

KISI-KISI SOAL SUMATIF TENGAH SEMESTER (STS) GANJIL
TAHUN PELAJARAN 2026/2027
SMP AL AZHAR 3 BANDAR LAMPUNG

Mata Pelajaran : Matematika
 Kelas / Semester : IX (Sembilan) / Ganjil (1)
 Bentuk Soal : Pilihan Ganda (40 Butir)
 Alokasi Waktu : 120 Menit

No	Materi / Sub-Materi	Indikator Soal	Level Kognitif	Bentuk Soal
1	Bilangan Berpangkat	Peserta didik dapat menghitung hasil kali dan bagi bilangan berpangkat basis sama	L2 (Aplikasi)	Pilihan Ganda
2	Bilangan Berpangkat	Peserta didik dapat menentukan hasil penjumlahan beberapa bilangan berpangkat nol	L1 (Pemahaman)	Pilihan Ganda
3	Bilangan Berpangkat	Peserta didik dapat menyederhanakan perpangkatan dari bentuk aljabar tunggal	L2 (Aplikasi)	Pilihan Ganda
4	Bilangan Berpangkat	Peserta didik dapat menghitung hasil perkalian bilangan berpangkat pecahan/negatif	L2 (Aplikasi)	Pilihan Ganda
5	Bilangan Berpangkat	Peserta didik dapat menyederhanakan operasi campuran perkalian dan penjumlahan aljabar berpangkat	L2 (Aplikasi)	Pilihan Ganda
6	Bilangan Berpangkat	Peserta didik dapat menentukan hasil pembagian bilangan berpangkat bulat negatif	L1 (Pemahaman)	Pilihan Ganda
7	Bilangan Berpangkat	Peserta didik dapat menyederhanakan perkalian dua suku	L2 (Aplikasi)	Pilihan Ganda

aljabar dengan
pangkat bulat positif
dan negatif

8	Bilangan Berpangkat	Peserta didik dapat menyederhanakan perkalian variabel berpangkat	L1 (Pemahaman)	Pilihan Ganda
9	Bentuk Akar	Peserta didik dapat menyederhanakan bentuk akar bilangan ratusan ($\sqrt{300}$)	L1 (Pemahaman)	Pilihan Ganda
10	Bentuk Akar	Peserta didik dapat menyederhanakan bentuk akar ($\sqrt{75}$)	L1 (Pemahaman)	Pilihan Ganda
11	Bentuk Akar	Peserta didik dapat menyelesaikan operasi penjumlahan dan pengurangan bentuk akar	L2 (Aplikasi)	Pilihan Ganda
12	Bentuk Akar	Peserta didik dapat mengubah bentuk pangkat pecahan ke dalam bentuk akar	L1 (Pemahaman)	Pilihan Ganda
13	Bilangan Berpangkat	Peserta didik dapat menghitung nilai bilangan berpangkat pecahan	L1 (Pemahaman)	Pilihan Ganda
14	Bilangan Berpangkat	Peserta didik dapat menghitung nilai dari basis berpangkat pecahan	L1 (Pemahaman)	Pilihan Ganda
15	Bilangan Berpangkat	Peserta didik dapat menyederhanakan dan menghitung kombinasi operasi bilangan berpangkat pecahan	L2 (Aplikasi)	Pilihan Ganda
16	Bentuk Akar	Peserta didik dapat menyelesaikan operasi penjumlahan dan pengurangan	L2 (Aplikasi)	Pilihan Ganda

		bentuk akar tak sejenis		
17	Bentuk Akar	Peserta didik dapat menyederhanakan bentuk akar dari pembagian bilangan bulat	L2 (Aplikasi)	Pilihan Ganda
18	Bentuk Akar	Peserta didik dapat menyederhanakan hasil perkalian dua bentuk akar	L2 (Aplikasi)	Pilihan Ganda
19	Bentuk Akar	Peserta didik dapat menghitung pembagian dua bentuk akar	L2 (Aplikasi)	Pilihan Ganda
20	Bentuk Akar	Peserta didik dapat menghitung hasil perkalian bentuk akar berpola $a\sqrt{b} \times c\sqrt{b}$	L2 (Aplikasi)	Pilihan Ganda
21	Bilangan Berpangkat	Peserta didik dapat menyederhanakan bentuk aljabar berpangkat negatif yang dikuadratkan	L3 (Penalaran)	Pilihan Ganda
22	Rasional Bentuk Akar	Peserta didik dapat merasionalkan penyebut bentuk akar tunggal ($\sqrt{a}/\sqrt{b}$)	L2 (Aplikasi)	Pilihan Ganda
23	Rasional Bentuk Akar	Peserta didik dapat merasionalkan penyebut bentuk akar bentuk $a/\sqrt{b}$	L1 (Pemahaman)	Pilihan Ganda
24	Rasional Bentuk Akar	Peserta didik dapat merasionalkan penyebut bentuk akar suku dua ($\sqrt{a} / (\sqrt{b} - \sqrt{c})$)	L3 (Penalaran)	Pilihan Ganda
25	Persamaan Kuadrat	Peserta didik dapat mengidentifikasi bentuk umum persamaan kuadrat di	L1 (Pemahaman)	Pilihan Ganda

		antara beberapa persamaan		
26	Persamaan Kuadrat	Peserta didik dapat menentukan koefisien variabel x pada persamaan kuadrat	L1 (Pemahaman)	Pilihan Ganda
27	Persamaan Kuadrat	Peserta didik dapat menentukan akar-akar persamaan kuadrat dengan pefaktoran sederhana	L2 (Aplikasi)	Pilihan Ganda
28	Persamaan Kuadrat	Peserta didik dapat menentukan nilai a, b, dan c dari bentuk umum persamaan kuadrat	L1 (Pemahaman)	Pilihan Ganda
29	Persamaan Kuadrat	Peserta didik dapat mengubah bentuk aljabar ke bentuk umum persamaan kuadrat $ax^2 + bx + c = 0$	L2 (Aplikasi)	Pilihan Ganda
30	Persamaan Kuadrat	Peserta didik dapat menyusun persamaan kuadrat baru jika diketahui akar-akarnya (positif)	L2 (Aplikasi)	Pilihan Ganda
31	Persamaan Kuadrat	Peserta didik dapat menentukan penyelesaian persamaan kuadrat tanpa konstanta ($ax^2 + bx = 0$)	L2 (Aplikasi)	Pilihan Ganda
32	Persamaan Kuadrat	Peserta didik dapat menentukan himpunan penyelesaian persamaan kuadrat bentuk $ax^2 + bx + c = 0$	L2 (Aplikasi)	Pilihan Ganda
33	Persamaan Kuadrat	Peserta didik dapat menentukan	L1 (Pemahaman)	Pilihan Ganda

		akar-akar persamaan kuadrat selisih dua kuadrat ($x^2 - a^2 = 0$)		
34	Persamaan Kuadrat	Peserta didik dapat mengubah persamaan kuadrat ke bentuk kuadrat sempurna	L2 (Aplikasi)	Pilihan Ganda
35	Persamaan Kuadrat	Peserta didik dapat menentukan akar-akar persamaan kuadrat dengan nilai konstanta negatif	L2 (Aplikasi)	Pilihan Ganda
36	Persamaan Kuadrat	Peserta didik dapat menghitung jumlah kuadrat akar-akar ($m^2 + n^2$) dari persamaan kuadrat	L3 (Penalaran)	Pilihan Ganda
37	Persamaan Kuadrat	Peserta didik dapat menentukan akar-akar persamaan kuadrat dengan koefisien $a > 1$	L2 (Aplikasi)	Pilihan Ganda
38	Persamaan Kuadrat	Peserta didik dapat menyusun persamaan kuadrat baru dari dua akar yang bernilai positif dan negatif	L2 (Aplikasi)	Pilihan Ganda
39	Persamaan Kuadrat	Peserta didik dapat menentukan himpunan penyelesaian persamaan kuadrat berpangkat dua dengan $a = 2$	L2 (Aplikasi)	Pilihan Ganda
40	Persamaan Kuadrat	Peserta didik dapat mengidentifikasi rumus ABC yang tepat untuk mencari akar persamaan kuadrat	L1 (Pemahaman)	Pilihan Ganda