

Pärnu Rahvaliiga 2026/kevad reglement

Tähelepanu! Tegemist on sõltuvust tekitava meelelahutusliku sarjaga!

Kõigile registreerunud võistkondadele 5 h tasuta mänguaega!

Võistlustel järgitakse EVML kehtivaid võistlusmäärusi. Peakohtunik on Taavi Allsalu, kes määrab abikohtunikud. Võistlus on händikäpiga. Võistlejate tulemustele lisatakse händikäp (HCP) järgmise valemi alusel: $(220 - \text{keskm}) \times 0.8$. Maksimum HCP on 80 punkti. näiteks 150 punktise keskmisega mängija HCP saadakse: $(220 - 150) \times 0.8 = 56$ punkti iga mängu kohta. HCP arvutamise aluseks võetakse viimane saadaolev võistluskeskmine.

Mängijatel, kellel ametlikku võistluskeskmist ei ole võimalik tuvastada, lisatakse esimesel etapil maksimumhändikäp.

Tähelepanu! Naistele lisaks HCP 5 punkti iga mängu kohta!

Võistlus on võistkondlik, võistkonna suuruseks on kolm mängijat. Võistlussarja jooksul on lubatud vahetada mängijaid, kuid vahetusmängija ei tohi olla liigas registreeritud teise võistkonna koosseisus. Võistkonna registreerimine toimub kuni 9.veebr 2026 aadressil allsalutaavi@gmail.com või messengeris Taavi Allsalu, telefoninumbril +372 5346 7739.

Ühe etapi osavõtutasu on 75 eurot + KM võistkonna kohta. Parimatele auhinnad! Etapid toimuvad teisipäeviti ja neljapäeviti üle nädala kell 18.00 OKOK Vaba aja keskus Pärnus. Varem mängivad nõrgema asetusega võistkonnad, esimese etapi vastased loositakse. Täpsed mänguajad avaldatakse jooksvalt okok.ee

1. etapp 10-12 veebr 2026
 2. etapp 17-19 veebr 2026
 3. etapp 10-12 märts 2026
 4. etapp 24-26 märts 2026
 5. etapp 7-9 aprill 2026
 6. etapp 21-23 aprill 2026
 7. etapp 12-14 mai 2026
- FINAAL reede, 22 mai 2026

Võistkonnad mängivad igas voorus kolm minimatši. Matši võit annab ühe punkti, viigi korral saavad mõlemad 0.5 punkti. Matšide ja voorude ettemängimine ei ole lubatud. Lõplikus individuaalses paremusjärjestuses osalevad võistlejad, kes on osalenud vähemalt viiel etapil, kusjuures arvestust peetakse keskmise punktisumma järgi koos HCP-ga. Kui mõnel etapil puudub mõni võistkond ja vastasele märgitakse loobumisvõit, arvestatakse mäng mängituks kõigile vastasvõistkonna liikmetele, kes sel etapil osalesid. Individuaalset arvestust peetakse eraldi meestele ja naistele.

Soojendus 10 minutit enne esimese matši algust. Võistluste jooksev seis (mehed, naised, võistkonnad) avaldatakse lehel okok.ee

Võrdsete võidupunktide arvu korral arvestatakse võistkondade keskmist koos HCP-ga, kui see on sama, siis puhast keskmist ja kui ka see on sama, siis otsustab loos. Matšid toimuvad Ameerika mänguviisis, kaks võistkonda rajapaaril.

Tähelepanu! reedel, 22 mail 2026 toimub suurejooneline finaali ja lõpupeidu!

Süüa-juua-mängida saab lõpupeol maja kulul!

FINAALID

LÕPUPEO TEEMAKS ON "KLOUNID"!

1.ring (10 võistkonda). Reedel 22 mail kell 18.00

Eelvoorude kohad 7 kuni 16, 1 mäng, matšisüsteemis, Kõrgem asetus kohtub madalamaga jne.

5 võitjat pluss parima punktisummaga kaotaja pääsevad järgmisesse ringi. Kaotajate kohad selgitatakse eelvoorude asetuse põhjal. 5 min soojenduseks.

2.ring (10 võistkonda). Reedel 22 mail kell 18.50

Eelvoorude kohad 3 kuni 6 + 6 võistkonda eelmisest ringist (5 võitjat + 1 lucky loser),

1 mäng, matšisüsteemis, kõrgeim asetus kohtub madalaimaga jne Võitjad pluss parima punktisummaga kaotaja pääsevad järgmisesse ringi. Kaotajate kohad selgitatakse eelvoorude asetuse põhjal. 5 min soojenduseks.

3.ring (8 võistkonda). Reedel 22 mail orienteeruvalt kell 19.50

Eelvoorude kohad 1 ja 2 + 6 võistkonda eelmisest ringist (5 võitjat + lucky loser).

1 mäng matšisüsteemis, kõrgeim asetus kohtub madalaimaga jne Võitjad pääsevad järgmisesse ringi. Kaotajate kohad selgitatakse

eelvoorude asetuse põhjal. 5 min soojenduseks.

Poolfinaalid (4 võistkonda). Reedel 22 mail orienteeruvalt kell 20.20

4 võistkonda eelmisest ringist. 1 mäng, matšisüsteemis, kõrgeim asetus kohtub madalaimaga jne Võitjad pääsevad finaali

Kaotajate kohad selgitatakse eelvoorude asetuse põhjal.

SUPERFINAAL (2 võistkonda). Reedel 22 mail orienteeruvalt kell 21.00

Poolfinaalide võitjad, 1 mäng, matšisüsteemis.

Tasapunktide korral visatakse ümber täislauda kuni võitja selgumiseni. Alustaja valib parema asetusega võistkond, täislauda viskajaid võib igaks vooruks muuta võistkonna vabal valikul

Autasustamine orienteeruvalt kell 21.30

Autasustatakse 6 paremat võistkonda ning 3 paremat meest ja naist (individuaalarvestuses peab olema osalenud vähemalt viiel etapil).

Süüa-juua-mängida saab maja kulul!

*Peakohunikul on õigus teha reglemendis muudatusi vastavalt vajadusele.