



1. INTRODUCTION

La Ligue Française de Blood Bowl est une communauté francophone jouant à Blood Bowl III. Elle organise régulièrement des compétitions, dont un championnat. Ce championnat qui se nomme, "LE CASQUE SANGLANT", regroupe des équipes s'affrontant au rythme de 3 saisons par an de septembre à juillet.

2. RÈGLEMENT ADMINISTRATIF

2.1 Inscription sur le forum

Pour pouvoir participer aux événements organisés par la Ligue Française de Blood Bowl, vous devez, dans un premier temps, vous inscrire sur le forum www.ligue-bloodbowl.fr. Vous obtiendrez alors le statut de « COACH » qui vous permettra de participer au Casque Sanglant. Un « COACH » qui participera avec assiduité à une compétition avec RDV obtiendra le statut de «COACH VETERAN» en fin de saison. Il pourra s'inscrire à toutes compétitions et même représenter la LFBB durant des compétitions inter ligues.

2.2 Inscription sur le serveur discord

Nous avons un discord, vous pouvez vous y inscrire afin de joindre plus facilement un adversaire par mp (**attention, le forum reste officiel sur les RDV**). <https://discord.gg/xeknCND>

2.3 Inscription dans le jeu

Vous entendrez souvent parler d'inscription IG. IG = In Game, c'est-à-dire « dans le jeu ». L'inscription dans votre poule est en mode libre, si vous ne trouvez pas, vous pouvez demander à un admin ou commissaire, un ticket d'invitation sera envoyé à l'équipe.

Il est conseillé de personnaliser le nom des joueurs lors de la création d'une nouvelle équipe.

Chaque joueur recevra une demande d'ami du commissaire de sa poule dans le but de pouvoir consulter facilement l'historique des matchs d'une équipe

2.4 Prise de rendez-vous

Les journées seront lancées généralement le mardi soir, exceptionnellement elles peuvent l'être le mercredi matin. Vous connaissez vos adversaires à l'avance. Utilisez la partie dédiée de prise de rendez-vous du forum pour proposer à votre adversaire plusieurs créneaux à des jours et des horaires différents.

Vous pouvez également prendre contact avec lui par MP et/ou sur STEAM et/ou sur le discord de la ligue pour convenir d'un rendez-vous plus rapidement. Quelle que soit la méthode choisie, **la date et l'horaire de la rencontre devront apparaître sur le forum.**

Afin de laisser le temps à votre adversaire de s'organiser, il est demandé d'envoyer vos disponibilités **avant le vendredi 23h, cela peut jouer si un commissaire ou admin tranche et si cela se reproduit plusieurs fois, le coach peut être refusé la saison suivante du casque sanglant.** Il est conseillé d'inscrire votre match dans la partie calendrier du forum, cela permettra à d'autres coachs de venir suivre votre match en direct. Un coach qui n'honorerait pas un rendez-vous, sans raison valable, sera déclaré forfait. Si les deux coachs n'arrivent pas à se mettre d'accord sur une date, un commissaire tranchera.

2.5 Forfait et matchs VS IA

Par respect pour l'adversaire qui a bloqué son temps pour jouer la rencontre, il est interdit de déclarer forfait durant un match. En cas d'abandon pendant un match, un commissaire pourra sanctionner le coach fautif. La punition pouvant aller d'une perte de pièces d'or, renvoi d'un joueur, interdiction de participation à l'une ou plusieurs compétitions organisées par la LFBB.

En cas de Forfait (absence d'un coach ou problème pour fixer un rendez-vous), le match est arbitré InGame par une victoire simple 1-0

Les éventuels matchs vs IA ne doivent pas être joués, ils se seront administrés par un commissaire (victoire 1-0)

Un joueur décidant de stopper la compétition pour une raison jugée non valable se verra exclus d'une ou plusieurs compétitions organisées par la LFBB

2.6 Déconnexion en cours de match

Si les deux coachs se mettent d'accord à **l'amiable pour rejouer le match**, ils peuvent le faire aussitôt, après avoir signalé l'incident à un commissaire. Les joueurs doivent accepter le résultat du deuxième match quel qu'en soit le résultat.

Dans le cas contraire, le commissaire pourra fixer/modifier le score en fonction de la situation au moment de la déconnexion.

exemple de cas problématique:

- L'équipe A mène 2-0
- Tour 14, le coach de l'équipe A perd sa connexion et ne peut se reconnecter dans le temps imparti
- Le jeu considère un forfait de l'équipe A : 2-3
- Le commissaire pourra invalider le match et rétablir le 2-0, modifier les blessures et SP gagnés....

3. RÈGLEMENT DU CHAMPIONNAT

3.1 Généralités

La Ligue Française de Blood Bowl organise la saison régulière de son championnat, qui débutera le 30 Janvier 2024

Les équipes ainsi que leurs coachs respectifs participeront à la **Ligue IG: "LE CASQUE SANGLANT"**.



Les équipes éligibles pour le CS5:

- Equipes expérimentées ayant joué le CS4

- Equipes neuves tv1000 max

Pour les équipes ayant joué le CS4: Si besoin de soin afin de remettre sur pied les joueurs blessés, vous pouvez contacter un commissaire

Pour les équipes neuves, les coachs disposent de 12 SP à allouer à 2, 3 ou 4 joueurs, le nom des joueurs et le nombre de SP devront être indiqué dans le post d'inscription. Les SP peuvent être conservés ou utilisés

Distribution possible des SP:

- 2x 6SP
- 1x 6SP et 2x 3SP
- 4x 3SP

Les équipes ayant joué le CS5 pourront être reconduites pour le CS6

Restriction au niveau du recrutement des starplayers, Boomer et Cindy ne peuvent être recrutés que par une équipe minus.

Equipes assimilées à des minus en CS5 :

- gobelins
- halflings
- gobelins noirs: gobelins des orques noirs et troll
- skinks: skinks, skinks caméléons et kroxygor
- gobelins et snotlings: gobelins et snotlings des bas fonds et un troll ou rat ogre

Le paragraphe ci-dessous est à titre informatif, l'organisation des divisions dépendra du nombre d'inscriptions

Organisation des divisions :

- *La Division Or: 1 poule*
- *La Division Argent: 2 poules*
- *La Division Bronze: 3 poules*
- *La Division Cuivre: 4 poules*

Pour les montées/descentes

Division Or:

4 descendants

Divisions Argent:

les 2 premiers montent

les 3 dernier descendent

Divisions Bronzes:

Les 2 premiers montent

Les 2 derniers descendent

Divisions Cuivres:

Les premiers montent

Match de barrage, rez sans repos, entre les seconds; les gagnants montent en Bronze, les perdants montent si désistements dans les divisions supérieures (cas très probable)

Il est possible que la structure du CS5 ne soit pas la structure définitive du CS, ce n'est pas figé. L'idée est, et restera, de s'adapter en fonction du nombre de participants, en essayant de garder un maximum d'intérêt pour les joueurs existants, tout en considérant les "nouveaux" joueurs de manière constructive. BB3 est un jeu compétitif, au niveau de la LFBB ça reste un divertissement.

7 matchs par saison

Durée des tours de jeu: chrono compétitif BB3

Les matchs ne seront validés manuellement par un commissaire

En cas de problème un commissaire tout puissant tranchera.

Composition des divisions

Les poules seront composées en fonction du classement du CS1, les nouvelles équipes intégreront le niveau le plus bas.

Exemple d'organisation des divisions,

CS2 Or															
1	Half	UE													
2	Gitouce	EN													
3	Karotte	EN													
4	Ikumuzun	NI													
5	Ragrati	EN													
6	Albichon	OR													
7	Tchitchi	HU													
8	Zoid	NU													
CS2 Argent1			CS2 Argent2			CS2 Argent3									
1	Cahinn (*)	UE	1	Vynyarian	EN	1	royal_lejice (*)	BF							
2	Metarvana	HU	2	Romwindu	BF	2	endae	RC							
3	Julucky	RC	3	Kiniwa	SK	3	Nainvert	UE							
4	Dulcivo	OR	4	Castor	HU	4	TheEtoileDeMer	OR							
5	Makouye	BF	5	Monitor	OR	5	O'Ma	NI							
6	Yamaraga	HL	6	Lokragen	NA	6	Imrikl	HL							
7	ToZor	OR	7	batou42	RC	7	Le Kotche								
8	Voodoo	SK	8	breakyt	ON	8	Lahireh	CH							
CS2 Bronze 1			CS2 Bronze 2			CS2 Bronze 3			CS2 Bronze 4						
1	Willow34 (*)	EN	1	Ariockan(*)	UE	1	Boulazer0	HU	1	Sethi	CH				
2	devilshark	NA	2	Poussin (*)	SK	2	Luke4444	NI	2	DamSSoUU	HU				
3	Dryak (*)	OR	3	Eelm (*)	MV	3	Rovieli59	OR	3	Lejyzzz	OR				
4	LePiotr (*)	SK	4	IKerensky (*)	EN	4	Olivierdulac	EN	4	Fredk (*)	MV				
5	Derko12 (*)	HU	5	Mouton (*)	HL	5	Vitooc (*)	SK	5	Snot Atomic (*)	SK				
6	CoachMac(*)	EN	6	Madnas (*)	CH	6	Sarkobolt (*)	BF	6	Sipjin(*)	EN				
7	Sharkrudi	NU	7	gvtn (*)	HU	7	TheCaptainDead	MV	7	Skyflo (*)	SK				
8	Mandhalz(*)	VM	8	ChessSpirit(*)	OR	8	Schtroumpf (*)	HL	8	SK Stehubard	?				

3.2 Classement général

La victoire est à 3 points, le match nul à 1 point, et la défaite 0 point.

En cas d'égalité de points, le classement des équipes ex-æquo est déterminé par la différence entre les touchdowns marqués et les touchdowns concédés par chacune d'elles au cours des matches joués pour l'ensemble de la division. En cas de nouvelle égalité, avantage sera donné à l'équipe ayant marqué le plus grand nombre de touchdowns.

En cas de nouvelle égalité, chaque groupe d'équipes sera départagé à la différence de buts lors de la rencontre disputée entre elles.

Ce ne sera pas le classement IG qui sera pris en compte en cas d'ex-æquo.

3.3 Séquence d'avant-match

Les poules sont configurées en format round robin, les matchs seront donc planifiés: pas de passage via le matchmaker. Un coach invite le second, click sur la notification + acceptation et la rencontre sera initialisée

3.4 Abandon d'un coach en cours de saison

Si un coach abandonne en cours de saison, ses futurs adversaires se verront octroyer une victoire 1-0.

L'ajustement sera rétroactif.

3.5 Abandon et mise en pause d'équipe en fin de saison

Un coach peut mettre en pause son équipe une ou plusieurs saisons sans pénalités, mais s'il veut la réintégrer au championnat, il faudra que le nombre de saisons jouées ne soit pas supérieur au nombre de saisons jouées par l'ensemble des équipes présentes.

Une équipe qui arrête peut intégrer l'Open de la LFBB sans pénalité.

4. CALENDRIER SAISON 5

Le calendrier du Casque Sanglant sera le suivant :

Jusqu'au 14 janvier: **Pré-inscription sur le forum.**

Du 15 au 21 janvier : **Inscription IG des coachs.**

Du 22 janvier au 28 février : **1ere journée.**

Du 29 janvier au 04 février : **2e journée.**

Du 05 au 11 février : **3e journée.**

Du 12 au 18 février : **4e journée.**

Du 19 février au 25 février : **5e journée.**

Du 26 février au 4 mars : **6e journée.**

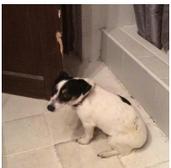
Du 5 mars au 11 mars: **7e journée.**

5. Palmarès du Casque Sanglant BB3

Saison 4		Voodoo	War Boys (OR)
Saison 3		Tchitchi	Les Sans Suelles (MV)
Saison 2		Ragrati	No Ragratade™ (EN)
Saison 1		Lokragen	22eme Chasseurs Lapins (NA)

6. Archive: Palmarès du Casque Sanglant BB2

Saison 21		FabienL	[CS] Burgundwarves (NA)
------------------	---	----------------	--------------------------------

Saison 20		Gitouce	Blood Bolino (EN)
Saison 19		Albichon	Tu M'Echapperas Pas!!! (Nec)
Saison 18		JeffAze	Death Agency (MV)
Saison 17		O'Mà	Les Zaribos (Elfes pros)
Saison 16		Kniwa	Laurelorn Roses (Sylvains)
Saison 15 (Juin 2021)		Kniwa	Southlands Tigers (Orques)
Saison 14 (Mars 2021)		kaisersauzé	Dynamo Smirnov (Skavens)
Saison 13 (Nov 2020)		Eelm	Tu vas prendre cher ! (Morts Vivants)

Saison 12 (Juin 2020)		Eelm	Accroche toi bébé (Morts Vivants)
Saison 11 (Mars 2020)		Kiniwa	Culte de Cérébos (Elfes noirs)
Saison 10 (Nov 2019)		Snatch45	Mandal Motors (Nains du chaos)
Saison 9 (Juin 2019)		Snatch45	Green Hornet (Nurgles)
Saison 8 (Mars 2019)		Lemarseillais	[LFBB]Les Azuréens » (Hauts Elfes)
Saison 7 (Nov 2018)		Lemarseillais	[LFBB]Les Azuréens » (Hauts Elfes)
Saison 6 (Juin 2018)		Marcassin	DC Super Vilains (Nurgles)

<p>Saison 5 (Fév 2018)</p>		<p>SwoOn</p>	<p>Crazy Squirrels (Elfes Sylvains)</p>
<p>Saison 4 (Nov 2017)</p>		<p>Msanch</p>	<p>Liège Elfes Club(Hauts Elfes)</p>
<p>Saison 3 (Mai 2017)</p>		<p>Choboran</p>	<p>Crampons Nocturnes (Chaos)</p>
<p>Saison 2 (Fév 2017)</p>		<p>Zakyrel</p>	<p>Maison Shar'Zak (Elfes Noirs)</p>
<p>Saison 1 (Nov 2016)</p>		<p>Choboran</p>	<p>Crampons Nocturnes (Chaos)</p>