

SZTE Robot Kupa 2022

Versenyszabályzat v1.0

Kik nevezhetnek?

- Az SZTE TTIK aktív, nappali tagozatos BSc vagy MSc hallgatói
- 2-3 fős csapatok
- Csapatársak keresése és adminisztratív kérdések Discordon: <https://discord.gg/8fCVg3Mv>
- Csapat összetételben minden későbbi módosulást be kell jelenteni a Discord-on
- PhD hallgatók és SZTE oktatók a csapatok munkáját kizárólag tanácsokkal segíthetik, csapatonként csak egy fő és a nevét szintén be kell jelenteni
- Egy rövid YouTube videóban be kell mutatni a csapat összetételét és azt is, hogy ki mihez ért a csapatban

Robotok kiosztása

- A versenyen a *Keystudio Ks0193* típusú robotokat kell programozni úgy, hogy különböző feladatokat teljesítsenek
- A szervezők korlátozott létszámban (kb. 9) robotot biztosítanak a verseny idejére
- A robotok kiosztása a jelentkezett csapatok rangsorolása után történik. A rangsorban előnyt jelent, ha a csapat felépítése heterogén, azaz több különböző szakról/intézetből érkező hallgatók alkotják. Akiknek nem jut robot, azok is nevezhetnek saját robottal. A szervezők fenntartják a jogot, hogy belátásuk szerint módosítsák a robotok kiosztását.
- A robotokat a hallgatók a versenyre való felkészülés idejére átvételi elismervény ellenében használatba kapják. A rendeltetéstől eltérő használatból adódó károsodásokat megtérítik (véletlen törés előfordulhat, de ne dobáljuk, ne essen le, stb)

Nyeremény

- Az első, második és harmadik helyen végzett csapatok nyereményben részesülnek (2022 őszi ösztöndíj formájában):
 - I. helyezés: 200.000Ft
 - II. helyezés: 150.000Ft
 - III. helyezés: 100.000Ft
- Ezen nyeremények teljes összegben akkor kerülnek átadásra, ha a verseny utolsó körében, bemutatáskor legalább hat aktív csapat verseng. Ennél kevesebb induló esetén a szervezők fenntartják a jogot, hogy a nyereményeket az indulók számának megfelelően csökkentsék.
- A verseny vége felé egy közönségszavazás feladatban nyerhető összeg: 50 000 Ft
- Az első három helyezett a versenyen használt programkódját köteles nyílt forráskód formájában közzétenni (GPL, MIT, stb) ahol a szerzői jogokat megtartják

- Az induló csapatok közül azok jogosultak díjazásra, akik a versenyfeladatokhoz kapcsolódó minimális követelményeket teljesítik.

Lebonyolítás

- A versenyre bárki jelentkezhet, aki a korábban leírt követelményeknek megfelel.
- A verseny aktív időszaka közben több köztes mérőldkő kerül kiírásra annak érdekében, hogy a csapatok számot adhassanak az eddig elért eredményeikről
- A verseny egy döntő fordulóval zárul, ahol a csapatoknak a robotokkal előre kiadott feladatokat kell minél jobban teljesíteniük

Korábbi forráskódok

- A 2021-es versenyen helyezést elért csapatok forráskódjai elérhetők: [GitHub](#)

A szervezők fenntartják a jogot, hogy a versenyszabályzatot és a nyeremények összegét bármikor módosíthatják, illetve a versenyt leállíthatják.