO, PALCO E ESTRUTURA

Tempo de Palco:

- Tempo máximo de apresentação: 3:00 (Três) minutos.
- Tempo mínimo de apresentação: 1:30 (um minuto e trinta segundos).
- Tempo máximo para montagem de cenário (se houver) antes da apresentação: (120 segundos).
- Tempo máximo para desmontagem de cenário e desocupação total do palco após a apresentação: (120 segundos). O não cumprimento de tempo de montagem ou desmontagem gera um desconto de 1 ponto na nota final para cada 1 a 30 segundos de atraso, exemplo, você atrasou 15 segundos, perdeu 1 ponto na nota final, atrasou mais de 1 a 30 segundos e perdeu mais 1 ponto.

Cenários:

- Devem ser de fácil montagem, manuseio e transporte pelo participante e seu staff.
- Não podem ser pregados, parafusados, colados, amarrados ou fixados de qualquer forma que danifique a estrutura do palco.
- Dimensões máximas permitidas: 3 metros de altura x 3 metros de largura x 3 metros de profundidade.
- Objetos pendurados ou apoiados em elementos do palco devem ser de fácil remoção e não causar danos.
- O evento disponibilizará, mediante solicitação prévia (se possível, no ato da inscrição), no máximo: 1 (uma) cadeira e 1 (uma) mesa simples para uso durante a apresentação.

Efeitos Especiais e Materiais em Palco:

- **Permitidos (com moderação e segurança):** Papel picado, confetes, bolhas de sabão (recipiente fechado de até 60ml), talco, purpurina (glitter) e gelo seco em pequena quantidade. Será disponibilizado 01 ponto de energia (tomada 220 volts) para utilização. Qualquer sujeira gerada (ex: papel picado) que possa manchar ou danificar o palco deve ser recolhida ou limpa pelo próprio participante (ou seu staff) dentro do tempo de desmontagem (120 segundos).
- **Proibidos:** Líquidos em geral (exceto a pequena quantidade para bolhas de sabão), materiais viscosos, gosmentos, inflamáveis, fogos de artifício, explosivos, substâncias tóxicas, armas brancas com corte ou ponta (mesmo que parte do cosplay, estas devem ser seguras e aprovadas pela organização na entrada do evento), armas de fogo (mesmo réplicas que não sejam claramente identificadas como tal e seguras), e qualquer outro item que possa oferecer risco aos presentes ou danificar a estrutura. Itens proibidos serão barrados na entrada do evento ou recolhidos pela segurança.

Uso do Espaço Cênico e Staff:

- A utilização de áreas além do palco (como descer do palco ou interagir próximo à plateia/jurados) só será permitida se não oferecer qualquer risco ao participante, jurados, público ou à estrutura e equipamentos.
- É estritamente proibido jogar-se do palco ou arremessar objetos que possam causar dano ou perigo para fora dele ou sobre as pessoas.

- **Staff Pessoal (Apoio):** É permitido até 1 (um) staff (assistente) por participante para auxiliar com cenário e efeitos. O staff deve ser informado à organização no dia do evento (durante a confirmação da inscrição) e deve vestir roupas predominantemente pretas para não ser confundido com o participante. A atuação do staff deve ser limitada ao apoio técnico (montagem/desmontagem de cenário, operação de efeitos simples). O staff não deve atuar como um personagem adicional ou participar ativamente da interpretação, sob risco de desclassificação do cosplayer.
- **Responsabilidade por Equipamentos:** Os participantes são responsáveis pela integridade dos equipamentos de som, palco e demais acessórios do evento que estiverem sob seu uso ou manuseio. Qualquer dano causado aos equipamentos do evento poderá acarretar em penalidades (incluindo desclassificação) e o ressarcimento dos custos de reparo ou substituição à organização.

8. CONDUCTA E CONTEÚDO DA APRESENTAÇÃO

- As apresentações devem ser adequadas para um público diversificado, incluindo crianças e famílias.
- Personagens com comportamentos inerentemente ofensivos ou controversos em suas obras de origem devem ter suas falas, gestos e atitudes adaptados e atenuados para o contexto do evento.

São estritamente proibidas e passíveis de desclassificação imediata (com interrupção da performance, se necessário):

- Ofensas diretas a indivíduos ou grupos.
- Conteúdo de conotação sexual explícita ou vulgaridade excessiva.
- Uso de palavrões em excesso ou linguagem chula descontextualizada.
- Atitudes preconceituosas (racismo, homofobia, xenofobia, etc.).
- Qualquer ato que desrespeite as leis vigentes, outros participantes, o público ou a organização.
- Apresentações que configurem qualquer tipo de crime ou ato ilícito sujeitarão o responsável às devidas sanções legais, e a organização cooperará com as autoridades competentes.
- **Propaganda Não Autorizada:** É proibido o uso de banners, faixas, distribuição de panfletos ou qualquer forma de divulgação de marcas, empresas, sites ou serviços durante as apresentações no palco, sem a prévia autorização expressa da organização do evento.
- A comissão organizadora reserva-se o direito de avaliar, a qualquer momento, os participantes e suas apresentações, podendo vetar ou desclassificar qualquer performance que descumpra este regulamento, coloque em risco a segurança de pessoas ou bens, ou seja considerada inadequada para o evento, sendo sua decisão soberana nestes aspectos.

9. SEGURANÇA E ACIDENTES

- A organização do evento preza pela segurança de todos e tomará as medidas preventivas cabíveis.
- Os participantes são responsáveis por sua própria segurança e pela segurança de sua performance, devendo evitar atos que coloquem a si mesmos, outros participantes, o público ou a equipe do evento em risco.
- A organização não se responsabilizará por acidentes ou lesões decorrentes de imprudência, negligência ou mau uso dos equipamentos/espço por parte do participante.

- O evento contará com suporte ambulatorio básico gratuito à disposição do público e participantes para primeiros socorros.

10. CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO E NOTAS

As apresentações serão avaliadas pelos seguintes quesitos, com notas de 0 (zero) a 10 (dez) para cada um, permitindo intervalos de 0,1 ponto, vale ressaltar que teremos 04 notas para a APRESENTAÇÃO e 03 notas para o COSPLAY.

NOTAS PARA A APRESENTAÇÃO

- **01 - Performance:** avalia o impacto no geral e desenvoltura no palco. O quão empolgante/emocionante é a apresentação.
- **02 - Roteiro:** qualidade do desenvolvimento da história, o quão coeso é, mesmo não conhecendo a mídia se é possível entender a apresentação, quais saídas criativas foram usadas para se contar a situação interpretada.
- **03 - Interpretação:** O quanto se consegue expressar corporalmente, se o lip sync está coerente com o áudio em sincronia e interpretação. O quanto o participante se entrega no palco e possui sincronia com os movimentos do áudio.
- **04 - Construção cênica:** avaliado qualidade áudio visual e cenário. Considerando a qualidade do áudio, qualidade da edição do vídeo, saídas criativas de uso de telão, efeitos sonoros, trilha sonora, uso do cenário para melhorar a experiência e imersão da apresentação.

NOTAS PARA O COSPLAY (Avaliado Durante o Vira-Vira)

- **01 - FIDELIDADE:** O quão parecido seu cosplay está do personagem original (visual, cores, detalhes).
- **02 - COMPLEXIDADE:** O nível de dificuldade para fazer o traje, peruca, acessórios e maquiagem.
- **03 - EXECUÇÃO (QUALIDADE):** O acabamento, a qualidade do material, as técnicas usadas e como o traje veste em você.

Observação: A adequação física do participante ao personagem não será avaliada. Os trajes não confeccionados pelo participante são permitidos, mas a customização e adaptação ao usuário serão consideradas na avaliação.

11. CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Em caso de empate na pontuação final entre dois ou mais participantes, o desempate será feito seguindo a ordem de prioridade abaixo, utilizando as notas atribuídas pelos jurados:

- 1ª Prioridade: Maior nota no quesito Performance.
- 2ª Prioridade: Persistindo o empate, maior nota no quesito Cosplay.
- 3ª Prioridade: Persistindo o empate, maior nota no quesito Interpretação.
- 4ª Prioridade: Persistindo o empate, maior nota no quesito Construção cênica.
- 5ª Prioridade: Se, ainda assim, o empate persistir, a decisão final caberá à maioria simples dos jurados, após nova deliberação.

12. RESULTADO DO CONCURSO E CONDUTA PÓS-EVENTO

- As decisões dos jurados são soberanas, baseadas nos critérios estabelecidos neste regulamento, e não caberão recursos ou contestações quanto ao resultado final do concurso.

- Qualquer forma de desacato, desrespeito ou comportamento hostil (presencialmente ou online) direcionado à organização, aos jurados, a outros participantes ou ao público, antes, durante ou após o concurso, poderá resultar em penalidades, incluindo o banimento permanente do infrator de futuras atividades e concursos organizados pela WK.Ent.

13. DESISTÊNCIA E DESCLASSIFICAÇÃO (PUNIÇÕES)

- Caso um participante selecionado precise desistir, deverá comunicar à organização com a maior antecedência possível pelo e-mail wasabicosplaycontest@gmail.com e também mandar uma mensagem no whatsapp da Wk Cosplay (48) 99158-0352.
- A desistência da Categoria Apresentação, sem aviso prévio à organização com, no mínimo, 15 (quinze) dias de antecedência da data do evento, resultará na suspensão do participante de quaisquer concursos de cosplay organizados pela WK.Ent pelos próximos 02 anos a partir da data do evento. (Prezamos pelo bom senso e conversa, então sempre buscamos flexibilização para casos de força maior comprovados, estamos aqui para ajudar).
- **PUNIÇÃO GERAL:** Qualquer ato que gere desclassificação gera BANIMENTO POR 02 ANOS DE QUAISQUER COMPETIÇÕES ORGANIZADAS PELA WK.ENT.

14. LISTA DE ESPERA

- Se o número de inscritos exceder o limite para a seletiva online, ou para preencher vagas de desistentes da final, poderá ser aberta uma lista de espera.
- Para entrar na lista de espera, o interessado deverá enviar um e-mail para wasabicosplaycontest@gmail.com com o assunto: 'INSCRIÇÃO APRESENTAÇÃO – LISTA DE ESPERA'.
- O corpo do e-mail deve conter as mesmas informações de uma inscrição comum: Nome completo, Nome artístico/social (se houver), Nome do Personagem e Obra de Origem, Telefone de contato (com DDD), E-mail, Material de referência em anexo e Link para vídeo de apresentação com roteiro.
- A lista de espera será gerenciada online. A organização entrará em contato caso surjam vagas. Não haverá inclusão na lista de espera presencialmente no dia do evento.

15. DISPOSIÇÕES GERAIS

- **Direito de Imagem:** Ao se inscrever e participar do concurso, o(a) participante autoriza automaticamente a WK.Ent. e seus parceiros a utilizarem sua imagem, nome, voz, personagem e apresentação (em fotografias, vídeos, transmissões ao vivo, etc.) de forma gratuita, por tempo indeterminado, em todos os meios de comunicação, para fins de documentação, promoção e divulgação deste e de futuros eventos e atividades da WK.Ent.
- **Dados Pessoais:** Os dados pessoais fornecidos no ato da inscrição serão utilizados pela organização do evento exclusivamente para as finalidades relacionadas ao concurso e tratados em conformidade com a Lei Geral de Proteção de Dados (LGPD – Lei nº 13.709/2018).
- **Alterações no Regulamento:** A WK.Ent. reserva-se o direito de alterar qualquer item deste regulamento, a qualquer momento, por motivos de força maior ou para garantir o bom andamento e a segurança do concurso, comprometendo-se a comunicar quaisquer alterações aos inscritos através dos canais oficiais.

- **Casos Omissos:** Situações não previstas neste regulamento serão analisadas e decididas pela comissão organizadora do concurso, cujas decisões serão soberanas e irrecorríveis.
- **Aceitação das Regras:** O ato da inscrição implica no conhecimento e na aceitação integral de todos os termos e condições estabelecidos neste regulamento.

Qualquer dúvida, estamos à disposição.

Atenciosamente,

Equipe WK.Ent.