

Лабораторна робота

Тема уроку: Створення відео кліпу. Додавання відео кліпів, звукових ефектів та мовного супроводу.

Мета уроку: забезпечити уявлення про алгоритм створення відео кліпів, познайомитися з програмою для створення відео кліпів (Movie Maker)

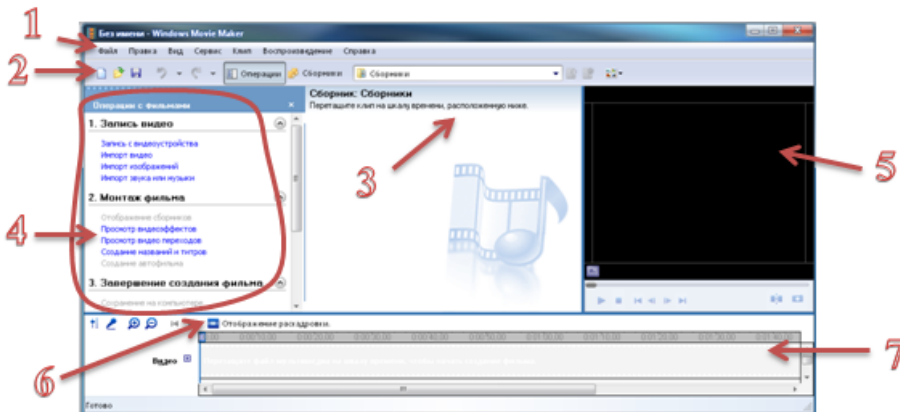
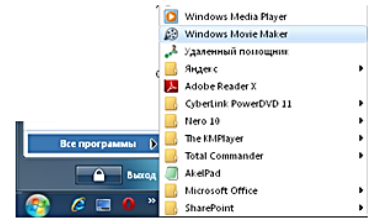
Теоретична частина

В перекладі з англ. Movie Maker-той, що створює кіно. **Windows Movie Maker** – це програма для створення, редагування і монтажу відеороликів або відеофільмів. Невеликі за розмірами відеофільми називаються – кліпами. **Кліп** з англ..стискувати, обрізати або відеокліп.

Щоб викликати програму Windows Movie Maker потрібно виконати таку послідовність команд?

Пуск-Усі програми-Стандартні- Windows Movie Maker

Головне вікно програми та основні елементи, з яких воно складається



1. Рядок меню
2. Панель інструментів
3. Область збірок - Використовуються для упорядкування аудіо і відеозаписів, файлів зображення – як записаних у програмі, так і імпортованих.
4. Область завдань, що містить список задач
5. Область попереднього перегляду - Монітор.

Використовується для попереднього перегляду відео і містить панель пошуку, по якій переміщається повзунок у процесі відтворення, а також кнопки монітора, що використовуються для керування процесом відтворення.

6. Кнопка переключення вигляду Області монтажу

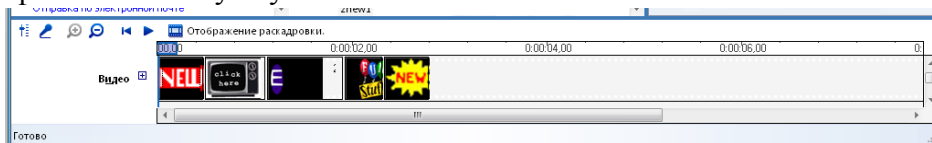
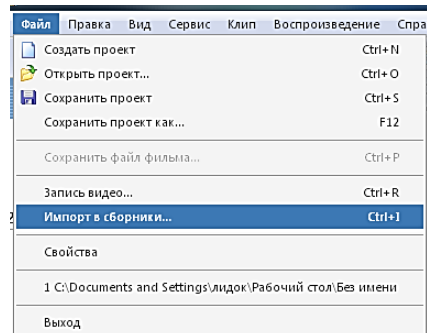
7. Область монтажу - область використовується для редагування створюваного фільму (аудіоряд, відеоряд, шкала часу.)

Для того, щоб завантажити зображення, звукові ефекти чи раніше створене відео потрібно виконати таку послідовність команд

Меню Файл – Імпорт в збірки

У вікні, що з'явиться обрати місце звідки будуть завантажуватись файли і почати завантаження. Завантажені файли з'являться в області збірок.

Для початку роботи файли, які будуть оброблятися слід перетягнути на робочу зону основного вікна програми (шкалу часу). Файли переносяться у відповідності зображення та відео на шкалу відео; звукові файли на шкалу Звуки.



На даній шкалі ви можете збільшити (зменшити) час показу зображень чи відео, а також підібрати тривалість музичного супроводу. Це можна зробити шляхом перетягування курсора, коли він матиме відповідний вигляд (у вигляді стрілок в обидві сторони).

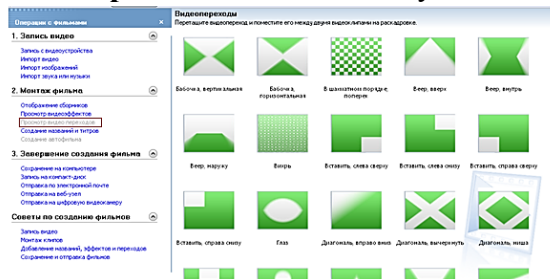
Для покращення відео кліпів використовують додавання відео переходів. Для того, щоб додати відео переходи потрібно переключитися з шкали часу на розкадровку відео кліпу, натиснувши кнопку перемикач.

Після цього робоча область матиме такий вигляд

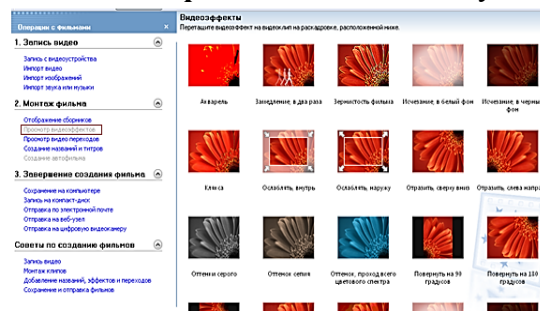


Щоб додати відео переходи чи відео ефекти просто перетягніть його на кадр між зображеннями.

Відео переходи керують відтворенням фільму при переході від одного відео кліпу або зображення до іншого. Програма Windows Movie Maker містить різні переходи, які можна додати в проект. Переходи зберігаються в папці **Відеопереходи** на панелі змісту.



Відео ефекти визначають спосіб відображення відео кліпу, відображення або назви в проекті і готовому фільмі. Відео ефекти дозволяють додавати спеціальні ефекти у фільм. Відео ефект використовується для цілого відеокліпу, зображення або назви у фільмі. Можна додавати будь-які з відео ефектів, які є в папці **Відео ефекти** на панелі змісту.



Для того, щоб додати напис до фільму потрібно вибрати команду **Створення назви титрів**

Где добавить название?

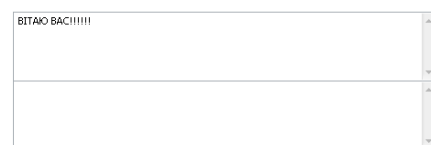
- Добавить [название в начале](#) фильма.
- Добавить [название перед выбранным клипом](#) на раскладовке.
- Добавить [название на выбранном клипе](#) на раскладовке.
- Добавить [название после выбранного клипа](#) на раскладовке.
- Добавить [титры в конце](#) фильма.

[Отмена](#)

шрифту; колір загального фону)

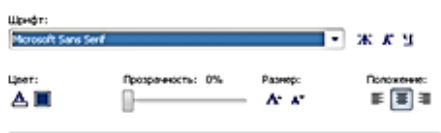
В результаті з'явиться вікно з декількома категоріями створення назв та титрів, оберіть потрібний вам вид. Обравши потрібний напис введіть текст у текстове поле .

У даному меню ви також можете налаштувати анімацію щодо відтворення вашого напису у фільму та дизайн напису (колір, розмір, тип

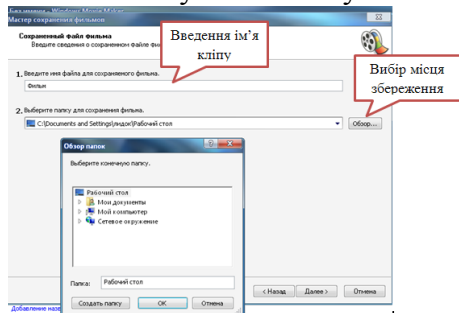


2. Монтаж фільма

- [Отображение сборников](#)
- [Просмотр видеоэффектов](#)
- [Просмотр видео переходов](#)
- [Создание названий и титров](#)
- [Создание автофильма](#)



Після усіх налаштувань натисніть кнопку Готово і напис з'явиться у вашому фільмі.



Останнім етапом створення відео кліпу є операція збереження фільму.

Для збереження кліпу потрібно обрати послідовність команд

Завершення створення фільму – Збереження на комп'ютері

Відкриється вікно майстра збереження фільму.

У відповідних полях введіть назву фільму, оберіть місце збереження на ПК та натисніть кнопку ОК. Після цього за допомогою натискання кнопки Далі ваш фільм буде збережено.

Практична частина.

1. Завантажте програму Windows Movie Maker.
2. Імпортуйте потрібні файли для обробки.
3. Перетягніть потрібні зображення на робочу шкалу (шкалу часу чи шкалу розкадрування) в тому порядку, як вони мають з'явитися у майбутньому відеоматеріалі.
4. Додайте відповідні відео переходи та відео ефекти до ваших зображень.
5. Додайте назви початку та кінця фільму.
6. Додайте написи на відповідних зображеннях (кадрах).
7. Збережіть створений відеофільм.

Контрольні запитання

1. Для чого призначена програма Windows Movie Maker?
2. Охарактеризуйте інтерфейс головного вікна програми.
3. Що таке відео переходи та відео ефекти? Яким чином можна додати їх до відеофільму?
4. Перерахуйте послідовність додання назви та титрів до фільму.

5. Яким чином можна зберегти створений відеофільм.