

# REGLEMENT OFFICIEL DES MKPC TOURNAMENTS

*Note: Ce règlement s'applique dans tous les tournois OFFICIELS, cependant les tournois non-officiels organisés par les membres du sites peuvent s'inspirer du règlement ci-dessous.*

*Note 2: Ce règlement n'était pas prévu à être créé à l'origine. Cependant, en prévision de l'arrivée de nouveaux membres voulant potentiellement se lancer dans les MKPC Tournements, ainsi que pour les anciens, et faciliter le respect des règles, une version écrite est donc favorable.*

*Note 3: Ce règlement est divisé en différentes parties, chaque partie représentera une étape dans le déroulement d'un tournoi.*

## **1-Election de l'organisateur**

### **1.1 Candidatures**

Avant chaque tournoi, une annonce sera faite sur le forum. Les membres qui veulent se faire élire organisateur pour le tournoi en question doivent affirmer leur envie d'être organisateur pour l'édition en question dans un message qu'ils posteront sur le topic en question. Ils peuvent argumenter et mettre en avant pour quelles raisons ils devraient être élus.

*Note: Les candidatures doubles et triples sont autorisées.*

*Exemple:*

- Norman se présente (candidature simple)*
- Cyprien/Squeezie (candidature double)*
- Siphano/Frigiel/Newtiteuf (candidature triple)*

## 1.2 Vote

Une fois toutes les candidatures acceptées, un sondage sera mis en ligne (via le forum), les membres du site (candidats ou non) voteront sur une durée limitée (en général 3 à 5 jours). A la fin du temps imparti. La candidature avec le plus de vote est élu organisateur du tournoi.

*Note: En cas d'égalité, un 2ème tour sera lancé sur 1 ou 2 journée.*

## 1.3 Quels sont les avantages et "contraintes" à être élu organisateur?

Etre élu organisateur procure des avantages, comme des "contraintes"

Avantages:

-Une position d'office lors du tirage au sort des matchs du 1er tour (ou pour la composition des groupes si il y a une phase de groupe). Cela permettra en théorie d'avoir plus de chance de ne pas tomber contre les membres les plus expérimentés à partir du 1er tour.

-Eviter de passer par un tour préliminaire/qualificatif (si besoin).

*Note: Ces avantages ne seront pas garantis en cas d'organisation double ou triple.*

Contrainte:

-En cas d'absence d'admin, l'organisateur doit faire appliquer à la lettre le règlement et veiller au bon déroulement du tournoi.

## 2-Inscription

Une fois l'organisateur élu, les membres voulant participer au tournoi mettront (dans un nouveau topic créé au préalable) un message où ils exprimeront leur envie de participer.

ATTENTION: Qui qu'on s'inscrit doit être actif! Ce ne serait pas drôle de s'inscrire mais de devoir déclarer votre match forfait car vous ne venez jamais!

### **3-Tirage au sort**

Une fois un nombre suffisant de participants atteint, un admin appellera l'organisateur en privé et lui demandera de procéder à un tirage au sort (en cas d'organisation double ou triple, les organisateurs devront être présents sur discord).

*Note: Le déroulement du tirage au sort dépendra du nombre de participants.*

### **4-Déroulement d'un duel**

Les matchs (parfois appelés duels) sont joués pour déterminer les meilleurs joueurs dans chaque tournoi. Un duel doit respecter les règles suivantes:

- Un duel se joue en 1v1 (les deux joueurs conviés uniquement), en online.
- Un duel peut se jouer n'importe quand, au choix des deux joueurs concernés, aucune date ou heure n'est imposée (cependant une date limite peut être donnée pour un duel qui met trop de temps à se faire).
- Un duel dure 10 minutes (si une course est en cours alors que les 10 minutes sont finies, la course doit être terminée avant l'annonce des résultats finaux).
- Chaque course gagnée donne un point au joueur qui a gagné la course. Le but est donc d'avoir plus de point que l'adversaire au bout de 10 minutes.
- Les résultats d'un duel doivent être donnés dans un topic créé pour le tournoi.

## **5-Phase de groupe**

*Note: La phase de groupe n'est pas toujours présente dans un tournoi. Si lors de l'annonce de l'ouverture d'un tournoi, il n'est pas mentionné qu'il y ait une phase de groupe, cette partie sera sautée lors du déroulement du tournoi.*

### **5.1 Déroulement de la phase de groupe**

Si le nombre de participants ne permet pas de commencer un tournoi directement avec un système à élimination directe, une phase de groupe sera annoncée (si possible).

Une phase de groupe divise les participants équitablement (ou presque) en un certain nombre de groupes (en général, les groupes sont composés de 3 personnes). Dans chaque groupe, chaque participant doit affronter 1 fois chacun des autres membres. Lorsque tous les matchs sont terminés dans un groupe, les meilleurs du groupe sont qualifiés pour la phase à élimination directe. Les autres membres, eux, seront éliminés.

### **5.2 Règlement spécial**

Le règlement suivant ne s'applique qu'en phase de groupe:

- Les duels durent toujours 10 minutes, et peuvent finir sur une égalité.

- Les candidats sont classés (par rapport à leur groupe) selon un système de points. Des points sont distribués selon les performances des participants avec le système suivant:

  - victoire: 2 points

  - égalité: 1 point

  - défaite: 0 point

A la fin de la phase de groupe, en cas d'égalité de points entre deux participants issus d'un même groupe, on applique les critères de départage (dans cet ordre):

1-La différence (courses gagnées-courses perdues sur toute la phase de groupe).

2-Les courses gagnées sur toutes la phase de groupe.

3-Le vainqueur du match concernant les deux participants à départager.

4-Un tirage au sort.

## **6-Phase à élimination directe**

A l'inverse de la phase de groupe, il y aura toujours une phase à élimination directe

### **6.1 Déroulement de la phase à élimination directe**

Lors de l'annonce de la phase à élimination directe, les participants (restants si il y a eu une phase de groupe avant) seront placés dans le tableau final de manière différentes selon la situation:

-Par tirage au sort si le tournoi est composé uniquement d'une phase à élimination directe.

-En fonction de leurs performances si il y a eu une phase de groupe avant.

A l'inverse de la phase de groupe, les participants sont liés par deux à chaque tour: chaque participant n'a qu'un seul match à faire: celui qui l'oppose face à son adversaire. A la fin du duel, le vainqueur se qualifie pour le tour suivant. Le perdant, lui, quitte la compétition.

### **6.2 Règlement spécial**

Le règlement suivant ne s'applique qu'en phase à élimination directe:

-Un match dure toujours 10 minutes.

-Un match ne peut pas se finir sur en égalité. En cas d'égalité, une course bonus devra être jouée pour départager les participants.

## **7-Récompenses**

A la fin de chaque édition, un classement final sera publié. Le top 3 recevra des points gratuits pour le classement online de la manière suivante:

1er-750 points + 1 place pour la Coupe des Champions de l'été suivant (voir partie 8).

2ème-500 points

3ème-250 points

Le vainqueur de l'édition reçoit également une étoile sur son emblème (s'il en possède un) et une nomination sur le Wikia. Chaque étoile représente un titre.

## **8-Coupe des Champions**

### **8.1 Qu'est-ce que la Coupe des Champions?**

La Coupe des Champions est un événement organisé tous les étés regroupant tous les Champions des différents tournois. Pour être qualifié à une édition il faut remplir un des deux critères suivants:

- Être le vainqueur d'un des trois tournois officiels dans l'année.
- Être le tenant du titre.