

Título: Mãos do poker: aprenda para nunca mais errar na mesa.

Descrição: O ranking de mãos de poker pode parecer complexo no começo, por isso vamos te ensinar de forma fácil e rápida para não precisar colar na hora do jogo.

Diferentes rankings de mãos do poker

Caso você não saiba, o nome “poker” não está restrito a apenas um jogo exclusivo. Você pode ser convidado para uma partida de poker entre amigos e ao chegar lá se deparar com inúmeras modalidades diferentes, afinal são dezenas de jogos com suas próprias regras específicas. Por isso você deve aprender desde o começo as regras das melhores mãos para jogar numa partida de poker.

Existem três tipos diferentes de classificar e rankear as cartas e força dos jogos no poker:

- Poker High: Hold'em, Omaha, Seven Card Stud e Five Card Draw

A classificação de cartas das modalidades mais conhecidas internacionalmente e também no Brasil, onde as cartas mais altas são as mais fortes: A-K-Q-J-10.

- Poker “Ace to Five” (A-5): nos jogos Omaha Hi/Lo, Razz e Stud Hi/Lo.

Nesta classificação a ordem é inversa à High, onde os jogos com as cartas mais baixas são as mais fortes: A-2-3-4-5

- Poker “Deuce to Seven” (2-7): Single Draw e Triple Draw.

Nesta modalidade menos conhecida, o melhor jogo é formado pelas cartas baixas sem sequência pronta (2-3-4-5-7).

Como você pode ver, há diferentes rankings das mãos do poker. Por isso, vamos focar na principal modalidade jogada no Brasil: o Texas Hold'em que representa a **classificação High**.

Escala de mãos jogadas no Texas Hold'em

Confira na imagem abaixo as dez opções de combinações possíveis neste jogo:



Sabemos que não é fácil decorar todas essas dez mãos, por isso vamos te ensinar uma a uma as características das melhores mãos do poker para lembrar sempre que for jogar.



1ª. Royal Flush

O “flush real” é a mão mais querida do Texas holdem. O jogador precisa dar a sorte de acertar a maior sequência de cinco cartas e todas do mesmo naipe.

As cartas mais fortes, em orde, são: Ace, King, Queen, Jack and 10.

As probabilidades de acertar um Royal Flush são de apenas 0,000154 %. Se se segurar uma boa mão inicial para isto, como o JTs, então a probabilidade de acertar um Royal Flush aumenta para 0,005%, o que ainda é extremamente baixo.

Existem apenas quatro possibilidades para o Royal, pois o baralho de poker é formado apenas por quatro naipes. Então numa única mão, é impossível formar dois Royal Flushes.



Os jogadores estão empatados na força da mão, o que vai definir o vencedor vai ser o naipe da carta no river. Se for copas, o Player 1 vence. Mas se for espadas, You vence.

Nota: No baralho está escrito 10, mas para abreviar e não confundir com os outros números fica mais fácil escrever “T” como abreviação de “Ten”, o nome do número 10 em inglês.



2ª. Straight Flush

São sequências de 5 cartas do mesmo naipe e abaixo do Royal.

Numa única mão podem ser formados até duas dessa mão, dentre 9 possibilidades para cada naipe, totalizando 36 combinações possíveis.

Todos os straight flushes possíveis são, do melhor para o pior:

KQJT9 > QJT98 > JT987 > T9876 > 98765 > 87654 > 76543 > 65432 > 5432A

Embora seja mais fácil formar um straight flush com mais frequência do que um Royal Flush, as probabilidades ainda são reduzidas, apenas 0,00139% de chances.

Confira no exemplo abaixo uma mão com 2 jogadores segurando um straight flush mas com um melhor que o outro:



Na mão do exemplo acima, dois jogadores acertaram a mesma mão mas com forças diferentes: um straight flush mais forte que o outro.



3ª. Quadra

Como o próprio nome já diz, é quando aparecem as 4 opções de uma carta.

Como o baralho possui uma sequência de 13 cartas, há 13 possibilidades de quadra.

AAAA > KKKK > QQQQ > JJJJ > TTTT > 9999 > 8888 > 7777 > 6666 > 5555 > 4444 > 3333 > 2222.

A probabilidade de formar uma quadra é bastante baixa:

- Apenas 0,024% quando se tem uma mão aleatória.
- Cerca de 0,25% quando se tem um par como mão inicial.
- Acertar uma quadra no flop sem segurar um par equivale a 0,01% de chances.
- Acertar uma quadra quando já se tem uma trinca no flop é de 2,1%.
- Acertar uma quadra no turn, com uma trinca no flop é de 2,2%.
- Acertar uma quadra no river, quando se tem uma trinca no flop, é de 4,3 %.

De acordo com essas probabilidades, para cada vez que você consegue uma trinca no flop, irá formar uma quadra a cada 23 vezes que isso acontecer.

Mas mesmo assim, em uma única mão é possível que se formem até duas quadras, veja no exemplo:





4ª. Full House

É a junção de um par mais uma trinca formada.

Há diferentes maneiras de acertar essa mão: você pode segurar um par e bater uma trinca; ter uma trinca e bater mais um par ou ter dois pares e dobrar alguma das cartas.

Confira as probabilidades de se formar Full House:

- Com qualquer 2 cartas aleatórias a chance é de 0,1441%.
- Ao ter um par pronto na mão, é de 0,98%
- A probabilidade de hitar uma full house no flop com uma mão sem ser par é 0,09%.
- Quando você tem uma trinca no flop, a chance de hitar um full house é de 15% no turn e 33,4% até o river
- E quando você tem dois pares no flop, tem a chance de formar um full house com 8,5% no turn e 16,5% até ao river.

Mais de um jogador pode acertar um full house, nesses casos vence quem estiver com a melhor trinca.



Caso a trinca esteja disposta na mesa, como na imagem abaixo, o jogador que completar o par mais forte ganha.



5ª. Flush

É uma combinação com todas as cartas naipadas sem completar nenhuma sequência.

Confira as probabilidades de se formar um flush:

- No flop com uma mão aleatória: 0,1965% e 0,82% com uma mão naipada.
- A probabilidade de formar um flush draw é de 10,9% com qualquer mão naipada.
- flush draw no flop, vai completar 19,2% vezes até o turn.
- flush draw no flop, vai completar cerca de 35% até o river.

Mesmo que seja difícil, você ainda tem quase 11% de chances de flopar um flush draw com uma mão naipada. Além disso, quando tiver um Flush draw, ele pode melhorar em 1 a cada 3 vezes até o river.

É possível que mais de um jogador complete essa mão, confira no exemplo abaixo uma situação hipotética onde 4 jogadores formaram um flush de ouros. Assim como, é impossível acertar dois flushes na mesma rodada - de naipes diferentes.



No exemplo acima, quatro jogadores formaram um flush no river, mas o vencedor da mão foi quem segura o Nut flush - o melhor flush possível - que será sempre definido pela carta alta na mão do jogador.

No exemplo abaixo o jogador vencedor segurava o flush nuts, pois as duas cartas mais altas do baralho já estavam no bordo.



Quando você não tem um flush formado, mas precisa de uma única carta para completá-lo, chamamos essa situação de “flush-draw”



Qualquer carta de copas dá a vitória para o KJ.



6ª. Sequência

São cinco cartas sequenciadas em ordem.

Vários jogadores podem formar uma sequência na mesma mão.

Confira no exemplo abaixo uma situação onde 3 jogadores possuem sequência e o Player 3 precisa de um T no river para formar a maior sequência e vencer o Player 2 que está ganhando a mão.



Nota: A sequência mais baixa no Texas Hold'em é 5-4-3-2-A com o Ás fazendo papel do número mais baixo neste caso.



7ª. Trinca

Mão formada pelo encontro de 3 cartas iguais.

Numa única mão, cinco jogadores podem formar uma trinca.



No exemplo acima, todos os jogadores envolvidos formaram uma trinca.



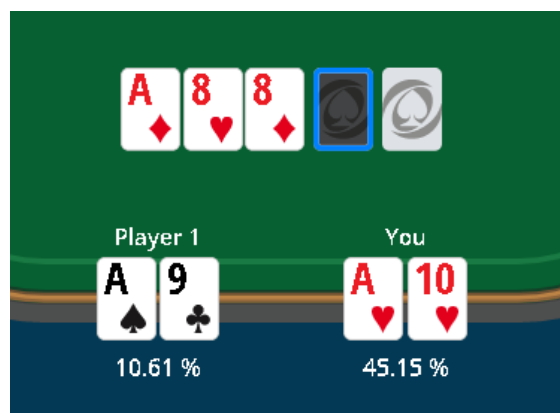
8ª. Dois pares

Como o próprio nome já diz.

Está é outra mão na qual mais de um participante pode formar na mesma rodada.



Há casos onde dois jogadores acertam o mesmo par na mesa, mas o vencedor será aquele que tiver a carta Kicker mais alta. Confira no exemplo abaixo:



A melhor mão é do Player “You” que possui “AA88T”, mas caso batam cartas mais altas que 10 no turn ou no river, a mão será dividida entre eles, sem um vencedor único, a melhor mão será “AA88J” por exemplo.

9ª. Par



A única mão já formada no pré-flop quando você recebe suas duas cartas iniciais.

O restante da mão é formado pelas 3 cartas mais altas no board.

A ordem de força dos pares segue a hierarquia das mãos: AA > KK > QQ > JJ > TT > 99 > 88 > 77 > 66 > 55 > 44 > 33 > 22.

Um par formado no pré-flop é uma mão muito forte mas que pode enfraquecer de acordo com as cartas que baterem no pós-flop.



10ª. Carta alta

A mais inferior das mãos nesta modalidade. Quando não acontece nenhuma interação de cinco cartas, quem vai ganhar a rodada será aquele que segurar a carta mais alta no ranking.

É uma combinação fraca demais para você apostar muitas fichas nela.

Confira no exemplo abaixo como o Player 1 poderia ganhar a mão se apostasse em qualquer rodada pois o Player You iria foldar por não ter acertado nada.



Essas foram as regras gerais das principais mãos do poker texas hold'em.

Entenda o kicker

Em algumas mãos, como um par, os jogadores têm o mesmo jogo, mas com forças diferentes. Para definirmos o vencedor, muitas vezes precisamos utilizar a carta Kicker.

O Kicker é como se fosse a maior 2ª carta, como no exemplo abaixo: A dama é mais forte que o valete, por isso o vencedor da mão é o jogador que segura KQ mesmo ambos tendo par de rei.



O diferencial para um bom poker player é enxergar cada mão jogada considerando o arranjo de cinco das 7 cartas no total. Como nesse caso, KKQ87 é melhor do que KKJ87.

Pode acontecer de as cartas no bordo serem maiores que os 2 kickers, nesse caso os jogadores dividem o pote. Confira o exemplo abaixo:



Neste exemplo, até o flop o Player 1 estava ganhando com QQAK4 > QQAK3. Apenas a carta “2” daria a vitória para o Player 1, pois qualquer carta acima do 4 iria dividir o pote.

Quando isso acontece, o pote é dividido entre os jogadores, sem um vencedor único.

O mesmo acontece com dois pares e trincas, como apresentamos anteriormente ao explicar a ordem das forças das mãos.

É comum os jogadores ficarem confusos quando ganham ou perdem uma mão pois não percebem que formou-se jogos novos no turn e river. Por isso é interessante que você faça simulações em calculadoras de equidade para entender e fixar os conceitos que apresentamos aqui.

Outros exemplos:



Trinca versus Trinca

A melhor mão é do Player You que segura 999K8 e para que ele continue ganhando as cartas no turn e river devem ser menores que 6. Pois se bater o 7 forma um full house para o Player 1 e se baterem cartas acima de 10, não há um vencedor absoluto e o pote total é repartido entre os 2, pois a mão vencedora será 999KT.



Par versus Par

A melhor mão é do Player 1: TTAKQ > TTAKJ

É importante avaliar a força do kicker quando for jogar.

Conceitos para fixar:

1. Quando 2 jogadores seguram 2 pares, ganha quem estiver com o par mais alto. Se o par mais alto for o mesmo, utiliza-se o Kicker para definir o vencedor.
2. Quando 2 jogadores têm um flush, o vencedor é o flush maior - aquele que tiver a carta mais alta.
3. Quando mais de um jogador tem uma sequência, ganha quem estiver com a combinação de cartas mais alta. Exemplo: JT987 ganha contra T9876.
4. Quando 2 jogadores têm full-house, ganha quem tiver a maior trinca. Exemplo: 77755 ganha contra 555AA.
5. Quando os jogadores não têm nenhuma mão formada o vencedor é o que segura a carta mais alta, e se mesmo assim for a mesma carta, vence aquele que tiver o kicker maior. Exemplo: AQJ87 ganha contra AQJ76.

Perguntas frequentes

Qual é o naipe mais forte?

Embora existam jogos de baralho que consideram esse fator em suas regras, não existe naipe mais forte nos jogos Texas Hold'em, todos os naipes possuem o mesmo valor. Não importa se sua mão contém Espadas, Copas, Ouros ou Paus.

Mas se você quiser se aventurar nesses jogos, aqui vai uma ajuda: Espadas > Copas > Ouros > Paus. Apesar de serem jogos raros e desconhecidos, boa sorte!

Quantas mãos diferentes existem no Poker?

Se você perguntar da força das mãos, existem apenas 10 que foram apresentadas neste artigo. Mas se você perguntar das probabilidades, você pode receber 1326 mãos diferentes no pré-flop do Texas Hold'em e 270725 mãos diferentes no Omaha.