

2025積木創客盃-科學小創客計分表

【競賽一：拆彈防爆車】

隊伍編號		隊伍名稱	
☐ 作品不合格，本賽事以零分計算。(亦需要簽名)		☐ 作品尺寸不合規定。 ☐ 作品未完成。(含未製作斜坡或不符合製作規定)	
☐ 作品合格，可參與競賽。			
作品重量(克)		小數點1位即可，現有系統不方便輸入	
	得分區	備註	
第一次操作 (A)	☐ 判定得0分。(請勾選右方備註) ☐ 未進入得分區。 ☐ 進入80、79.....1、0分區 (下拉選單，數字能否大一點？一分一個級距)	☐ 操作違規 ☐ 操作逾時 ☐ 其他_____	
第二次操作 (B)	☐ 判定得0分。(請勾選右方備註) ☐ 未進入得分區。 ☐ 進入80、79.....1、0分區 (下拉選單，數字能否大一點？一分一個級距)	☐ 操作違規 ☐ 操作逾時 ☐ 其他_____	
第三次操作 (C)	☐ 判定得0分。(請勾選右方備註) ☐ 未進入得分區。 ☐ 進入80、79.....1、0分區 (下拉選單，數字能否大一點？一分一個級距)	☐ 操作違規 ☐ 操作逾時 ☐ 其他_____	
扣分狀況 _____分(D) (扣分狀況請打勾，每次扣總得分 5 分)		☐ 違反出入限制 ☐ 干擾他人 ☐ 違反通訊規定 ☐ 其他	

總得分		(A)+ (B)+ (C)- (D)	
其他特殊事項備註			
隊伍代表確認		評審簽名	
得分後簽名			

2025積木創客盃-科學小創客計分表
【競賽二：搶救人質】

隊伍編號		隊伍名稱	
☐ 作品不合格，本賽事以零分計算。 (亦需要簽名)		☐ 作品尺寸不合規定。 ☐ 作品未完成。	
☐ 作品合格，可參與競賽。			
作品重量(克)		小數點1位即可，現有系統不方便輸入	
		備註	
操作分數	人質成功解救 ☐ 下拉式選單0-12 計算方式： 1-5個，每個加20分 6-10個，每個加30分 11-12個，每個加40分 人質得分(A)分	☐ 操作違規 ☐ 操作逾時 ☐ 其他_____	
	警察 存活數量 ☐ 個(下拉式選單0-3) 陣亡數量__個(由上列選單結果自動計算，總數3個)		

		警察得分(B)分		
		(B)計算方式:(存活-陣亡)*10		
扣分狀況 ____分(C) (扣分狀況請打勾, 每次扣總得分 5 分)		☐ 違反出入限制 ☐ 干擾他人 ☐ 違反通訊規定 ☐ 其他		
競賽時間____ 秒(小數點1位, 預設90秒)				
總得分 (可為負分列入兩競賽總積分)		(A)+ (B)- (C)		
其他特殊事項備註				
隊伍代表確認		評審簽名		
得分後簽名				

比序順位	比序項目
1	兩競賽總積分
2	競賽二積分
3	競賽二 - 警察存活數量
4	競賽一積分
5	兩競賽作品總重量(少者為勝)