

Modelarea video și feedback-ul video

Există mai multe tipuri de modelare video: modelarea video de bază, automodelarea video, modelarea dintr-o anumită perspectivă și modelarea prin evidențiere.

Modelarea video de bază se referă la vizionarea unui clip video de către participant, clip video care prezintă perfecționarea unei anumite aptitudini.

Automodelarea video înregistrează comportamentul propriu al participantului în prezentarea aptitudinilor vizate, care apoi este vizionat și necesită editare pentru a produce o prezentare optimă a comportamentului pe care participantul încă nu îl poate implementa.

Modelarea dintr-o anumită perspectivă prezintă un clip video înregistrat din perspectiva unui participant la instruire.

Evidențierea prin video se referă la predarea unei aptitudini pas cu pas. Aceasta se înregistrează atunci când predarea se face pas cu pas și face pauză între acești pași pentru a-i da participantului posibilitatea să execute fiecare pas înainte să vizioneze pasul următor.

Feedback-ul video s-a utilizat din motivul că poate accentua învățarea aptitudinii prin centrare pe o anumită caracteristică, cum ar fi rotirea brațelor. Feedbackul video permite de asemenea un feedback imediat și întărirea cunoștințelor.

So-An Lao, Brett E. Furlonger, Dennis W. Moore, ***Learning to swim using video modelling and video feedback within a self-management program***, Australian Journal of Adult Learning, Volume 56, Number 1, April 2016

