

Final Fantasy XIV Online

-- Beginner's Guide --

Hướng dẫn tổng quát về Final Fantasy XIV (Ảo tưởng cuối cùng 14) cho người mới chơi (Updated - 7.0 [Dawntrail](#)).

Nhân dịp FFXIV mới ra bản mở rộng 6.0 “Kẻ đi bộ tới cùng” =)) ([Trailer](#)) và teaser trailer bản 7.0 “Đường tới NTR” ([DawNTRail](#)) sẽ ra mắt vào tháng 7 sắp tới và thấy nhiều bạn mới gia nhập có câu hỏi giống nhau nên mình sẽ tìm dịch và viết những hướng dẫn giúp các bạn hiểu rõ về những điều cần biết trong tựa game (tuyệt vời nhất với mình) này.



(Artist: [Maeka](#))

Mục lục

I - Tổng quan	3
1. Ưu điểm	4
2. Nhược điểm	4
Những điều cơ bản về game khác:	5
II - Tạo tài khoản	6
1. Mua game	6
2. Tạo nhân vật - Chọn World và Data Center	7
III. Giai đoạn đầu (Early Game):	9
Cơ bản về Role - Class - Job	10
Những điều “Giá mà mình biết trước có phải tốt hơn không” :	12
IV. Giai đoạn giữa (Mid Game):	15
1. Gearing	15
2. Crafting và Gathering	15
3. Treasure Hunt & Deep Dungeon	15
Còn gì để làm ở giai đoạn này không?	16
<i>Housing: Xây dựng mái ấm</i>	
<i>The Manderville Gold Saucer: Sòng bạc lớn nhất của Eorzea</i>	
V. Giai đoạn cuối (End Game - High-End Content):	17
Extreme / Minstrel's Ballad	17
Savage Raid	17
Ultimate Raid	18
Một số thứ hay ho mà bạn sẽ thích:	19

I - Tổng quan (Ưu và nhược điểm của Game):

FFXIV là tab-targeting MMO của Square Enix (SE) được ra mắt vào ngày 13/8/2013, là game Pay-to-play và Subscription-based (Bạn phải trả 1 khoản để mua game sau đó là tiền sub cho mỗi tháng, từ 230k -> ~300k /tháng, khoản này thực sự là hợp lý hay còn có thể nói là rẻ cho một game cực kì chất lượng, vì sao thì sẽ được giải thích dần trong bài viết). Hiện tại expansion mới nhất dawnNTRail đã được mở bán. Link mua vui lòng trực tiếp truy cập tới những đường link sau đây:

- [Link của cửa hàng ô vương khu vực NA](#)
- [Link của ô vương nhưng ở EU](#)
- [Link mua trên Steam](#)

1. Ưu điểm

- Đầu tiên phải nhắc đến người chơi rất đông và thân thiện. (Đây là game đầu tiên mình thấy cộng đồng tốt đến vậy, mọi người giúp đỡ và hỗ trợ nhau rất nhiều, thật sự nếu không vì chủ FC (Free Company = Guild ở các game khác) hiện tại của mình đã giúp đỡ thì mình đã không thể thấy hết được cái hay của game và chơi game tới bây giờ). Dĩ nhiên cũng có noob + toxic nhưng số lượng này với người tốt thì không đáng kể.
- Thân thiện cho mọi trình độ (Có rất nhiều content dành cho tất cả mọi người từ casual cho tới hardcore).
- Cốt truyện hay theo đúng chất của Final Fantasy, nếu đã từng chơi những phiên bản trước của series FF chắc chắn bạn sẽ không phải thất vọng về chiều sâu story của FFXIV. Bản mở rộng - Endwalker - hé lộ thêm sự phức tạp trong dòng thời gian của câu truyện sẽ khiến bạn thêm thú vị khi theo dõi.
- **Âm nhạc** (Phải nói là nhạc game hay *** ** luôn ấy, mình không thể hiểu nổi sao cái game online này lại có nhiều nhạc hay như vậy 🎧. BGM của map hay boss đều là cực phẩm, đặc biệt là boss vì BGM của mỗi boss đều rất là phù hợp với bối cảnh và cốt truyện). Bạn có thể nghe thử 5 BGM mà mình rất thích trong game (dù bài nào mình cũng thấy hay). Đầu tiên chỉ định lấy 3 bài nhưng cảm thấy không đủ nên tăng lên 5 vậy. (Dù 5 cũng vẫn là ít để thể hiện sự xuất sắc của những bản nhạc trong game nhưng thôi cho các bạn chơi game tự tìm hiểu vậy 🙏)

[Sophia's Theme](#)
[Hephaistos's Theme](#)
[Ultima's Theme](#)
[Lakshmi's Theme](#)
[Tsukuyomi's Theme](#)

(Yotsuyu Best Girl FFXIV)

(Fact: Singer trong Suzaku's Theme là Nanjo Yoshino - 1 VA nổi tiếng đồng thời cũng là vocal của nhóm nhạc fripSide)

- Hệ thống nhân vật khá đặc biệt, cho phép *bạn có thể chơi tất cả các class và làm mọi thứ trong game với 1 nhân vật*. (chỉ cần đổi vũ khí và job stone là sẽ chuyển qua class khác)
- Rất nhiều trang phục, kiểu tóc, tha thu, pla pla... phù hợp cho mọi lứa tuổi từ trẻ trâu đến già trâu để bạn có thể thể hiện khả năng làm stylist của mình. Đặc biệt khi chơi bạn có thể đổi hình dáng của đồ đang mặc sang món khác mà vẫn giữ nguyên chỉ số của món đó ở mọi nơi với cái giá là miễn phí. (Điều mà rất nhiều game hút máu các con hàng đến chết)
- Những hoạt động đời sống đa dạng và vô cùng thú vị (Đập đá, Trồng cỏ, Đánh lô, Đua ngựa, Cờ bạc, ERP, vân vân và mây mây...)
- Nói không với pay to win, tất cả những gì bạn cần làm là học mechanic của boss và học cách chơi job của mình để có đồ khủng. Cash shop chỉ để phục vụ nhu cầu làm đẹp mức độ nâng cao.

2. Nhược điểm

- Hệ thống PvP chỉ để cho có, thỉnh thoảng dùng để giải trí.
- Lượng quest dài dằng dặc khiến nhiều bạn nản chí. Để tránh tình trạng này các bạn nên vừa làm quest vừa tham gia các hoạt động đời sống được nhắc ở trên + trải nghiệm dần các extreme trials và savage raids trong game để thấy ~~trăm cảm~~ niềm vui trong việc đi raid.

● Những điều cơ bản về game khác:

- Battle System dựa trên **Global Cooldown** (GCD: thời gian hồi chiêu mỗi khi sử dụng kĩ năng) mặc định là 2.5 giây. Giai đoạn đầu thì các bạn sẽ cảm thấy combat khá chậm và đơn giản nhưng đừng thấy vậy mà phát biểu: "Ez vl" nhé (quăng luôn guide vào mặt đấy). Lên level sẽ nhiều skill dần, sẽ có rất nhiều GCD và **oGCD (Off Global Cooldown: Abilities có CD riêng và có thể sử dụng giữa các GCD)**, bạn sẽ phải sử dụng skill theo thứ tự (rotation) để có thể gây ra nhiều sát thương nhất có thể đồng thời phải làm theo mechanic để có thể sống sót (Lúc này não nhảy số không kịp đâu nhé :)).
- Game chia thành 3 role chính: **Tank**, **Healer** và **DPS**. Dù chơi role nào hãy nhớ rằng: ~~Everyone else is trash~~ DPS matters ai cũng phải DPS. Hãy tham khảo [job guide](#) của Square Enix của class bạn đang chơi hoặc sắp có ý định chơi.
 - **Tank**: Máu dày, thủ cao. Tank chính là ~~bao cát~~ tấm khiên của cả team, và phải luôn tập trung dồn sự chú ý của quái về mình. Trong FF14 có 4 tank là Paladin, Dark Knight, Warrior và Gunbreaker.
 - **Healer**: Cột sống vàng của cả team. Có nhiều skills hồi máu đơn và đa mục tiêu, ngoài ra cũng có thể hỗ trợ đồng đội về nhiều mặt khác ngoài hồi máu (healer trong này không phải như mấy con curebot

trong mấy game MMO khác đâu). Healer trong đây có 2 loại Pure healer và Barrier healer (dù giữa hai loại healer không có quá nhiều điểm khác biệt).

- **Pure healer:** nhiều skills hồi máu có regen a.k.a hồi máu theo thời gian hoặc lượng hồi máu lớn. Astrologian và White Mage là Pure healer.
- **Barrier healer:** nhiều skills có khả năng tạo máu ảo và giảm sát thương nhận vào cho cả team. Sage và Scholar là Barrier healer.
- DPS: Đơn giản chỉ là bọn có khả năng gây sát thương cao nhất team. DPS có 3 loại:
 - **Melee DPS:** đánh cận chiến, tập trung vào những chuỗi đòn đánh theo thứ tự và vị trí tấn công để gây sát thương cao nhất có thể. Gồm có Monk, Ninja, Dragoon, Reaper, Samurai và Viper.
 - **Ranged DPS:** đánh tầm xa, gây sát thương ổn định và cung cấp một số buff cho cả team. Bard, Dancer, Machinist là Physical Ranged DPS.
 - **Magical ranged DPS (Caster DPS):** cũng là gây sát thương tầm xa, nhưng phải vận chiêu để gây sát thương, khả năng gây sát thương cực cao. Black Mage, Summoner, Blue Mage (*limited job*), Red Mage và Pictomancer là 5 job pháp sư trong game.
- Mọi job trong game không cần chọn kỹ năng để học, khi đạt cấp độ nhất định sẽ được mở khoá (hoặc phải làm Job quest để mở).
- Những content mới đều được cho biết trước khi ra mắt (Map, Dungeon, Trial, Raid, etc...)
- Bạn không cần phải sub hàng tháng để giữ tài khoản tồn tại. Khi đã cảm thấy thỏa mãn với game hoặc không có thời gian chơi thì có thể nghỉ cho tới khi có thể chơi và sub lại bình thường.

II - Tạo tài khoản

- Nghe hay đấy! Vậy tạo tài khoản như nào đây?
(Bối rối vì đăng kí nó hỏi nhiều thông tin quá D:)

1. Mua game

- Đầu tiên bạn có thể thử bản trial (Miễn phí và không giới hạn thời gian chơi), bản thử nghiệm này sẽ giới hạn nhân vật các bạn chỉ lên được level 70 và được chơi hoàn toàn miễn phí bản mở rộng Stormblood (Theo mình thì từ lv1 tới 35 game chả có cái gì thực sự là hấp dẫn cả, có chăng là cảnh đẹp, nhạc êm thôi :)) Những thứ thú vị đầu tiên sẽ bắt đầu ở level 50 khi bạn unlock Trial).

[Click vào đây để đăng kí](#)

[Click vào đây nếu bạn muốn chơi thử bản free trial](#)

(Mình để sẵn tài khoản khi đăng ký sẽ là UK (Anh), vì mua game ở đây rẻ hơn so với các khu vực khác + phí sub hàng tháng rẻ nhất, rẻ hơn rất nhiều khi so sánh với NA hay JP)

- Khi đã thích rồi thì bạn có thể mua luôn Complete Edition [ở đây](#) (Về cơ bản bạn chỉ việc mua bản này xong chơi thôi không cần suy nghĩ gì khác). Và sau này nếu bạn muốn thì vẫn có thể nâng lên bản Collector (dĩ nhiên là thêm \$) để sở hữu một số Mount/Minion/etc đặc biệt. Bản này sẽ cho bạn 30 ngày chơi (tạo nhân vật ở New World thì được 45 ngày) và sau đó thì mỗi tháng bạn phải trả lương cho nhân viên SE để được chơi tiếp.
- Sau khi đã mua bản full thì nhớ sử dụng "Recruit-a-friend" code (Vào discord của group để xin code), bạn sẽ được các oldbie tặng code cuồng nhiệt tưởng chừng tha hồ dùng luôn nhưng rốt cuộc chỉ được chọn và sử dụng 1 lần. Code này có lợi cho cả 2 nên đừng quên vào kênh discord để chọn bạn tình nhé.

2. Tạo nhân vật

- Giờ thì tạo Lalafell (Đây là mình của ngày xưa thôi, vote tạo Catgirl nhé) nào:



*A bobo potato
(Boo Unana - Typhon)*

- Có 4 khu vực chính là JP, NA, EU và OCE. Mỗi khu vực sẽ có từ 2 đến 3 Data Centers, mỗi Data Center sẽ có nhiều Worlds (Servers) và tất cả mọi người trong cùng một Data Center đều có thể chơi cùng nhau (đi Dungeon, Trial, Raid,...).
- Người Việt đa số chơi ở cụm Data Center: Elemental - World: Tonberry



- Data Center Image -

- Các bạn đừng quá chú trọng vào việc chọn server nào có nhiều người Việt, vì người Việt không phải là người sẽ chơi với bạn nhiều nhất (hay nói thẳng ra là rất ít khi chơi với nhau), chỉ thỉnh thoảng đi raid với nhau diễn xiếc cho vui thôi. Nếu không vào được Tonberry thì có thể vào Typhon - Server có lượng EN players đông thứ 2, hoặc thứ 3 là Server Kujata.
 - Một số World sẽ có trạng thái **Preferred** (do có ít người hơn các World khác nên được đề nghị chơi ở đây để cân bằng dân số ở các World), chơi ở đây bạn sẽ được tặng exp x2 buff cho tất cả class cho tới lv 80 (lợi ích từ cái này là cực kì lớn) trong vòng 3 tháng. Mới chơi hay chơi lâu rồi thì mình cũng khuyên nên vào server có trạng thái preferred. Do bây giờ có World Visit, có thể gặp nhau chỉ cần sống chung trong 1 Data Center nên việc chọn server rất thoải mái.
 - Khi 1 World trong trạng thái quá tải (**Congested**), bạn sẽ không thể tạo được nhân vật vào prime time (thời gian mà nhiều người hoạt động trong World đó), vào tầm nửa đêm thì thoải mái. Có thể check trạng thái [ở đây](#).
 - Mọi yếu tố giới tính, chủng tộc, ngoại hình đều không ảnh hưởng chỉ số nhân vật hay class nên cứ tạo Lalafell đi! (hoặc tạo trai tai mèo đi trai tai mèo đẹp trai lắm) Sau này nếu muốn bạn có thể sử dụng item Fantasia để tạo hình lại nhân vật kể cả giới tính (Bạn sẽ được tặng 1 lọ miễn phí khi hoàn thành [MSQ](#) lv 50 và khi hoàn thành 1 [Blue Quest](#), có thể mua thêm trên Mogstation với giá chỉ 10\$).
- ~~(Nói thế thôi chứ Lalafell có chỉ số cơ bản cao hơn class khác nên khuyên các bạn nên tạo Lalafell nhé, vừa cute à nhầm cute vừa khỏe)~~



Hình của nó đây, đề phòng bạn tưởng item cùi bắp hay không quan trọng mà lỡ xóa hay sử dụng không đúng lúc.

- Class đầu tiên mà bạn chọn sẽ quyết định thành phố bắt đầu (cái này không quan trọng), làm hết MSQ (Nhiệm vụ chính) ở lv 15 thì bạn sẽ được qua các thành phố khác và có thể học được các job/class khác. Vậy nên bạn chọn class nào ban đầu chẳng quan trọng đâu, thoải mái chọn class mà bạn cảm thấy thích nhất nhé.

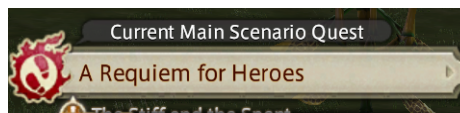
(Có thể tham khảo chọn class nào [ở video này](#) và bạn có thể ngắm skills của job qua [video](#) này)

- Tank và Healer sẽ có queue time (thời gian chờ) ngắn hơn DPS rất nhiều mỗi khi đi Dungeon/Trial/Raid... (Chơi DPS mà queue là muốn khóc đấy), khuyến khích các bạn chơi Healer. Healer cũng không có gì là thiệt thòi so với các class khác nên các bạn cũng không phải lo, game này mọi content đều cần đủ 3 role Tank, Healer và DPS trong mỗi team để tham gia. Còn nếu muốn khẳng định chơi DPS thì có Duty Support và Trust giúp bạn (mỗi tội đi hơi lâu thôi 30p đấy)

III. Giai đoạn đầu (Early Game):

- **ĐIỀU QUAN TRỌNG NHẤT LÀ KHÔNG ĐƯỢC BỎ QUA HƯỚNG DẪN CỦA GAME, ĐỪNG SKIP HAY ESC. MỌI THỨ ĐÃ ĐƯỢC SQUARE ENIX TÍNH TOÁN, HỌ KHÔNG RÁNH LÀM MỘT TẮN HƯỚNG DẪN ĐỂ SKIP!**
- Hãy bỏ chút thời gian ra để đọc hướng dẫn nhé các bạn, SE đã **cô đọng** lại rồi, mọi thứ đó đều là những điều cần biết trong game, có thể lúc này bạn chưa hiểu nhưng chơi dần sẽ hiểu guide đó nó hướng dẫn cái gì.
- **Các content** hầu hết nằm sau **Main Scenario Quest (MSQ)**  nên ban đầu các bạn cứ cày MSQ đi, Story hay nên cũng không lo. Nếu cảm thấy chán quá vì quest quá dài mà cứ chỉ bắt chạy đi chạy lại quái thì cũng đừng nghĩ nhiều, đằng sau còn nhiều cái hay chờ bạn lắm :P. Khi lên lv 50 nếu ở Elemental có thể pm mình để dẫn đi trải nghiệm lên thuyền vượt biển đánh bắt thủy quái, vào núi lửa tránh rét đập cục dung nham thành tinh, ra sân băng gặp Shiva để giải nhiệt mùa hè, pla pla... Đây là những Trial đầu tiên làm mình cảm thấy game thực sự hay về gameplay, rất là thú vị đến nỗi có những đêm mình queue trong vô vọng dù biết chả ai chạy Extreme Trial ARR nửa đêm cả nhưng vẫn chày cối (Ban ngày hay tối còn chả có ai nữa là :)))
- MSQ có bảng hỗ trợ ở phía trên bên trái màn hình, mỗi khi lạc lối bạn có thể

click vào để tìm vị trí làm quest.



- Nhận và làm hết mọi **quest xanh**  bạn gặp trên đường. Vì quest này sẽ unlock rất nhiều tính năng mới của game, có thể nói là bắt buộc phải làm.
- Quest vàng  có thể bỏ qua (mấy quest này thường là cốt truyện của Zone mà nó xuất hiện và *thường* không quan trọng lắm).
- Hầu hết các content đều tham gia qua Duty Finder (DF, nút bật/tắt mặc định là U). DF là hệ thống của game sẽ giúp bạn tự tìm kiếm những người chơi khác để tham gia cùng nhiệm vụ. Còn Party Finder (PF) được dùng để tự lập team riêng rồi tham gia content, những người chơi trong cùng 1 Data Center có thể thấy và gia nhập cùng bạn.
- Duty Roulette (DR) như là nhiệm vụ hằng ngày ấy, DR rất hữu ích cho việc up level Combat Class. Mỗi khi hoàn thành thì bạn sẽ nhận được thêm 1 lượng exp khá nhiều, nhưng giới hạn mỗi ngày chỉ được làm mỗi loại 1 lần (Leveling, Trial, Raid, High-end Dungeons, MSQ).

❖ Cơ bản về Role - Class - Job



FINAL FANTASY XIV ONLINE



get so

© 2010 - 2021 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. FINAL FANTASY XIV

([Source ảnh](#))

※**CLASS** : Chọn lúc tạo nhân vật

※**JOB** : sau khi đạt Lv.30 bạn có thể upgrade class của bạn thành JOB.

※ **Warrior (Marauder) - Paladin (Gladiator) - Dragoon (Lancer) - Monk (Pugilist) - Bard (Archer) - Black Mage (Thaumaturge) - Summoner/Scholar (Arcanist) - White Mage (Conjurer)**: Unlock khi bạn tạo nhân vật.

※ **Ninja (Rogue)**: Unlock sau khi bạn hoàn thành **A Realm Reborn**.

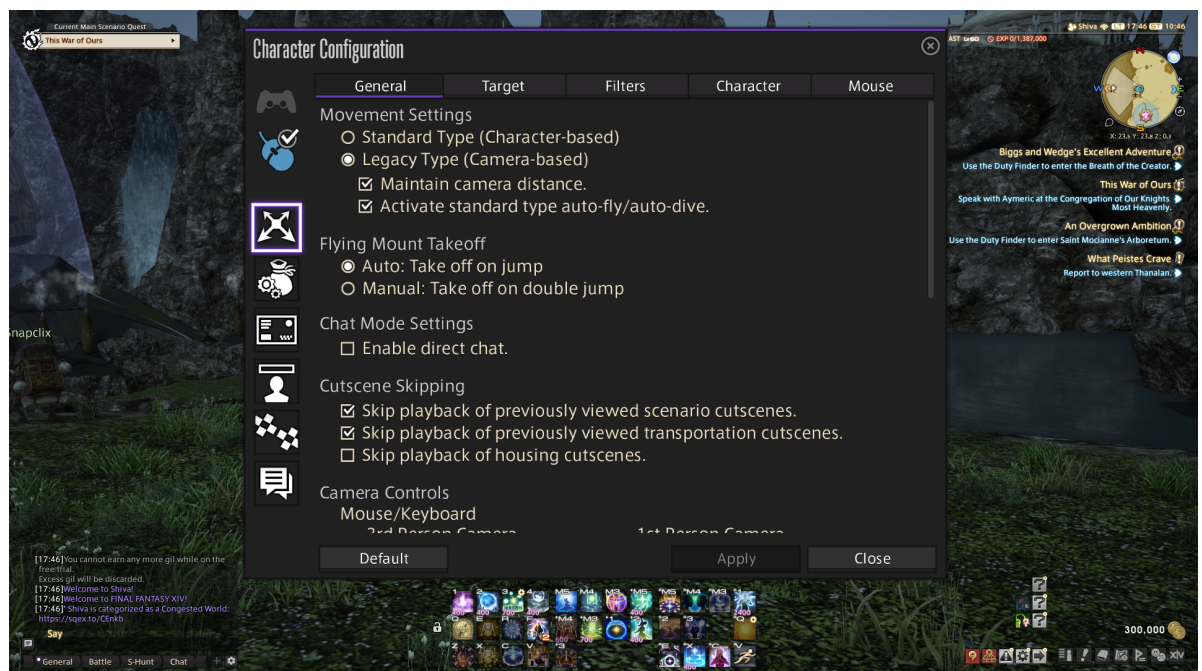
- ※**Darknight - Astrologian - Machinist** : Unlock khi bạn làm Story Quest từ Expansion **Heavensward** và bắt đầu ngay từ Lv.30.
- ※**Red Mage - Samurai** : Unlock khi bạn đạt Lv50 của 1 job bất kì và bắt đầu ngay từ Lv.50, yêu cầu phải có bản mở rộng **Stormblood**.
- ※**Dancer - Gunbreaker**: Unlock khi bạn đạt đến Lv60 của 1 job bất kì. Bắt đầu từ lv60, yêu cầu phải có bản mở rộng **Shadowbringers**.
- ※**Sage - Reaper**: Unlock khi bạn đạt đến Lv 70. Bắt đầu từ Lv70, yêu cầu phải có bản mở rộng **Endwalker**.
- ※**Pictomancer - Viper**: Unlock khi bạn đạt level 80 của 1 job bất kỳ. Bắt đầu từ level 80, yêu cầu phải có bản mở rộng **Dawntrail**.

❖ Những điều “Giá mà mình biết trước có phải tốt hơn không”

- Khi đến bất kì khu vực nào mới, hãy kích hoạt những cục pha lê **Aetheryte** (Điểm dịch chuyển) để có thể tiện đường tele sau này khi cần quay lại điểm này. Và nhớ sử dụng Sprint và Mount để chạy cho nhanh nhé.
- Khi đạt lv 15 thì làm nhiệm vụ tân thủ (Novice Quest, có hình mầm xanh ấy) bạn sẽ nhận được 1 chiếc nhẫn tăng 30% exp cho tới level 30 (rất hữu ích cho việc lên cấp các class khác) đồng thời nhiệm vụ này cũng hướng dẫn bạn biết cho role của mình cần phải làm gì (Tank thì phải đỡ đòn, Healer phải hồi máu, DPS phải biết né aoe của boss).
- Khi hoàn thành MSQ: [Hearts On Fire](#) thì làm nhiệm vụ [Tactical Training](#) (Novice Quest, cái có hình mầm xanh), bạn sẽ nhận được nhẫn Neophyte Ring giúp tăng 30% exp cho tới level 60 (Nhẫn này mang được với nhẫn khác lấy từ Novice Quest nên sau khi mang cả hai nhẫn, lên cấp class sẽ như vù vù vậy đó). Ngoài ra nhiệm vụ này sẽ giúp bạn học tập về cách tránh thoát chiêu của boss (Cái này có ích cho đánh Trials level cao nha).
- Cố gắng lúc nào cũng để GCD và học cách weave oGCDs trong thời gian hồi (tức là lúc nào cũng phải cast skill ấy). Hạn chế thời gian không làm gì trong combat. [Ảnh tham khảo](#) và [video tham khảo](#).
- Luôn sử dụng Chocobo trong combat ở open world khi có thể, vì Chocobo có thể Heal và gây ra rất nhiều sát thương mà lại gần như miễn phí. Để unlock Chocobo cần 200 Grand Company Seals (GC Seals), 200 GC points này dễ dàng kiếm đủ qua quest chính đừng lo. Và khi Up skill cho Chocobo thì 100% nên tăng điểm ở phần Heal. Max Rank Chocobo là 20.
- Đừng tiếc Gil để Teleport, cứ xài thoải mái. Nếu bạn muốn thắt chặt chi tiêu hơn nữa thì có vé teleport free đó. Muốn keo hơn nữa thì có taxi chocobo (sử dụng được từ level 1 luôn) vừa rẻ vừa được ngắm cảnh (chỉ có trong ARR thôi).
- Trước khi đăng xuất (Logout) thì nhớ cho nhân vật về những khu vực an toàn (Sanctuaries, mỗi khi vào ra nó sẽ có dòng *You have entered/left a sanctuary*; Khi Logout, thì những khu vực này ko có 20 giây countdown) để được nhận thêm “rested exp”. Exp này sẽ được cộng vào khi giết quái hoặc chạy roulette (Khá nhiều đó).
- Ở Market Board có thể check lịch sử giá của nó những lần giao dịch gần đây nhất để kiểm tra bạn có mua phải giá cao hay không.
- Mỗi lần mua item bạn nên coi dòng “Shop Selling Price” để check coi giá của item đó trên Marketboard có cao hơn giá hiển thị ở dòng này không. Nếu có thì bạn nên chạy quanh mấy NPC để mua cho đỡ tốn tiền.
- Mỗi người (trừ mấy bạn chơi Free Trial Imao) có thể tạo 2 Retainers (coi như 2 cái kho) miễn phí (Muốn có nhiều hơn thì phải trả thêm 2\$/tháng/retainer). Retainer có thể giữ và bán items, tự đi kiếm đồ (Có thể coi là bắt buộc phải tạo).
- **Để ý những Ability ở Role Action. Sử dụng tất cả khi đã unlock. Đọc Traits để hiểu hơn về class. Cố gắng dành chút thời gian đọc qua bộ skills và**

abilities của Job mình đang chơi để tránh tình trạng combo không đúng hoặc dùng sai cách. Nếu bạn muốn hiểu rõ hơn job mình đừng ngần ngại tham khảo guide của [The Balance](#).

- Mỗi khi đi content mới, bạn có thể xem qua [video hướng dẫn của MTQ](#) để tránh tình trạng xảy ra những pha bóp d*ì đồng đội cực mạnh không đáng có.
(Hoặc không xem để bóp đồng đội cũng là 1 ý hay, tạo ra nhiều kỉ niệm vui/buồn tùy phản ứng đồng đội)
- Riêng đối với Savage content hay Ultimate, mình khuyên các bạn nên xem video của [Joonbob](#) hoặc của [Hector](#). Video của họ còn có cả sơ đồ và cách giải mechanics trực quan và dễ hiểu.
- Khi đạt lv 50, nên mua Tome of Poetic gear ở chỗ của [Auriana](#), Lv60: [Hismena](#), Lv70: [Enna](#), Lv80: [Ayemark](#) (click để biết vị trí). Còn giàu quá thì có thể dùng gil mua gear ở Market Board (MB) để bớt giàu.
- **Đừng chạy Duty Finder** cho những content khó có từ Extreme/ Minstrel's Ballad / Savage/Unreal Trial mà hãy dùng **PF (Party Finder)** hoặc kiếm một team static, vì sao sẽ được đề cập rõ hơn ở phần High-end.
- Cá nhân mình khuyên nên sử dụng Legacy control ngay từ đầu nếu bạn dùng chuột và bàn phím. Nó giúp Caster có thể cast skill khi nhìn chỗ khác bằng chuột trái, nói chung là rất hữu ích giúp bạn move + nhìn xung quanh tốt hơn. Có thể nói là bắt buộc nếu tương lai bạn đi raid.



(Character Configuration)

- UI (User Interface: Giao diện người dùng) và các nút có thể thay đổi ở phần Character Setting và Keybind, thay đổi sao cho phù hợp với bạn nhất có thể. [Riêng phần này SE làm hẳn 1 link riêng để hướng dẫn các bạn có thể tự chỉnh sao cho thoải mái bản thân nhất.](#)
- Mình khuyên lúc mới chơi nên sắp xếp skills trên hotbar sao cho phù hợp và hợp lý nhất có thể. Tại sao ư? Vì nó sẽ giúp bạn quen dần và khỏi phải nhìn hotbar để đánh rotation, giúp đánh boss dễ hơn (nhất là giúp coi được nhiều thứ hơn, ai thích nhìn mấy cái kỹ năng khi không cần đúng không?).

- Không được dùng Macro để Combo vì nó sẽ tung skill chậm hơn so với việc bạn bấm.
- Khi chơi ở JP Data Center, nhớ chọn tất cả language ở Duty Finder để có thể tìm team nhanh hơn. **(Phải làm đó).**



- Mỗi khi cần đến Waking Sands để trả quest thì teleport tới Limsa -> teleport tới Arcanist's Guild -> Ferry Skipper hoặc sử dụng vé teleport, đây là cách nhanh mà tốn ít công sức nhất.
- SE có [Companion App](#) cho Ăn roi và Quả táo cắn dở để bạn có thể mua và bán với Market Board trên Smart Phone.

IV. Giai đoạn giữa (Mid Game):

Ồ! Cuối cùng thì cũng đã lết lên lv 90. Max level, xong MSQ rồi. Làm gì bây giờ?

1. Gearing

- Gear giúp bạn gây nhiều sát thương hơn, hồi nhiều máu hơn, tank trâu hơn, bla bla.... Vậy làm thế nào để kiếm gear xịn? (Một trong những điều tuyệt vời nhất của game là bạn không phải nạp một tẹo \$ thần chưởng nào vào để có best gear, hiện nay cao nhất là ilvl 660).
- Bây giờ khi làm hết MSQ thì ilvl của bạn sắp tới 560 rồi (Chạy thêm ít dungeon lv90 để lấy tomes đổi gear ilvl 570). Bạn có thể bắt đầu làm nhiệm vụ "[The Crystal From Beyond](#)" để unlock lv90 raid. Raid sẽ giúp các bạn tăng ilvl rất nhanh và là nơi để các bạn lấy gear ilvl cao nhất.
- Allagan Tomestone of Causality, Comedy nhận được qua DR/Dungeon/Trial có thể đổi lấy gear 620, 650 ở Radz-at-Han.
- Hoặc... cách nhanh nhất là mua trên MB, khá rẻ và có thể lên tới ilvl 640.

2. Crafting và Gathering

- **Crafting (DoH: Disciples of the Hand) và Gathering (DoL: Disciples of the Land).** Mình khuyên là nếu bạn thích các job này thì nên nâng hết một thể luôn vì các job xài chung gear và đều bổ trợ cho nhau.
- FFXIV có hệ thống crafting và gathering rất đa dạng, mỗi job đều có quest, skill riêng, và còn có cả rotation nhưng về căn bản bạn sẽ xài [web này](#) để nó tính toán hệ rotation sao cho craft được tốt nhất có thể với chỉ số của bạn.
- Bạn muốn trải nghiệm gathering thì hãy thử fishing đi, dễ ngh*** lắm.
- Những item từ craft và gather có thể giúp bạn kiếm được rất nhiều gil và giúp bạn tự làm đẹp nữa.
- Muốn tìm hiểu toàn tập về cái này thì [vào đây](#).

3. Treasure Hunt & Deep Dungeon

- Treasure hunt, đúng như tên gọi của nó, là một hình thức tìm kiếm bảo vật, đánh boss (nếu có). Bạn có thể bắt đầu chuyến thám hiểm của mình bằng cách mua bản đồ trên MarketBoard => Sử dụng kỹ năng tìm kiếm để có vị trí của kho báu (lấy được sau khi hoàn thành [Treasures and Tribulations](#)) => Chạy đến vị trí bạn thấy được => Đào kho báu (kỹ năng Dig) => Đánh boss (nếu may mắn thì ko) => Nhận rương kho báu.
- Deep Dungeon là hình thức mà bạn bắt đầu từ số không và sau đó dành hàng giờ cắt cỏ, lấy trang bị, cắt cỏ, và cứ thế.

❖ Còn gì để làm ở giai đoạn này không?

- Có rất nhiều mount đẹp, minion cute, title, achievements để bạn collect.
Muốn kiếm món nào thì:
 - [Mount guide](#)
 - [Emote unlock guide](#)
 - [List of Hair Styles](#)
- [Housing](#): Mua đất rồi xây nhà, trang trí nhà cửa, bla bla... khoản này là 1 khung trời mới, rất rộng về thông tin nên bạn nào muốn đào sâu thì vào link để tìm hiểu.
- Thử chơi class khác. Mỗi class đều có những nét riêng biệt, chỉ khi bạn chơi bạn mới hiểu, cứ thử đi vì class nào cũng hay. Để lên lv nhanh thì bạn cứ chạy dungeon level cao nhất (không phải những dungeon ở level 50/60/70/80) nếu là Tank/Healer (vì queue nhanh), còn DPS thì có thể đi những dungeons sau cho nhanh nếu bạn không muốn chờ quá lâu:
 - Từ cấp 1-60: Chạy [Palace of The Dead](#), floor 51 - 60.
 - Từ cấp 61-70: Chạy [Heavens on High](#), floor 21 - 30.
 - Từ cấp 71-80: Chạy Fates và Critical Engagement ở [Bozjan](#).
 - Từ cấp 81 - 90: Chạy Deep Dungeon ở Eureka Orthos, yêu cầu bạn phải clear trước 50 tầng đầu ở PotD và hoàn thành quest "Endwalker".
- Ngoài ra nhớ chạy Levelling Roulette, Alliance Raid, MSQ Raid để lên level nhanh nhất có thể mỗi ngày.
- [The Manderville Gold Saucer](#): Sông bạc lớn nhất của Eorzea, nơi tụ tập hàng ngàn con nghiện cờ bạc với rất nhiều mini-game khác nhau và phần thưởng hấp dẫn. Tiêu điểm là Đua ngựa, đánh bài, show hàng, mặt chược, vân vân và mây mây... Ở trong này vui quá thì cũng đừng có quên đường về nhé. Bạn là Warrior of Light (WoL), nhiệm vụ chính của bạn là đi tiêu diệt quái vật giải cứu thế giới đấy.
- ["Glamour is the true end game"](#) : Cũng đúng, làm sao cho nhân vật của bạn thật xinh đẹp cute nhất không dễ. Cứ chơi dần để tìm kiếm những set glamour đẹp nhất cho nhân vật của bạn nhé 😊.
- Role-playing: Bạn thích sáng tạo nên nhân vật của bạn, thích tham gia những cuộc hội thoại và khám phá những câu chuyện của người khác, thì hãy đến với Role-playing. Mặc dù nghe hay *nhưng* đây là một content khá bất tiện với người mới chơi (vì rất dễ đi nhầm chỗ hay đi tới chỉ để gặp những roleplayer *đặc biệt*). Bạn nên coi một số guides trên mạng, như [video của bạn Avycatte](#) trước khi tham gia hi.

V. Giai đoạn cuối (End Game - High-End Content):

(Có lẽ trình bày phần này là hơi thừa vì những ai có ý định đi đến đây thì mình nghĩ đã đủ yêu thích game để tự tìm hiểu rồi).

Có thể nói đây mới là lúc bắt đầu thực sự chơi game, nếu trước đó bạn chưa từng đi trial extreme với Minimum lvl (và tắt Echo =))). Vì nếu bạn chỉ chơi những casual content, nó chỉ yêu cầu bạn biết di chuyển nhân vật và biết bấm số 1 2 3 để dùng skill, thế là đủ. Nhưng khi đi những content này yêu cầu tối thiểu là bạn phải hiểu rõ class, hiểu về game, làm sao để phối hợp với đồng đội,... (Bằng cách đọc nhiều bài guide). Sau đó là bạn phải đọc và xem trước những guide về từng stage để biết làm mech sao cho đúng. Nó sẽ đòi hỏi bạn phải dành rất nhiều thời gian để practice và bạn sẽ chết rất nhiều, RẤT NHIỀU trước khi có thể clear nhưng tất cả đều xứng đáng với thời gian bạn bỏ ra.

Sau đây là thứ tự từ dễ nhất đến khó nhất của High-End Content:

❖ **Extreme / Minstrel's Ballad / Unreal**

- Có **Enrage** (Sau 1 khoảng thời gian nhất định mà chưa giết được boss sẽ chán không muốn chơi nữa và cast 1 skill wipe team), mỗi boss đều có những mech đặc trưng riêng chạy rất vui.
- **Extreme**: Phần thưởng cho mỗi run là 1 weapon (Random Class), run nào may thì có thêm Mount.
- Không có khoá phần thưởng theo tuần (Weekly). Tức là muốn đi bao nhiêu lần cũng được, luôn có chest để mở.
- **Unreal**: Những Extreme cũ của các expansion trước được nâng cấp lên về mặt level để bạn đi phù hợp hơn với content ngày nay, cứ coi như boss được tăng hp và dam các kiểu nhưng mech vẫn giữ nguyên. Bạn phải mở Unreal qua quest này: [Faux Hollows](#).

❖ **Savage Raid**

- Phiên bản nâng cao của Normal Raid. Đa số mech được xây dựng từ bản normal nâng lên phức tạp hơn, và sẽ kèm thêm một số mech mới.
- Đòi hỏi có sự chuẩn bị kỹ càng hơn về mọi mặt như hiểu mech, dps, làm tốt phần việc bản thân và với đồng đội so với Extreme.
- Có 4 Boss mỗi Tier, 3 Tier mỗi Expansion (Bản cập nhật mở rộng). Mỗi con boss cuối (4th Boss) đều có 2 Phase.
- Độ khó thường được tăng dần sau từng Boss (1->4).
- Loot bị giới hạn mỗi tuần (Chest chỉ drop sau mỗi lần clear đầu tiên trong tuần của bạn, 8 người chưa clear sẽ được full chest, 1->4 người đã clear thì chỉ được nửa chest, 5 người đã clear trở lên thì không được chest nào). Mỗi clear đầu tiên trong tuần tất cả mọi người đều được thưởng 1 book (Để đổi gear). Cơ chế phần thưởng mỗi tầng như sau:

- Tầng 1: Đồ Necklace/Earring/Bracelet/Ring.
- Tầng 2: Đồ Headgear/Gloves/Boots + 1 token đổi vũ khí tome + 1 token nâng cấp đồ phụ kiện bên phải.
- Tầng 3: Đồ Chest/Leg + 1 token nâng cấp vũ khí + 1 token nâng cấp đồ bên trái.
- Tầng 4: 1 vũ khí ngẫu nhiên bất kỳ + 1 rương vũ khí + 1 mount + 1 orchestrion roll + 1 minion.

❖ Ultimate Raid

- Tới thời điểm hiện tại có 5 Ultimate Raid là [UCoB](#), [UWU](#) và [TEA](#), DSR, và một Ultimate mới ở bản 6.31 là TOP (The Omega Protocol)
- Độ khó là vô cực nếu tự đi mà không đọc guide, không đọc guide mà tự clear được thì mình nghĩ có thể xếp vào hàng top những người chơi game giỏi nhất trái đất. (Top bao nhiêu thì không biết nhưng đỉnh cao lắm rồi đấy)
- Sẽ giảm đi không còn là vô cực nữa nếu đọc guide. Đòi hỏi 1 lượng thời gian tương đối nếu muốn clear (Clear nhanh hay lâu tùy thuộc vào bạn và team chuẩn bị bao nhiêu thời gian đọc guide, đọc kĩ và hiểu rồi thì prog sẽ rất rất nhanh), nhưng khó nhất là đoạn tìm được static phù hợp để đi. Không có đủ người hoặc không tìm được người phù hợp thì có pro mấy cũng chả được đi =)))).
- **Phần thưởng là gì? Là biết bạn có thể clear ultimate, đơn giản chỉ có thế. Và tất nhiên là mấy món vũ khí biết phát sáng để đi khoe các bạn. Như [video dưới đây](#).**

Các trang web hữu ích trong việc chơi game

- [Garland Tools XIV Database](#): kho dữ liệu chứa tất cả mọi thông tin bạn muốn tìm kiếm trong game.
- [Universalis](#): trang giúp bạn tra cứu giá cả, biến động thị trường của các items trên Market Board.
- [XIV ToDo](#): trang giúp bạn theo dõi tiến độ những kế hoạch bạn cần làm trong game.
- [ARRstatus](#): check tình hình servers của FFXIV, ngoài ra còn hiện ip của từng server nếu bạn muốn check ping.
- [The Lodestone](#): trang chủ chính thức về mọi nguồn thông tin liên quan đến game, ngoài ra còn là trang tìm kiếm nhân vật, cộng đồng.
- [Xenoverita](#): kiểm tra thời gian còn lại bao nhiêu về event trong game.
- [Anima Weapon Tracker](#): giúp bạn kiểm tra tiến trình farm vũ khí Anima, một trong những quest có độ trầm cảm cao nhất game để kiếm được mấy món vũ khí biết phát sáng.
- [FFLogs](#): là thứ gần như bắt buộc phải làm khi đi end game content, đây chính là trang web giúp bạn ghi lại tiến trình đi raid của bạn.
- [XIVAnalysis](#): trang đưa ra những gợi ý, lời khuyên cho bạn để tối ưu hoá kỹ năng chơi Job của bạn, XIVAnalysis và FFLogs là 2 thứ không thể thiếu đối với những người chơi hardcore hoặc đơn giản muốn cải thiện trình độ chơi game.
- [Forzea Collection](#) và [Mirapri](#): trang giúp bạn ngắm gear, ngắm glamours để từ đó giúp bạn trở thành 1 fashionista chính hiệu.

★ Một số thứ hay ho mà bạn sẽ thích:

- [Cute Lala chơi nhạc cực đỉnh](#).
 - [Những câu chuyện xung quanh trong game \(Phải xem!!!\)](#) .
 - [Những macro cực đỉnh](#)
 - Tạm thời mới nghĩ ra được 3 cái 😊
- Bài viết gốc: [A Master Beginner's Guide to FFXIV](#)

Cảm ơn các bạn đã đọc! Cảm ơn anh Bert, bạn Kisei (Kujata) đã giúp Edit!
Mọi góp ý hay thắc mắc có thể hỏi ở kênh discord [FFXIV VN](#)
(Ở Discord thì có nhiều người online và nhiều chuyên gia bắt bệnh)
Mình là Nori_xiv ở Tonberry - Elemental. Chúc các bạn có những giây phút vui vẻ với tựa game này.

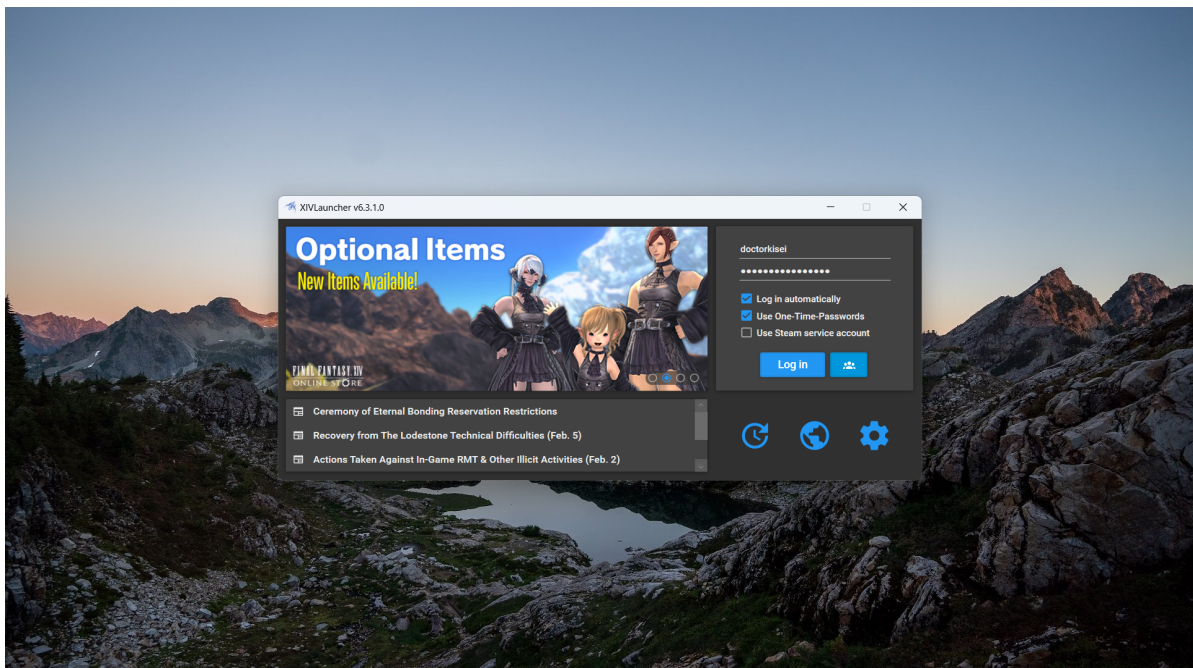


A cute lala

XIVQuickLauncher và những điều cần lưu ý

XIVQuickLauncher là gì?

- Ngoài launcher chính chủ Final Fantasy XIV của Square Enix, trong trường hợp các bạn tải về bị lỗi hoặc những trường hợp khác các bạn có thể cài thử XIVQuickLauncher của bên thứ ba (Tốc độ tải về nhanh hơn rất là nhiều so với Launcher của SE)



([Link download](#))

FF14 và add on

- Theo chính sách và điều khoản sử dụng của Square Enix, **bạn không được phép sử dụng bất kỳ phần mềm nào của bên thứ ba khi chơi FF14. Việc bạn bị phát hiện sử dụng phần mềm thứ ba sẽ dẫn đến việc tài khoản bạn bị tạm khóa hoặc nặng hơn bị cấm chơi vĩnh viễn.**
- Thế nhưng Square Enix cũng nói rằng họ không muốn và trong tương lai tới sẽ không cài đặt Anti Cheat hoặc phần mềm phát hiện mod và add on. Bạn vẫn có thể cài và sử dụng các phần mềm bổ trợ của bên thứ ba, **nhưng bạn phải biết cách sử dụng và không được phép harass hay abuse những người chơi khác chỉ vì họ không cài add on. Bọn mình chỉ có thể hướng dẫn và recommend những phần mềm bên thứ ba được coi là “chấp nhận được” với đa số người chơi, không có nghĩa là bạn được phép làm điều gì ảnh hưởng xấu đến những người chơi khác hay với game.**