

ALUR DAN TUJUAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan : MI
Mata Pelajaran : Matematika
Fase / Kelas : Fase C / Kelas VI

Semester : 1
Alokasi Waktu : 4 JP / Minggu
Tahun Pelajaran : 2026/2027

Elemen	Capaian Pembelajaran	Materi	Tujuan Pembelajaran	Metode	Media	JP	8 DPL	Panca Cinta	Tanggal Pelaksanaan
Bilangan	Murid dapat membandingkan dan mengurutkan berbagai pecahan termasuk pecahan campuran, melakukan operasi penjumlahan dan pengura ngan pecahan, serta melakukan operasi per kalian dan pembagian pecahan dengan bilangan asli; mengubah pecahan menjadi berbagai bentuk pecahan lain, serta membandingkan dan mengurutkan bilangan desimal (satu angka di belakang koma).	Bab 1: Pecahan dan Desimal Materi 1.1: Perkalian Pecahan dengan Bilangan Asli	1. Mengidentifikasi bentuk pecahan biasa dan campuran melalui media visual. 2. Melakukan perkalian pecahan biasa dengan bilangan asli secara konkret. 3. Melakukan perkalian pecahan campuran dengan bilangan asli secara tepat. 4. Menyelesaikan masalah sehari-hari yang berkaitan dengan perkalian pecahan dengan bilangan asli.	Cooperativ e Learning, Diskusi, Penugasan	Alat Peraga Pecahan, Gambar Arsiran, LKPD	8 JP	Penalaran Kritis, Kemandiri an	Cinta Ilmu	20 Juli 2026 22 Juli 2026 27 Juli 2026 29 Juli 2026
		Materi 1.2: Pembagian Pecahan dengan Bilangan Asli	1. Memahami konsep pembagian pecahan dengan bilangan asli melalui benda konkret. 2. Melakukan pembagian pecahan biasa dengan bilangan asli secara matematis. 3. Melakukan pembagian pecahan campuran dengan bilangan asli secara prosedural. 4. Menyelesaikan masalah kontekstual sehari-hari terkait pembagian pecahan dengan bilangan asli.	Demonstra si, Problem-B ased Learning, Tanya Jawab	Kertas Lipat, Gunting, Lembar Kerja	8 JP	Penalaran Kritis, Kolaborasi	Cinta Ilmu	3 Agu 2026 5 Agu 2026 10 Ag 2026 12 Agu 2026
		Materi 1.3: Mengubah Pecahan ke Desimal dan Sebaliknya	1. Membaca dan menulis bilangan desimal (satu angka di belakang koma). 2. Mengubah bentuk pecahan biasa/campuran menjadi bilangan desimal.	Discovery Learning, Latihan Mandiri, Games	Kartu Angka Desimal, Papan Nilai	8 JP	Kemandiri an, Kreativitas	Cinta Ilmu	19 Agu 2026 24 Agu 2026 26 Agu 2026 31 Agu 2026

			3. Mengubah bilangan desimal menjadi pecahan biasa/campuran. 4. Membandingkan dan mengurutkan bilangan desimal berdasarkan nilai tempat.		Tempat, LKPD				
		Materi 1.4: Perkalian dan Pembagian Desimal	1. Mengidentifikasi nilai tempat bilangan desimal dalam operasi hitung. 2. Melakukan operasi perkalian sesama bilangan desimal. 3. Melakukan operasi pembagian bilangan desimal. 4. Menyelesaikan masalah sehari-hari yang berkaitan dengan uang dan bilangan desimal.	Problem-Based Learning, Diskusi Kelompok	Uang Mainan, Simulasi Belanja, LKPD	10 JP	Kreativitas, Kewargaan, Komunikasi	Cinta Diri & Sesama	2 Sept 2026 7 Sept 2026 9 Sept 2026 14 Sept 2026 16 Sept 2026
Aljabar	Bernalar secara proporsional untuk menyelesaikan masalah sehari-hari dengan rasio satuan; menggunakan operasi perkalian dan pembagian dalam menyelesaikan masalah sehari-hari yang terkait dengan proporsi.	Bab 2: Rasio							
		Materi 2.1: Konsep Rasio dan Perbandingan	1. Memahami makna rasio sebagai perbandingan dua besaran. 2. Menuliskan rasio bentuk a:b untuk membandingkan dua kuantitas konkret. 3. Menentukan rasio dari sekumpulan benda di lingkungan kelas. 4. Membandingkan dua nilai rasio untuk mengambil keputusan logis.	Discovery Learning, Tanya Jawab, Observasi	Benda Nyata di Kelas, Kelereng, LKPD	12 JP	Penalaran Kritis, Kolaborasi, Komunikasi	Cinta Lingkungan	21 Sept 2026 23 Sept 2026 28 Sept 2026 30 Sept 2026 5 Okt 2026 7 Okt 2026
		Materi 2.2: Rasio Satuan (Harga Satuan, Kecepatan, Debit)	1. Memahami konsep rasio satuan dalam masalah kuantitatif. 2. Menentukan harga satuan barang untuk membandingkan efisiensi belanja. 3. Menghitung kecepatan rata-rata sebagai rasio jarak terhadap waktu. 4. Menghitung debit air sebagai rasio volume terhadap waktu aliran. 5. Bernalar secara proporsional untuk memecahkan masalah rasio satuan sehari-hari.	Project-Based Learning, Eksperimen Sederhana	Stopwatch, Botol Air, Wadah Ukur, LKPD	14 JP	Penalaran Kritis, Kemandirian, Kolaborasi	Cinta Ilmu	12 Okt 2026 14 Okt 2026 19 Okt 2026 21 Okt 2026 26 Okt 2026 28 Okt 2026 2 Nov 2026
		Materi 2.3: Hubungan Kesamaan Rasio	1. Mengidentifikasi kesamaan rasio (proporsi) dalam tabel dan grafik.	Project-Based Learning,	Peta Jawa Barat, Penggaris, Kertas	14 JP	Kreativitas, Kolaborasi,	Cinta Tanah Air	4 Nov 2026 9 Nov 2026 11 Nov 2026 16 Nov 2026

		(Proporsi dan Skala	2. Menyelesaikan masalah proporsional menggunakan operasi perkalian dan pembagian. 3. Memahami konsep skala pada peta atau denah sederhana. 4. Menghitung jarak sebenarnya atau jarak pada peta menggunakan skala. 5. Membuat denah madrasah menggunakan skala tertentu secara kelompok.	Praktik Kelompok	Milimeter Block		Komunikasi		18 Nov 2026 23 Nov 2026 25 Nov 2026
--	--	----------------------------	---	------------------	-----------------	--	------------	--	---

Mengetahui,
Kepala MI

....., 13 Juli 2026
Wali Kelas VI

.....
NIP.

.....
NIP.

ALUR DAN TUJUAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan	: MI	Semester	: 2
Mata Pelajaran	: Matematika	Alokasi Waktu	: 4 JP / Minggu
Fase / Kelas	: Fase C / Kelas VI	Tahun Pelajaran	: 2026/2027

Elemen	Capaian Pembelajaran Berdasarkan Kelas	Materi	Tujuan Pembelajaran	Metode	Media	JP	8 DPL	Panca Cinta	Tanggal Pelaksanaan
Geometri	Mengkonstruksi dan mengurai bangun ruang (kubus, balok, dan gabungannya) dan mengenali visualisasi spasial (bagian depan, atas, dan samping); membandingkan karakteristik antar bangun datar dan antar bangun ruang; serta menentukan lokasi pada peta yang menggunakan sistem berpetak.	Bab 3: Kubus dan Balok Materi 3.1: Jaring-jaring Kubus dan Balok	1. Mengidentifikasi jaring-jaring bangun ruang kubus dan balok. 2. Merancang jaring-jaring kubus dan balok pada kertas kotak. 3. Mengonstruksi (membuat) model fisik kubus dan balok dari kertas karton. 4. Menguji apakah suatu susunan persegi/persegi panjang mem bentuk jaring-jaring bangun ruang yang valid.	Project-Based Learning, Praktik Kelompok	Kertas Karton, Gunting, Lem, Penggaris, LKPD	8 JP	Kreativitas, Kolaborasi, Kemandirian	Cinta Ilmu	4 Jan 2027 6 Jan 2027 11 Jan 2027 13 Jan 2027
		Materi 3.2: Karakteristik dan Sifat-sifat Bangun Ruang	1. Menyebutkan sisi, rusuk, titik sudut, diagonal bidang, dan diagonal ruang kubus/balok. 2. Membandingkan karakteristik bangun ruang kubus dengan balok. 3. Menemukan sifat-sifat khusus bidang pembentuk bangun ruang gabungan. 4. Mengidentifikasi sisi sejajar dan tegak lurus pada balok secara spasial.	Inquiry Learning, Observasi, Diskusi	Model Bangun Ruang Transparan (Kawat/Plastik)	8 JP	Penalaran Kritis, Komunikasi	Cinta Ilmu	18 Jan 2027 20 Jan 2027 25 Jan 2027 27 Jan 2027

Geometri (Pengukuran)	Mengkonstruksi dan mengurai bangun ruang (kubus, balok, dan gabungannya) dan mengenali visualisasi spasial (bagian depan, atas, dan samping); membandingkan karakteristik antar bangun datar dan antar bangun ruang.	Materi 3.3: Volume Kubus, Balok, dan Gabungan	1. Memahami konsep volume menggunakan kubus satuan secara konkret. 2. Menemukan rumus volume kubus dan balok melalui investigasi matematis. 3. Menghitung volume kubus dan balok berdasarkan dimensi ukuran yang diketahui. 4. Menghitung volume gabungan bangun ruang kubus dan balok. 5. Menyelesaikan masalah praktis sehari-hari terkait kapasitas bak air atau wadah berbentuk kotak.	Problem-Base d Learning, Eksperimen Kelompok	Kubus Satuan Plastik, Kotak Bekas, Pasir/Air	10 JP	Penalaran Kritis, Kolaborasi	Cinta Lingkun gan	1 Feb 2027 3 Feb 2027 8 Feb 2027 10 Feb 2027 15 Feb 2027
Pengukuran	Menentukan keliling dan luas berbagai bentuk bangun datar serta gabungannya; menghitung durasi waktu dan mengukur besar sudut pada bangun datar.	Materi 3.4: Luas Permukaan Kubus, Balok, dan Gabungan	1. Memahami makna luas per mukaan melalui pembongka ran jaring-jaring bangun ruang. 2. Menemukan rumus luas per mukaan kubus dan balok. 3. Menghitung luas permukaan kubus dan balok dengan rumus. 4. Menghitung luas permukaan gabungan kubus dan balok. 5. Memecahkan masalah konteks tual membungkus kado atau mengecat kotak dengan efisiensi bahan.	Discovery Learning, Diskusi, Latihan Mandiri	Kotak Kado Bekas, Kertas Kado, LKPD	10 JP	Kreativitas, Kemandirian	Cinta Ilmu	17 Feb 2027 22 Feb 2027 24 Feb 2027 1 Maret 2027 3 Maret 2027
Geometri	Mengkonstruksi dan mengurai bangun ruang (kubus, balok, dan gabungannya) dan mengenali visualisasi spasial (bagian depan, atas, dan samping).	Materi 3.5: Visualisasi Spasial Bangun Ruang	1. Memahami konsep proyeksi pandangan mata (perspektif) dari suatu objek. 2. Menggambar tampak depan dari susunan susun kubus satuan.	Contextual Teaching, Demonstrasi	Blok Kubus Satuan, Laptop/Proye ktor (Simulasi 3D)	8 JP	Penalaran Kritis, Kreativitas	Cinta Ilmu	22 Maret 2027 24 Maret 2027 29 Maret 2027

			3. Menggambar tampak samping dan tampak atas dari suatu bangun gabungan. 4. Mengonstruksi bangun ruang tiga dimensi berdasarkan pola tampak dua dimensi.						31 Maret 2027
Analisis Data dan Peluang Analisis Data dan Peluang Analisis Data dan Peluang	Mengurutkan, membandingkan, menyajikan, dan menganalisis data banyak benda dan data hasil pengukuran dalam bentuk gambar, piktogram, diagram batang, dan tabel frekuensi untuk mendapatkan informasi; menentukan kejadian dengan kemungkinan yang lebih besar atau lebih kecil dalam suatu percobaan acak. Mengurutkan, membandingkan, menyajikan, dan menganalisis data banyak benda dan data hasil pengukuran dalam bentuk gambar, piktogram, diagram batang, dan tabel frekuensi untuk mendapatkan informasi. Menentukan kejadian dengan kemungkinan yang lebih besar atau lebih kecil dalam suatu percobaan acak.	Bab 4: Peluang dan Penyajian Data Materi 4.1: Penyajian Data	1. Mengumpulkan data nilai atau ukuran tinggi badan siswa secara riil. 2. Mengelompokkan dan menyusun data ke dalam tabel frekuensi. 3. Menyajikan data ke dalam bentuk piktogram (diagram gambar). 4. Menyajikan data ke dalam diagram batang tegak dan mendatar.	Project-Based Learning, Observasi Lapangan	Lembar Pencatatan Data, Penggaris, Spidol Warna	12 JP	Kolaborasi, Komunikasi, Kewargaan	Cinta Diri & Sesama	5 April 2027 7 April 2027 12 April 2027 14 April 2027 19 April 2027 21 April 2027
		Materi 4.2: Menganalisis dan Membandingkan Data	1. Membaca informasi tersurat dari diagram batang dan tabel frekuensi. 2. Membandingkan data antarkelompok untuk mengambil kesimpulan. 3. Menganalisis selisih dan jumlah data dari representasi grafik. 4. Menentukan nilai rata-rata (mean) sederhana dari sekumpulan data konkret.	Inquiry Learning, Latihan Mandiri	Grafik Statistik Riil dari Berita/Intern et, LKPD	10 JP	Penalaran Kritis, Kemandirian	Cinta Ilmu	26 April 2027 28 April 2027 3 Mei 2027 5 Mei 2027 10 Mei 2027
		Materi 4.3: Peluang Kejadian Sederhana (Percobaan Acak)	1. Mengidentifikasi kemungkin an munculnya suatu kejadian dari percobaan acak. 2. Melakukan percobaan acak pelemparan koin logam secara berulang.	Experiential Learning, Games, Simulasi	Koin Logam, Dadu, Kantong berisi kelereng warna	12 JP	Keimanan, Kolaborasi, Penalaran Kritis	Cinta Tuhan (Transen dental)	12 Mei 2027 19 Mei 2027 24 Mei 2027 26 Mei 2027 31 Mei 2027 2 Juni 2027

			3. Melakukan percobaan acak pelemparan dadu bermata enam. 4. Mencatat frekuensi kemunculan hasil percobaan dalam bentuk tabel. 5. Menentukan kejadian dengan kemungkinan yang lebih besar atau kecil. 6. Menyimpulkan nilai peluang empiris sederhana dari hasil percobaan.						
--	--	--	---	--	--	--	--	--	--

Mengetahui,
Kepala MI Nurul Yaqin

Sukawangi, 13 Juli 2026
Wali Kelas VI

.....
NIP.

.....
NIP.