

Veselības veicināšanas pasākums “Jauniešu festivāls”

2022. gada 9. jūlijs

Sporta sacensību

NOLIKUMS

1. Mērķis un uzdevumi

- 1.1. Atkarību izraisošo vielu lietošanas mazināšana sabiedrībā un jauniešu vidū un to motivēšana fiziski aktīvam dzīvesveidam.

2. Sacensību organizatori

- 2.1. Pasākuma galvenie organizatori Augšdaugavas novada Ilūkstes pilsētas administrācija sadarbībā ar Biedrību Piedzīvojumu Garāža. Pasākuma organizatoriem ir tiesības piesaistīt citus sadarbības partnerus.

3. Vieta un laiks

- 3.1. Sacensības notiek pasākuma ietvaros 2022. gada 9. jūlijā no plkst. 12:00 līdz 17:00
- 3.2. Ilūkstes sporta stadions (Stadiona iela 3, Ilūkste, LV-5447)

Pieteikšanās un reģistrācija – pieteikšanās sacensībām noslēdzas pasākuma norises dienā plkst. 14:00. Dalībniekus sacensībām piesaka komandas kapteiņi, kuri arī uzņemas atbildību par dalībnieku ierašanos uz turnīru. Pieteikšanās sacensībām notiek Google doc. formā.

4. Pieteikumi

- 4.1. Komandu pieteikšanās termiņš ir atrunāts punktā 3.2. Komandu reģistrācija notiek *Google doc*.
- 4.2. Komandu reģistrācija notiek reģistrācijas stendā turnīra dienā, līdz plkst. 14:00.

5. Dalības maksa

- 5.1. Dalībniekiem dalības maksa netiek piemērota.

6. Dalībnieki

- 6.1. Sacensībās drīkst piedalīties jebkuras valsts pilsoņi, kuri Nolikumā noteiktā kārtībā pieteikti sacensībām.

7. Komandu noteikumi

- 7.1. Komandas sastāvs paliek nemainīgs visu spēļu laikā.
- 7.2. Ja iegūtas traumas, akūtas slimības, vai nepārvaramas varas rezultātā kāds no spēlētājiem nevar turpināt piedalīšanos sacensībās, tad komandu, saskaņā ar noteikumiem, no turnīra izslēdz, saglabājot rezultātus.
- 7.3. Ja komanda neierodas uz spēli, tai tiek piešķirts zaudējums ar 0 iegūtajiem punktiem spēlē. Ja komanda atkārtoti neierodas uz spēli, **izņēmums ir šī Nolikuma 7.2. punkts**, tā tiek diskvalificēta (DSQ) un komandai tiek piemēroti 0 punkti.
- 7.4. Sacensību organizatoriem jānodrošina medicīnas personāla klātbūtne, kā arī neatliekamās medicīniskās palīdzības izsaukšana nepieciešamības gadījumā. Mediķim ar atbilstošu izglītību jāierodas sacensību vietā vismaz 30 minūtes pirms sacensību sākuma, ja tas nav nodrošināts, tad sacensības tiek uzsāktas tikai tad, kad medicīniskais personāls ir klātesošs un nodrošināts ar nepieciešamo inventāru.
- 7.5. Sacensību organizatori neuzņemas atbildību par iespējamo sacensību dalībnieku traumām un nelaimes gadījumiem.

7.6. Ja komanda nopelna sarkano kartīti (nesportiska rīcība), tad organizatori ir tiesības lemt par tālāko komandas dalību pasākumā.

8. Sacensību noteikumi

VOLEJBOLS

- 8.1. **Dalībnieku skaits: trīs (3) dalībnieki – viens (1) rezervists.**
- 8.2. **Noteikumi:** Sacensības notiek atbilstoši tradicionālajiem volejbola noteikumiem uz 8x16 m liela laukuma.
- 8.3. Spēle notiek ar pludmales volejbola bumbu. Spēles laiks: 10 min. Tiek spēlēts viens sets līdz 21 punktam, pēc 11 punkta iegūšanas komandas mainās laukuma pusēm. Pie rezultāta 20:20 spēlē līdz divu punktu pārvaram vai līdz 23 punktiem. Ja 10 minūšu laikā sets līdz 21. punktam netiek izspēlēts, tad uzvar komanda, kurai, beidzoties spēles laikam, ir vairāk iegūti punkti. Turnīra spēles tiek spēlētas ar izslēgšanas principu (play-off). Zaudētāju komanda turnīru beidz, uzvarētāju komanda turpina cīņu ar citu komandu.
- 8.4. Spēles sāksies 9. jūlijā plkst. 14:30

STRĪTBOLS

- 8.5. **Dalībnieku skaits: trīs (3) dalībnieki – viens (1) rezervists.**
- 8.6. **Noteikumi:** Spēles tiesnesis pirms spēles izlozē komandu, kura uzsāks spēli. Spēle notiek līdz 30 punktiem vai 10 minūtēm atkarībā no tā, kas sasniegts pirmais. Neizšķirta gadījumā uzvar komanda, kura, spēli sākot, bijusi aizsardzībā. Pēc iemesta groza bumba pāriet otras komandas rīcībā. Uzbrūkošā komanda drīkst atlecošo bumbu mest grozā, bet komandai, kas atrodas aizsardzībā, tā vispirms jāizspēlē ārpus tālmetiena līnijas. Strīdus bumba visos spēles gadījumos tiek atdota komandai, kas atrodas aizsardzībā. Par pārkāpumu, kas izdarīts metiena brīdī iekšpus pālmietiena līnijas, jāmet 1 soda metiens, ārpus tālmetiena līnijas – 2. Par iemestu soda metienu komanda saņem 1 punktu. Pēc visiem soda metieniem notiek cīņa par bumbu. Saņemot nesportisku piezīmi, tehnisku piezīmi, vai piezīmi par spēles laika vilcināšanu, tiek mesti 2 soda metieni. Katrs gūtais grozs spēles laikā tiek fiksēts kā viens punkts, tālmetiens 2 punkti. Turnīra spēles tiek spēlētas ar izslēgšanas principu (play-off). Zaudētāju komanda turnīru beidz, uzvarētāju komanda turpina cīņu ar citu komandu.
- 8.7. Spēles sāksies 9. jūlijā plkst. 14:30

TAUTAS BUMBA

- 8.8. **Dalībnieku skaits: seši (6) dalībnieki – viens (1) rezervists.**
- 8.9. **Noteikumi:** Noteikumi notiek atbilstoši tautas bumbas noteikumiem uz 9x18 m liela laukuma.
- 8.10. Komandā uz laukuma seši spēlētāji, tostarp kapteinis aiz pretinieku komandas līnijas. Dalībniekam, kuram ar tiešu trāpījumu pieskaras bumba, jāatstāj laukums un jāpalīdz kapteinim. Par katru tiešo trāpījumu tiek piešķirts punkts. Kad visi laukuma spēlētāji ir izstājušies, to vietu ieņem kapteinis. Katrs puslaiks noslēdzas, kad no spēles izstājas komandas kapteinis vai beidzas paredzētais laiks. Otrs puslaiks sākas ar visas komandas dalībnieku atgriešanos laukumā. Spēles noslēgumā tiek saskaitīti abos puslaikos komandu gūtie punkti un uzvar komanda ar lielāko punktu skaitu. Gadījumos, ja spēle noslēdzas neizšķirti, laukumā dodas komandu kapteiņi, tiek izlozēta bumba un tiek spēlēts līdz kādam no kapteiņiem ar tiešo trāpījumu pieskaras bumba. Spēles laiks: 10 min. (2x5 min) Turnīra spēles tiek spēlētas ar izslēgšanas principu (play-off). Zaudētāju komanda turnīru beidz, uzvarētāju komanda turpina cīņu ar citu komandu.
- 8.11. Spēles sāksies 9. jūlijā plkst. 14:30

ORIENTĒŠANĀS SKRĒJIENS

- 8.12. **Dalībnieku skaits: no diviem (2) līdz pieciem (5).**
- 8.13. **Noteikumi:** Spēle sastāv no dažādiem uzdevumiem, par kuru izpildi var saņemt punktus.
- 8.14. Uzdevumu izpildei komandai jāizmanto izsniegtās atbilžu lapas
- 8.15. Pa llūkstes sporta Stadiona teritoriju ir izvietotas jautājumu lapas. Uz tām ir izvietots uzdevums.
- 8.16. Sasniedzot jautājuma lapu nepieciešams izpildīt uzdevumu un atbildi ierakstīt atbilžu lapā.
- 8.17. Aizpildīto atbilžu lapu jāiesniedz tiesnesim.
- 8.18. Uzvar tā komanda, kura būs savākusi visvairāk punktus, ja punktu skaits būs vienāds, tad uzvar komanda ar mazāko laiku, kas pavadīts spēlē.
- 8.19. Gan izsniedzot, gan saņemot jautājumu lapu, tiek piefiksēts komandas laiks.
- 8.20. Laiks tiek fiksēts ar organizātoru pulksteni. Laika sinhronizāciju iespējams veikt pie organizatoru

pārstāvja pirms starta.

8.21. Spēles sāksies 9. jūlijā plkst. 12:10 un atbilžu lapas iesniegšana iespējama līdz 16:20

8.22. Organizators patur tiesības mainīt izspēles kārtību, atkarībā no pieteikušos komandu skaita un situācijas, informējot par to sacensību dalībniekus, pēc reģistrācijas sacensību dienā, tehniskās sanāksmes laikā, pirms sacensību sākuma.

8.23. **Nolikumā neatrunātos jautājumus un konfliktsituācijas risina posma galvenais tiesnesis, koordinators un sacensību koordinators.**

9. Apbalvošana

9.1. Katra sacensību veida (Volejbols, Strītbols, Tautas bumba, Orientēšanās skrējiens) 1. - 3. vietu izcīnījušās komandas spēlētāji tiek apbalvoti ar medaļām.

10. Personas datu apstrāde

10.1 Personas datu, tai skaitā pieteikumu datu, apstrādes pārzinis ir Biedrība "Piedzīvojumu Garāža". Tiesiskais pamats personas datu apstrādei – datu apstrāde nepieciešama pārzinim normatīvajos aktos, īpaši Sporta likumā, un šajā nolikumā noteikto pienākumu veikšanai. Veikto aktivitāšu un sasniegto rezultātu uzskaitē un analīze, materiālo vērtību izlietojuma uzskaitē. Dati par dalībnieku skaitu, kā arī sportiskajiem sasniegumiem tiks publicēti kā apkopotā, tā detalizētā veidā. Personas dati tiks glabāti normatīvajos aktos noteiktajā kārtībā, līdz tajos noteiktā termiņa notecējumam. Iesaistītajām personām ir tiesības pieprasīt no pārziņa piekļuvi saviem personas datiem, labot vai dzēst nepareizus vai neaktuālus datus, iebilst pret savu personas datu apstrādi (personas datu apstrāde nepieciešama personas dalības nodrošināšanai pasākuma norises laikā, tādēļ personas datu apstrādes pārtraukšana izraisīs arī šādas dalības pārtraukšanu), pārnest savus personas datus, kā arī, gadījumā, ja tās uzskata, ka tiek veikta nelikumīga viņu personas datu apstrāde – neskaidrību gadījumā, papildus informācijas vai iebildumu gadījumā aicinām visus jautājumus risināt ar sacensību koordinātoru.

12. Dažādi

12.1. Par Nolikuma izmaiņām lemj pasākuma rīkotāji un organizatori.

13. Kontakti

13.1 Augšdaugavas novada Ilūkstes pilsētas administrācija, +371 65447866

13.2 Biedrība Piedzīvojumu Garāža +371 27511378