

大会規約

REDEE Gaming ONLINE CUP GT7

2025年6月15日(日) 作成

1 はじめに	2
2 開催概要	2
2-1 募集日程	2
2-2 大会日程	3
3 参加資格	4
4 大会形式	5
4-1 エントリー	5
4-2 試合方式	7
4-3 試合方式	8
4-4 レギュレーション	8
概要	8
レース設定	8
予選の設定	9
レギュレーション設定	9
ペナルティの設定	10
ドライビングオプション制限	10
5 対戦環境	10
6 配信	11
7 禁止事項	11
8 ゲーム外でのペナルティ	12
9 一般	13
免責事項	13
10 規約の変更	14
11 お問い合わせ先	14

1 はじめに

「REDEE Gaming ONLINE CUP GT7」(以下、本大会と表記)は、REDEE株式会社が主催し、REDEE Gaming メンバー(以下、運営事務局と表記)が管理を行います。以下に定める規約(以下、本大会規約と表記)を読み、同意の上エントリーをしてください。

運営事務局は本規約に従って本大会を進行するほか、本規約に定められていない事案が発生した場合や、本規約を適用することが著しく公平性を欠く結果となる場合の裁定権を有します。

当規約は大会総則としての性格を有します。

本規約に記載の日時は、全て日本標準時(JST)のものです。

2 開催概要

本大会で使用するタイトルおよびバージョンは、PlayStation 4/PlayStation 5『GRAN TURISMO 7(以下、本タイトル)』の最新バージョンといたします。

- ・本大会はチーム戦となり「Aグループ」「Bグループ」に分けて行われます。
 - ・すべての行程は1日で終了いたします。
 - ・賞品を贈呈予定
- (すべてのクラス優勝・準優勝・3位入賞チームへデジタル表彰状)

2-1 募集日程

2025年6月19日(月)18:00

大会申込スタート(先着順)

2025年7月1日(火)23:59	参加申込〆切
2025年7月2日(水)	登録メールアドレスへ大会Discordの招待を送信
2025年7月5日(土)23:59	大会Discordへの入室期限
2025年7月6日(日) 10:00	大会本番

2-2 大会日程

2025年7月6日(日) 10:00 START

【当日スケジュール】

10:00-10:10 スタート進行

10:10-10:50 Cクラス Aグループ(予選+決勝10周)

10:50-11:30 Cクラス Bグループ(予選+決勝10周)

11:30-12:10 Bクラス Aグループ(予選+決勝10周)

12:10-12:50 Bクラス Bグループ(予選+決勝10周)

12:50-13:50 インターバル

13:50-14:35 Aクラス Aグループ(予選+決勝12周)

14:35-15:20 Aクラス Bグループ(予選+決勝12周)

15:20-16:10 Sクラス Aグループ(予選+決勝14周)

16:10-17:00 Sクラス Bグループ(予選+決勝14周)

17:00-17:10 閉会式

※**時間は前後する恐れがあります。**ご了承ください。

※**試合開始時間は必ず大会Discordのアナウンスにてお知らせいたします。**

試合開始時間内にカスタムルームに入っていない方は、大会参加取り消しとさせていただきますので、大会Discordは常に確認していただきますようお願いいたします。

※時間に間に合っていない方に対して個人的にメッセージをお送りすることはございません。

3 参加資格

本大会には、以下の参加資格が必要となります。

(1) 本規約に同意いただけること。

(2) 自身が参加するクラスの大会Discordへの参加を、当規約内で定められた期限内に完了すること。

(3) 大会DiscordやTwitter (X) DMで運営事務局からの連絡に応答できること。当日の質疑応答は原則、大会DiscordやTwitter (X) DM内のみでしか受け付けない。

(4) 賞品発送手続きの際に、氏名住所等、運営事務局が指定する情報を不備なく提出できること。

(5) エントリーを行ってから大会が終了するまでの間、運営事務局からの連絡を受け取り、応じることができること。

(6) 日本語で運営事務局や他の選手と円滑にコミュニケーションが取れること。

(7) 試合内容が配信に映る可能性があることを了承いただけること。

(8) 本大会中、運営事務局からコメントを求められた場合、回答していただけること。(音声またはコメント)

(9) エントリーしたクラスの大会に出場できること。

(10) エントリー時と違うプレイヤー名で試合に参加しないこと。

(11) 本タイトルのオンライン対戦プレイが可能(PS+に加入済)なアカウントを所有し、本タイトルで使用しているプレイヤー名を正しく登録していること。

(12) ネットワーク環境を有し、インターネット接続が可能であること。

(13) SR(スポーツマンシップレーティング)がA以上であること。

(14) 出場クラスに応じた車両を所持していること。

4 大会形式

○本大会は、Cクラス、Bクラス、Aクラス、Sクラスと4つの部門で構成されています。

○レースは予選、決勝で構成されています。

4-1 エントリー

(1) エントリーは、すべて専用の大会Discordで行います。

★注意★

Cクラス、Bクラス、Aクラス、Sクラスと4つの部門で構成されています。

各クラスはエントリー時点でのDR(ドライバーレーティング)を元に定められています。

【参加可能人数と参加人数ごとの内容】

<Cクラス> DR C以下 12チーム=24人

<Bクラス> DR B以下 12チーム=24人

<Aクラス> DR A以下 12チーム=24人

<Sクラス> DR制限無 12チーム=24人

※DRはエントリー時点で判断いたします。

エントリー後に変動しても問題ございません。

※定員により参加できない方には、主催から随時Twitter (X) DMIにて連絡いたします。

※各クラスの参加条件は、「ドライバーレーティング(DR)〇〇以下」と定められており、指定されたランクよりも下位の方もご参加いただけます。

たとえば、**Aクラス(DR A以下)**には、**DR B**や**DR C**の方も参加可能です。

●エントリーフォーム

<https://forms.gle/mxtsv6Qhcj1dZxKS9>

(2) エントリーの際は事前に、上記参加資格を満たしているかご確認ください。

(3) エントリー時は、以下項目について登録が必要です。

- ・プレイヤー名 (PlayStation 4 / PlayStation 5のゲーム内で使用している氏名)
- ・エントラント(チーム名) ※なければ空白で可
- ・PSN ID
- ・DR
- ・Discord名
- ・過去の入賞歴 ※なければ空白で可
- ・参加への意気込み ※配信時に紹介させていただくことができます。

※参加されるお二人目も同様

(4) エントリー後、代表者様は運営事務局からの要請がある場合を除き、大会が終了するまでプレイヤー名を変更しないようお願いいたします。

(5) 運営事務局はプレイヤー名について変更を要請でき、選手はその要請に従う必要があります。

(6) 大会エントリーに際し、ご提供いただきました個名情報は、本規約で明示する利用目的でのみ使用し、適切に管理いたします。

(7) 本大会は、『グランツーリスモ7』内の「カスタムルーム」を使用して行われます。

(8) 事前に参加確定者は、運営のPSN IDをフレンド登録してください。

① REDEE_WORLD

(9) 全プレイヤーは準備完了後、試合開始まで主催者の許可なく試合サーバーから離脱することは出来ません。何らかの理由で試合サーバーから離脱する場合は必ず、運営スタッフに大会DiscordメッセージあるいはTwitter (X) DMで確認を取ってから離脱してください。

(10) スタートバグについて、下記のように定めます。

- ・ロビー集合時、全台が見えているかの確認を実施する。
- ・予選、本戦共に、1台でもスタートバグがでたら1回やり直しします。
2回目のバグは無視して開催することとし、出走不可者はDNFとします。

※接続に関する不具合に関して、主催者は一切の責任を負わないものとします。

(11) ゲーム内での主催者側からのペナルティについて

- ・ペナルティ判定はすべてゲーム内ルールに準拠し、主催者側からの追加処分は行いません。ただし、スポーツマンシップを重んじ、ラフプレーのないクリーンなレースを各自心がけてください。

(12) 予選アタック中の追い越しについて

- ・前車との車間には十分に確保し、大きなミスや譲りの意思が明確でない限り、最終セクター以降でのオーバーテイクには十分にご注意いただきますようお願いいたします。
 - ・このルールに違反した場合でも、主催者側から追加のペナルティは課しませんが、全参加者が気持ちよく走行できるよう、マナーある行動をお願いいたします。
- (※このルールは予選時のみ適用され、決勝レースには適用されません)

(13) 車の乗り換えについて

- ・チームにて各個人が使用する車両が異なっても問題ありません。
- ただし、同一のGr.(車両カテゴリー)内であることが条件となります。

Gr.をまたいだ車両の変更は、レギュレーション違反となりますので、ご注意ください。※大会当日はバランスオブパフォーマンス(BoP)が適用されますので、その点についてご注意ください。

(14)PSIDの使用について

本大会においては、事前にご登録いただいたPlayStation® Network ID(以下、PSID)のみを使用してご参加いただくものとします。運営上の正確な管理および公正な競技運営を目的とし、登録されていない**PSID**の使用および複数の**PSID**を使い分けての参加は一切禁止いたします。

なお、エントリー後にPSIDの変更をご希望の場合は、大会事務局まで事前にご連絡ください。運営判断により変更を承認する場合がございます。

4-2 試合方式

○全ての試合は、運営が指定したフォーマットで行われます。

【当日参加者の流れ】

- ①大会Discord上のアナウンスにて部屋立てした旨を報告するので、確認して入室
- ②全台入室状態になったら、全台が見えているかチェックしてゲーム内チャットで回答
- ③レース開始

4-3 試合方式

- ・各クラス参加者はチーム内でAグループレース、Bグループレースの2グループに別々に分けられます。
- ・1グループ12人のレースを順番に開催
- ・レース構成は 予選→決勝 の流れとなります。
- ・それぞれのグループでの順位に応じて、ポイントを振り分けます
- ・各クラス合計2レースでのポイント合計にて、最終チーム順位が決定いたします。
- ・各レースポイント一覧
 - ・1位 15ポイント
 - ・2位 13ポイント

・3位	11ポイント
・4位	10ポイント
・5位	9ポイント
・6位	8ポイント
・7位	7ポイント
・8位	6ポイント
・9位	5ポイント
・10位	4ポイント
・11位	3ポイント
・12位	2ポイント

- ・同点の場合は決勝ラップタイムでの決定
- ・レース構成は 予選→決勝 の流れとなります。

4-4 レギュレーション

概要

コース:スパ・フランコルシャン

周回数:

予選→10分

決勝

グループC→10周

グループB→10周

グループA→12周

グループS→14周

天候:プリセット天候(乾燥した雲のない快晴)

イコールコンディションモード:適応

時間帯:午後

レース設定

スタート方式:ローリングスタート

グリッドソート:タイムによるグリッド

BoP:適応

セッティング:ブレーキバランスのみ可

ブースト:無し

スリップストリーム:リアル

車両の破損表現:オフ

メカニカルダメージ:無し

タイヤの摩耗:8倍

燃料の消耗:6倍

給油速度:3L/秒

初期燃料:デフォルト

コース外でのグリップ低下:リアル

勝者決定後のレース継続時間:60秒

オーバーテイクシステム:デフォルト

予選の設定

時間制限:10分

猶予時間:60秒

タイヤの摩耗:オフ

燃料の消耗:オフ

レギュレーション設定

カテゴリー

全クラス:Gr.3

PPの上限:なし

タイヤ:レーシングミディアムのみ

ペナルティの設定

ショートカット:弱い

壁接触:タイムペナルティ(大)

進行方向補正:無し

車両接触:適応

ホワイトラインカットペナルティ:あり

ゴースト化:なし

フラッグルール:オフ

ドライビングオプション制限

すべて無制限

※規定のない部分に関しては自由とする。

ペナルティについては完全にゲームルールに準拠する事とし、別途ペナルティを与える事はない。ただし、スポーツマンシップにのっとり、ラフプレーの無いように各自心がける事。

5 対戦環境

本大会での対戦環境について定めています。

(1) ゲームがインストールされたPlayStation 4/PlayStation 5を各自ご用意いただき、自身の端末で試合を行います。

(2) 最新バージョンを使用して試合を行います。

(3) 各選手はエントリーフォームにて登録したご自身のアカウントを使用して試合を行います。

(4) オンライン接続ができるよう通信環境の設定をお願いしております。

6 配信

・本大会では、一部のレースの内容が、運営事務局によってYouTubeにて配信されます。配信URLは後日告知予定です。

・全ての選手は、大会で行われるレースの、全ての内容が配信されることに同意したものとします。

・大会参加者個人によるインターネット上への2次配信は認められます。しかし、運営事務局はいかなる責任も負いません。

7 禁止事項

- (1) 本規約に反すること。
- (2) 定められた時間・場所(オンライン)に集合しないこと。
- (3) 大会運営に関する情報を、許可なく外部へ公開すること。
- (4) 参加時の申告内容に虚偽のものを記載して参加すること。
- (5) 大会への参加権を他者に譲渡すること。
- (6) 定められた時間に定められた大会Discord案内と運営事務局が定めた方法で大会への参加確認を行わないこと。
- (7) 大会開始後に運営事務局に無断で大会を棄権し、離脱すること。
- (8) 大会運営スタッフの大会進行上必要な指示、要請に従わないこと。また、大会進行、運営を意図的に妨害すること。
- (9) 大会運営スタッフの大会進行上必要な質問に適切に回答しないこと。また、大会運営スタッフに虚偽の申告をすること。
- (10) 故意にバトルを続行不可能にすること。
- (11) 運営事務局に無断で試合用のルームから退出すること。
- (12) 公序良俗に反する、卑猥、差別的、攻撃的、肖像権を侵害する可能性のある固有名詞、その他不適切なゲーム内の名前・チーム名を使用すること。

- (13) SNSなどで他の参加者に対する暴言やハラスメント行為、暴力、他の参加者を煽るなどの非紳士的行為を行うこと、その他各種法令に反する行為を行うこと。
- (14) レース以外の方法で勝敗を決定しようとする事。
- (15) 暴言・荒らし・誹謗中傷行為全般。
- (16) 経緯を問わず改竄されたデータを使用してゲームプレイをすること。
- (17) 本ソフトもしくは本サービスの機能、もしくは不具合を利用し、運営が意図しないゲームプレイをすること。
- (18) その他、当社もしくは本サービスが利用するシステムを提供する第三者が不適切と判断した行為。(チート行為等々)

8 ゲーム外でのペナルティ

- (1) 本大会出場選手が本規約に違反したと運営事務局が認めた場合、違反した選手にペナルティを与えます。与えるペナルティは警告、敗北、参加取消があり、悪質さや影響の大きさなどを考慮し、運営事務局が決定します。
- (2) 同一の人物が繰り返し、本規約に違反した場合、より重いペナルティが与えられます。
- (3) 運営事務局は与えたペナルティを、公式ウェブサイト上などで公表できるものとします。
- (4) 参加者が本規約に違反したことにより、主催者、REDEE株式会社並びに本大会に関連する企業に損害を与えた場合には、当該参加者に対して、損害賠償請求等の法的措置をとる場合があります。

9 一般

免責事項

- (1) ゲームサーバーのトラブルや天災等やむを得ない事情が発生した場合、本大会を延期、中断する場合があります。また不可抗力時、運営事務局は選手に対してその責任を負わず、大会への参加のために要した諸経費の支払請求の一切を受け付けません。
- (2) 選手同士のトラブルや、選手が本規約に違反したことにより生じた損害や不利益について、運営事務局は、運営事務局 の指示や対応に重大な責任がある場合を除き、一切の責任を負いません。

10 規約の変更

- (1) 運営事務局は、予告なく本規約を変更する権利を有します。
- (2) 本規約が変更される際は大会Discord上で告知され、その時点で発効するものとします。

11 お問い合わせ先

【今大会に関するお問い合わせ先】

REDEE株式会社

大会運営事務局 担当スタッフ

公式X DM: https://x.com/redee_inc

Discord: REDEE運営事務局 (redee_enterprise)

お返事は3営業日以内とさせていただきます。