

Практичне завдання

3.3. Вставлення графічних об'єктів у текстовий документ

Завдання 3



Працюємо з комп'ютером

Увага! Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся вимог безпеки життєдіяльності та санітарно-гігієнічних норм

Завдання 3. Створіть у текстовому документі об'єкт **SmartArt** за наведеним зразком (4-й приклад з таблиці 3.5).

1. Створіть новий документ і вставте в нього об'єкт **SmartArt** за зразком 4-го прикладу з таблиці 3.5. Для цього виконайте **Вставлення => Ілюстрації => SmartArt**, виберіть тип **Піраміда** і різновид макета **Пірамідальний список**.

Таблиця 3.5

Приклади схем різних типів у текстовому документі

Тип схеми – Цикл	Тип схеми – Процес	Тип схеми – Список	Тип схеми – Піраміда

2. Додайте на схемі ще дві фігури. Для цього виберіть нижню фігуру та двічі виберіть кнопку **Додати фігуру**  на вкладці **Конструктор SmartArt** у групі **Створення графіки**.
3. Заповніть фігури об'єкта потрібним змістом. Для цього виберіть по черзі кожен фігуру та введіть потрібний текст.
4. Відформатуйте об'єкт **SmartArt** за наведеним зразком. Для цього змініть кольорову гаму та стиль об'єкта, скориставшись елементами керування **Змінити кольори** та **Стиль SmartArt** вкладки **Конструктор SmartArt**.
5. Розмістіть об'єкт у центрі сторінки. Для цього виділіть об'єкт і виконайте **Формат => Упорядкувати => Розташування =>**  .
6. Збережіть документ у вашій папці з іменем **вправа 3.3.3.docx**.