

2021.9月～2022.1月シーズン企画

## 天使のような悪魔のジョーカー

### 【シーズン企画対象枠について】

以下の条件をすべて満たす放送のみ、このシーズン企画の対象枠とする。

- ①ディーラーがシーズン企画を実施すると判断  
(②以降をすべて満たす枠であるが、シーズン企画を回したくないディーラーは「シーズン企画非対象」を放送タイトルにつける必要がある)
- ②ノーマルorプレミアム枠での通常Simple3～**10** 個人戦(チーム戦は対象外)  
(ベットシステムの「VIP」枠は企画対象外・Lo/HiリスクはどちらでもOK)
- ③1卓のみの抽選(2卓以上の同時抽選の際は無効)
- ④VIP券のうち、「着席者指定」が行使されていない枠

②③④をまとめると、Simple3～9で、「通常抽選」が行われることが、今回のシーズン企画の発生条件になっています。

### 【シーズン企画概要】

- ・ディーラーは抽選時に「JK1枚を含んだ」53枚のトランプで着席抽選を行う。  
(赤着席券以上を行使したプレイヤーには通常通りカードは配布しない)
- ・抽選で「JK」を引いたプレイヤーは、♠Aより強いカードとして扱われ、当選となり、「ミステリーチャレンジ」に強制参加する。(以下この「JKを引いたプレイヤー」をJKプレイヤーと呼ぶ) **12月より♠Aも対象カードになりました。(JKが出てない場合のみ対象)**

※デジタル抽選を行う場合、まず「1～53」で**2つ**数字を抽選すること。(重複無し)

1つ目に出た数字が「X」だった場合、(赤着席権以上を行使したプレイヤーを除き)X番目に参加コメントを出したプレイヤーがJKプレイヤーと扱われる。

(1つ目が該当なしの場合は2つ目の数字を確認。どちらも該当なしならミステリーなし)

その後、残りプレイヤーの抽選を再度行う。

・ミステリーチャレンジでは、JKプレイヤーは「1～20の数字のうち1つ」と「A・Bのどちらか」をコールする。(例:6B)

**1～10はローリスク**、**11～20はハイリスク**となっており、また、A・Bのうちどちらかは天国(JKプレイヤーにとって良いことがおこる)、どちらかは地獄(JKプレイヤーにとって悪いことが起こる)となっている。

※同じ数字に対する天国と地獄の内容は、基本的に「対」になっているため、片方が超天国ならば、もう片方の選択肢は超地獄の内容となっている。

・JKプレイヤーが1～20のうち1つの数字とA・Bを選択した後、他の着席者はそのミステリー効果を「スルー」するか「ブロック」するか決定する。

これは、ミステリーの一部に「着席者全員対象効果」が含まれているためである。ミステリーをオープンしたときに「★ブロック対象」という表記があった場合、「ブロック」を選択したプレイヤーはその効果を受けない。ただし、この「★ブロック対象」という表記は、ブロックしたプレイヤーにとって悪い効果のときだけ記載されている訳でなく良い効果についても記載されていることがあるので、「ブロックすれば得をする」という訳ではないことに注意すること。

※特にハイリスクは「とんでもない」効果が発生する可能性があるため、不安があるプレイヤーは「ブロック」を選択することを推奨する。

※「ブロック」は100%悪い効果を防げるわけではない。(軽微な効果については「★ブロック対象」がついていないものもある)

※「ブロック」したプレイヤーのみが地獄効果を受ける、いわゆる「ひっかけ」のような効果を持つ  
ミステリーは絶対に発生しない。

・AとBは両方同時に開くようになっているため、どちらが天国/地獄だったのかは、オープン後に  
すぐに分かるようになっている。

・ミステリーは20個中10個オープンすると、リセットされる。

・開かれなかった10個のミステリーは次々回以降に再利用されるため、公開はされない。

**・ジョーカーが抽選で出現してから、すべてのゲームの処理が終了するまで、当選プレイヤーは  
全員ボックスのDealや合成ができなくなる。**

**・ミステリーの効果処理した後、ボックスオープン→着席場所決定→ボックスベットを行う。**

### 【ボックスの没収・配布方法と特殊ペナルティについて】

①「ボックスの価値」について ※( )内はこの企画でのブロンズ換算量

B(1)<S(3)<G(9)<G+(27)<P(81)<P【Lv.1】(162)<P【Lv.2】(243)<.....

②「ブロンズX個分没収」の回収方法について

(1)ぴったり払える場合、価値の高いボックスを優先してぴったり支払う

(2)ぴったり支払えないが、ブロンズ換算で没収分より多い量のボックスを所持している場合は、  
過剰の支払いが最も小さくなるようにボックスを没収する。

**※おつりは発生しない**

(3)すべてのボックスを支払いに充てても支払いが足りない場合は、すべてのボックスを没収し  
た上で、特殊ペナルティ(後述)を受ける。

③「ブロンズX個分獲得」の獲得方法について

できるだけ合成して配当するが、ゴールドまでしか合成されない。

なお、「回収したボックスを獲得」などの表記があった場合、回収ボックスがそのまま移動される  
ため、一旦ブロンズに戻しての強制合成等はされず、そのままのボックスの価値、ボックスの個  
数のまま獲得する。

④**特殊ペナルティについて**

特殊ペナルティを受けているプレイヤーは、ポイント表の「B」(ブロンズ個数)の箇所に**黒背景  
白色太字**で数字が「マイナス表記で」記載される。

特殊ペナルティ中は、ボックスベット必須のゲームに参加することができない。(発覚した時点で  
レッドカードの警告)

※ノーベットで参加できるゲームには参加を出してよいし、着席権等を行使しても良い。

特殊ペナルティ中にJKを引いた場合、ローリスクのみ選択可となる。

また、「ブロック」or「スルー」では必ず「ブロック」を選択しなければならない。

特殊ペナルティ中に得たボックスについては、「**通常の10倍**」の価値で自動的に返済に充てら  
れる。(ブロンズ1個=ペナ10減少 ゴールド1個=ペナ90減少)

**返済が完了した瞬間においては、本来なら余るはずのボックスについてもすべて回収され、全  
ボックス0個の状態特殊ペナルティから解放される。**

(例えば、特殊ペナルティが「-3」の状態なら、ブロンズ1個でも返済が完了するが、ブロンズ2  
個を一度に獲得したときや、特殊企画等でプラチナ1個を獲得したときでも、獲得した瞬間にその  
ボックスすべてが没収されてしまう)

**【例外】※以下の報酬は一旦ストックされ、特殊ペナルティ終了後に満額支払われる**

(1)にこぶん夏大会報酬

(2)にこぶん10周年記念トーナメント報酬

- (3)にこぶん秋の陣報酬
- (4)にこぶん冬大会報酬
- (5)にこぶんMリーグ3報酬
- (6)その他POLOが「特殊ペナルティ返済対象外」と指定した報酬

**【レギュラーミステリーについて】**

ローリスクとハイリスクのうち、各5個は「レギュラーミステリー」と呼ばれるミステリーが含まれている。下記記載の計10個のミステリーは、基本的にすべてのセットに含まれている。(文中のJPCの詳細については後述)

ローリスクのレギュラーミステリー5個

天国	地獄
所持しているGold以下の価値のボックスのうち、最も価値の低いボックス1個を獲得 (Gold以下を所持していない場合、効果は発生しない)	所持しているGold以下の価値のボックスのうち、最も価値の低いボックス1個を没収 (Gold以下を所持していない場合、効果は発生しない)
Gold1個獲得&強制ベット ※さらに所持ボックスのうちベット可能なボックス1個を追加ベット可	Gold1個没収&優勝者にそのGoldを贈呈 (Goldをぴったり支払えない場合、非当選扱いとなり、抽選順位が1つ繰り上がる) ※自分が優勝すれば没収取り消し
自分より下位だったプレイヤー全員からBronze1個ずつ奪取 (Bronzeを持っていないプレイヤーの分はにこぶんからの支払い)	自分より上位だったプレイヤー全員へBronze1個ずつ配布 (Bronzeの個数が足りない分はにこぶんからの支払いで、Silverの分解等は行わない)
優勝者はダイスを1つ振る。ダイスの目だけEDゲームのBronze放出個数を上乘せする。	この枠のEDゲームは発生しない。 (ディーラーの自主的な放出もNG)
★ブロック対象 優勝者のすべての報酬をさらに1ランクUP	★ブロック対象 1UP以上の報酬を獲得した者はそれぞれ1/2チャレンジ(Red/Black・偶奇など)に挑戦。失敗すると報酬は「KEEP」に書き変わる。「ノーマル」の場合、所持しているGold以下の価値のボックスのうち、最も価値の高いボックスを全員強制ベットする。

ハイリスクのレギュラーミステリー5個

天国	地獄
優勝すればGold×9を追加で獲得	最下位ならばブロンズ81個分を追加没収
自分より下位だったプレイヤーの人数だけGoldを獲得	自分より上位だったプレイヤーの人数×ブロンズ9個分を没収
★ブロック対象 優勝者は Endless JPC に挑戦し、追加報酬を得る。これを開いたプレイヤーが優勝した場合、JPC報酬は2倍となる。(ボックスは全額にこぶん負担)	★ブロック対象 優勝者は mini Endless JPC に挑戦し、追加報酬を得る(JPC報酬はこれを開いたプレイヤーが全額負担 ※ブロンズX個分の計算で処理を行う)

	※自分orブロックしたプレイヤーが優勝すればJPCも支払いも無し
★ブロック対象 優勝者は Crimb JPC に挑戦し、追加報酬を得る。これを開いたプレイヤーが優勝した場合、JPC報酬は2倍となる。(ボックスは全額にこぷん負担)	★ブロック対象 優勝者は mini Crimb JPC に挑戦し、追加報酬を得る(JPC報酬はこれを開いたプレイヤーが全額負担 ※ブロンズX個分の計算で処理を行う) ※自分orブロックしたプレイヤーが優勝すればJPCも支払いも無し
★ブロック対象 優勝者は Grand JPC に挑戦し、追加報酬を得る。これを開いたプレイヤーが優勝した場合、JPC報酬は2倍となる。(ボックスは全額にこぷん負担)	★ブロック対象 優勝者は mini Grand JPC に挑戦し、追加報酬を得る(JPC報酬はこれを開いたプレイヤーが全額負担 ※ブロンズX個分の計算で処理を行う) ※自分orブロックしたプレイヤーが優勝すればJPCも支払いも無し

### 【JPCについて】

※JPCはトランプで抽選する。トランプ抽選できないディーラーの放送で獲得した場合は、その権利をストックし、後日トランプ抽選できるディーラーのもとで抽選を行う。

#### ①ENDLESS JP CHANCE (赤太字はmini JPCのルール・報酬)

- ・1デッキ52枚+JK1枚の53枚で抽選を行う。
- ・オープンできるカードの初期値は10枚(5枚)。  
出た数字により、様々な報酬・効果を得る。
- 2/3.....オープンできるカードを2枚追加
- 4/5/6.....大会ポイント10P獲得(ハズレ)
- 7/8/9.....Bronze Box獲得
- T / J / Q / K.....ランクアップステップ(各数字に対して出現回数に応じて報酬獲得)  
(1回=報酬無し・2回=Bronze・3回=Silver・4回=Gold・5回=Gold+  
6回=Platinum・7回以上は1回につきGoldを1個ずつ追加)
- ※例えばTが3回出たとして、Bronze+Silverが獲得できるわけでは無い。  
抽選終了後にSilverを1個獲得できる。(出現6回以下はもらえる宝箱は1つのみ)
- A/JK.....オープンできるカードを1枚追加+JPステップ(獲得回数に応じて報酬獲得)
- ※JKはカード53枚をリシャッフルする  
(JPS2個までは報酬無し・JPS3個以上=JP効果発動)
- ★JP効果 JPS3個=オールランクアップステップ3個獲得  
以降はJPS1個=オールランクアップステップ1個獲得
- ※オールランクアップステップ.....T / J / Q / K のすべてのランクアップステップを獲得

#### ②CLIMB JP CHANCE (赤太字はmini JPCのルール・報酬)

- ・♠+♥の26枚と♣+♦の26枚を分けて抽選に利用する
- ・♣+♦の26枚をシャッフルしてタワーを作成する  
タワーは1段目から 6(8)/5(6)/4/3/2/1/1/1 と表向きに配置する  
残り3枚は「ポイントカード」となる(mini JPCはこの3枚は存在しない)
- ・JP挑戦者はシャッフルされた♠+♥の26枚から裏向きの状態で8枚選択する
- ・8枚をオープンし、以下の報酬決定ルールにしたがって報酬を決定する

## 報酬決定ルール

- ・オープンしたカードの♠は、タワーの♣の同数字に対応し、ヒット扱いとなる
- ・オープンしたカードの♥は、タワーの♦の同数字に対応し、ヒット扱いとなる
- ・タワー1段目6枚のうち、1枚でもヒットすれば2段目に進める
- ・2段目に進めたら、タワー2段目5枚のうち、1枚でもヒットすれば3段目に進める
- ・以降同様のルールとなる

## 報酬

- 1段目止まり...Bronze 1個(はずれ)
- 2段目止まり.....Silver 1個(**Bronze 1個**)
- 3段目止まり...Gold 1個(**Silver 1個**)
- 4段目止まり...Gold+ 1個(**Gold 1個**)
- 5段目止まり...Platinum 1個(**Gold+ 1個**)
- 6段目止まり...Platinum 1個+VIP着席券2枚(**Gold+ 2個**)
- 7段目止まり(mini CLIMB JP).....Platinum 2個+VIP着席券5枚(**Platinum 1個**)
- 8段目止まり(CLIMB JP) .....Platinum 5個+VIP着席券10枚(**Platinum 3個**)
- 8段目通過(SUPER CLIMB JP).....Platinum 10個+VIP着席券20枚(**Platinum 5個**)

- ポイントカード1枚ヒットで終了.....大会ポイント10P獲得
- ポイントカード2枚ヒットで終了.....大会ポイント100P獲得
- ポイントカード3枚ヒットで終了.....大会ポイント1000P獲得

## ③GRAND JP CHANCE(赤太字はmini JPCのルール・報酬)

- ・1デッキ52枚で抽選を行う。
  - ・プレーヤーはシャッフルされた52枚のカードから**22枚(18枚)**を選択する。
  - ・**22枚(18枚)**をオープンし、A~Kの数字13種がすべて1枚以上出ればJACKPOT獲得
  - ・JACKPOTを獲得できなければ、数字の重複により報酬を得る。
- ※カードの指定は、バーンカードのみ指定可能  
(3枚目, 5枚目, ...という1枚ずつの指定は不可)

## 報酬

- JACKPOT=Platinum 3個+残りカード数×2個のGold+(**Platinum 3個のみ**)
- JACKPOTが取れなかった場合
- 同数字重複2個=Bronze ×1
- 同数字重複3個=Silver ×1
- 同数字重複4個=Gold ×1