

Вакансия VFX-дизайнер для Roblox в [Maff.io](https://maff.io)

Мы metaverse-студия, разрабатываем игры и занимаемся продвижением проектов на платформах Roblox, Fortnite, Spatial и других.

Работаем с 2019 года, реализовали более 75 проектов, в том числе для крупных брендов, таких как Сбер, ФСК, SuperJob, Dating.com.

Посмотреть реализованные нами проекты можно на сайте [Maff.io](https://maff.io)

Сейчас мы начинаем ряд новых проектов в Roblox и мы расширяем команду. Ждем ваших откликов и будем рады работать с вами!

Чем предстоит заниматься:

- Создание 3D-эффектов для игр (телепорты, взрывы, фейерверки, магические анимации).
- Адаптация VFX под стиль проекта (мультяшный, реалистичный, фэнтези).
- Оптимизация эффектов для платформы Roblox.

Требования:

- Портфолио с примерами работ (игровые VFX).
- Опыт в Roblox или мобильных играх.
- Умение работать с 3D-эффектами (не 2D!).
- Понимание игровых механик и визуального стиля.
- Выполнение тестового задания

Будет плюсом:

- Знание инструментов для создания эффектов (Blender, After Effects, частицы в Roblox Studio).
- Опыт с готовыми паками эффектов (и умение их адаптировать).

Условия:

- ✓ Удалёнка + гибкий график.
- ✓ Оплата: сдельная (обсуждается под проект).
- ✓ Работа над крутыми проектами (бренды и собственные игры).

Если заинтересовала работа с нами, [заполняйте форму](#) и мы свяжемся с вами.