

Aufbau:

Benutzter Server ist der Event Server

Teilnehmende einheiten: 187th, CTP, RMC, TEB, Einheits Jedi

Phase 1 Map: rp-venator-extensive-v1_4 Kein One Life!

Phase 2 Map: rp-vanqor-sbs One Life Event!

Benötigte Event Chars: Phase 1 | 1-3 Rebellen, 5 Bx, 1 Sith
Attentäter

Phase 2 | 5 Zivi mit waffen (Rebellen)

Ablauf des Events:

Phase 1: Die Truppen werden von der ROK auf die Venator geschickt um diese zu besetzen. Ein Frachtschiff kommt in den Luftraum und in den Funk, weil es wenig Treibstoff hat und Hilfe braucht. Es kommen ein paar Zivis aus dem Schiff die verletzt sind und essen und Trinken brauchen. Es ist den Truppen überlassen diese Zivis in die Medbay zu bringen. Im Frachtschiff warten aber noch 1 Sith Attentäter sowie ein paar droiden die später dann aus dem schiff kommen mit der Mission die Venator zu zerstören falls diese es nicht schaffen kommt eine Providence aus dem Hyperraum und die schicken dann Droiden sowie Droidenschiffe zur Venator um diese zu zerstören.

Phase 2: In beiden fällen falls die Venator abstürzt landet diese not auf der Map: rp-vanqor-sbs wo die truppen versuchen müssen zu überleben durch handeln mit zivis oder übernehmen eines KUS außenposten. Also es soll so sein das die event chars die Sith Attentäter sowie droiden gespielt haben dann Zivi (Rebellen) spielen und den verlassenen außenposten besetzen als eine art stadt (Wohnort). In dieser stadt könnten sich die Klone dann irgendwie versuchen essen oder Trinken zu erhandeln. Danach könnten sie versuchen einen langstreckenfunk in der KUS Basis zu finden aber zuerst müssten sie diese übernehmen. Vielleicht helfen ja die Zivis.