Motion – Bildande av ny sektion

Förening: Gimonäs Umeå IF
Datum: 6 juni 2026
Ärende: Bildande av en e-sportsektion inom föreningen.

---

1. Förslag

Styrelsen föreslår att årsmötet beslutar att:

1. Bilda en ny sektion inom föreningen benämnd **E-sport.**
2. Fastställa sektionens organisatoriska tillhörighet inom föreningen.
3. Anta föreslagen ändring av föreningens stadgar för att möjliggöra sektionsorganisation.
4. Ge föreningens styrelse i uppdrag att genomföra uppstarten av sektionen.

---

2. Bakgrund

E-sport, eller elektronisk sport, är tävlingar i datorspel där spelare eller lag möts i olika spel/grenar för att vinna matcher och turneringar. E-sporten valdes in i Riksidrottsförbundet sommaren 2023. Många av de 15 spel eller grentitlar som räknas som e-sport är ofta lagspel där kommunikation, samarbete, snabbt beslutsfattande och strategi är helt avgörande för att lyckas.

E-sporten är en av de snabbast växande idrotterna inom RF och allt fler unga definierar sig som gamers. Enligt Upplevelseinstitutets “Sportnavigatorn 2023” ställdes frågan “Hur intresserad är du av följande idrotter” till unga personer under 30 år.
Svaren var följande:

1. Fotboll 50%
2. Ishockey 36%
3. Formel 1 26%
4. Längdskidor 24%
5. Skidskytte 23%
6. E-sport 22% (2022: 17%, 2021: 16%)

RF-SISU Västerbotten startade projektet “Level Up” under hösten 2024 med syftet att stärka e-sportens struktur, kultur och demokratiska arbetssätt. En förhoppning är också att länets idrottsföreningar ska lyckas nå en målgrupp som de tidigare inte lyckats intressera. I

projektet ingår flera samverkansorganisationer som exempelvis Gimonäs Umeå IF, Umeå universitet och Umeå kommun.

Likt andra traditionella idrottsföreningar så tappar GUIF medlemmar i åldern 13 - 16 år. Genom att starta en e-sportsektion ökar möjligheterna för:

- att fler barn & ungdomar stannar kvar i föreningslivet längre.
- att föreningens varumärke om att vara en modern förening stärks ytterligare.
- att knyta an till nya samarbetspartners som genererar nya intäkter/bidrag.

I nuläget har vi tre personer som visat intresse och är redo för att gå med i bildandet av e-sportkommittén; Edvin Engstrand, Simon Engstrand & Oscar Wass.

---

3. Syfte

Syftet med sektionen är att:

- Organisera och utveckla verksamheten inom E-sport.
- Locka nya målgrupper som inte är aktiva i föreningslivet.
- Arbeta med social gemenskap, värdegrund, fair play och inkludering.
- Hitta en balans mellan spel, rörelse och hälsa.

Verksamheten ska bedrivas i enlighet med föreningens stadgar, värdegrund och riktlinjer enligt Riksidrottsförbundet.

---

4. Organisation

Sektionen ska organisatoriskt vara en del av föreningen och lyda under föreningens styrelse.

Sektionen föreslås ledas av en e-sportkommitté bestående av minst tre personer:

- Sektionsordförande
- Ledamot/ledamöter

Sektionsledningen ansvarar för:

- planering och genomförande av verksamheten
- rekrytering och stöd till ledare
- upprättande av verksamhetsplan och budget
- löpande rapportering till föreningens styrelse

Föreningens styrelse har det övergripande ansvaret för sektionens verksamhet och ekonomi.

5. Verksamhet

E-sport fungerar i många avseenden på samma sätt som annan idrottsverksamhet. Den största delen av verksamheten består av träning, gemenskap och utveckling.Tävlingar kommer också att vara en del men inte centralt i uppstartsfasen.

Svenska E-sportförbundet förespråkar det fysiska mötet när träningsgrupper genomför sina träningstillfällen men en av fördelarna är att det även kan kombineras med att utövarna deltar hemifrån i digitala träningar. Detta kan i många fall göra det enklare att skala upp verksamheten då en av de stora utmaningarna inom e-sporten är bristen på träningslokal och kostnaden för utrustning.

Tävlingsstrukturen ser lite olika ut beroende på gren men generellt ser e-sporten inom Sverige ut så här:

- Föreningsbaserade ligor och turneringar där lag från olika föreningar möts online.
- Öppna turneringar där spelare kan anmäla sig utan att vara kopplade till en liga.
- Nationella mästerskap där föreningar eller spelare kvalificerar sig till finalspel.

Till en början kommer e-sportsektionen att fokusera på att starta upp två grenar, Counter-Strike och Fortnite. Målsättningen är självklart att kunna bredda utbudet och erbjuda fler grenar i framtiden.

RF och Svenska E-sportförbundet har hittills inte tagit fram några egna riktlinjer kring åldersgränser för specifika grenar/spel. Däremot har alla spel en PEGI-rating som hjälper föräldrar att bedöma vilka spel som är lämpliga för deras barn i olika åldrar.

E-sportsektionen kommer att kräva målsmans godkännande för att barn & ungdomar som är yngre än spelets rekommenderade PEGI-rating ska kunna delta.

Hösten 2025 startade Maja Beskow upp NIU-verksamhet i grenen/spelet Counter-strike. I nuläget är det fyra st som går där just nu och fem st till kommer att börja till hösten. NIU och vi i GUIF har haft dialog om att skapa ett samarbete där eleverna kan gå med i GUIF och representera oss i förbundstävlingar framöver.

De fysiska träningarna kommer till en början ske i Maja Beskows lokaler där de i nuläget har tio datorer. Utöver det kommer vi som sagt också kunna bedriva digitala träningar där utövarna och ledarna tränar hemifrån.

E-sportsektionen planerar att bedriva följande verksamhet:

- Rekrytering av nya utövare och ledare.
- Genomföra regelbundna träningstillfällen.
- Skapa en struktur kring ledarskap och trygg miljö.
- Regelbundet samarbete med NIU E-sport.
- Långsiktigt börja delta i turneringar och ligor.

---

6. Ekonomiska förutsättningar

Intäkter

Sektionens verksamhet beräknas finansieras genom:

- Träningsavgifter.
- Aktivitetsstöd
- Bidrag från kommunen eller specialidrottsförbundet.
- Sponsring eller egna arrangemang.

Kostnader

Exempel på kostnader:

- Lokal- eller hallhyror
- Material och utrustning
- Utbildning av ledare
- Tävlings- eller deltagaravgifter

Eftersom e-sport på förbundsnivå samt kommunnivå är relativt ny så är det i nuläget svårt att få fram exakta kostnader & intäkter för att sätta en budget. I stället har vi valt att göra en analys av de kostnader + intäkter som sektionen berörs av.

Bilaga 1: Budgetanalys e-sporten

Sektionens ekonomi ingår i föreningens totala ekonomi och följer föreningens ekonomiska riktlinjer.

---

7. Stadgeändringar

För att möjliggöra en ny sektion föreslås följande tillägg i föreningens stadgar.

Nuvarande lydelse

1§ Ändamål
Föreningen skall bedriva följande idrotter: i huvudsak innebandy, handboll, fotboll och futsal. Föreningen skall även bedriva hundverksamhet.

Föreningen har som ändamål att bedriva sin idrottsliga verksamhet i enlighet med ”Idrottsrörelsens verksamhetsidé” – Idrotten Vill. Hur verksamheten skall bedrivas regleras av styrelsen genom GUIF:s policy.

Föreningen skall i sin verksamhet aktivt verka för en dopingfri idrott.

3§ Tillhörighet m m
Föreningen är medlem i följande specialidrottsförbund (SF):

Svenska Fotbollsförbundet, Svenska Innebandyförbundet och Svenska Handbollsförbundet och är därigenom ansluten till Sveriges Riksidrottsförbund (RF).

Föreningen tillhör dessutom RF-SISU Västerbotten, det distriktsidrottsförbund (DF) inom vars område föreningens hemort är belägen samt vederbörande specialidrottsdistriktsförbund (SDF) Västerbottens Fotbollförbund, Handbollförbundet Norr och Västerbottens Innebandyförbund inom det SF-distrikt där föreningens hemort är belägen.

Föreningen är skyldig att följa nämnda organisationers stadgar, tävlingsregler och beslut fattade av överordnat idrottsorgan.

På begäran av RS eller vederbörande SF-, SDF- eller DF-styrelse är föreningen skyldig att ställa föreningens handlingar till förfogande samt lämna av dessa organ begärda uppgifter.

Föreslagen lydelse

1§ Ändamål
Föreningen skall bedriva följande idrotter: i huvudsak innebandy, handboll, fotboll, futsal och e-sport. Föreningen skall även bedriva hundverksamhet.

Föreningen har som ändamål att bedriva sin idrottsliga verksamhet i enlighet med ”Idrottsrörelsens verksamhetsidé” – Idrotten Vill. Hur verksamheten skall bedrivas regleras av styrelsen genom GUIF:s policy.

Föreningen skall i sin verksamhet aktivt verka för en dopingfri idrott.

3§ Tillhörighet m m
Föreningen är medlem i följande specialidrottsförbund (SF):

Svenska Fotbollsförbundet, Svenska Innebandyförbundet, Svenska Handbollsförbundet och Svenska E-sportförbundet och är därigenom ansluten till Sveriges Riksidrottsförbund (RF).

Föreningen tillhör dessutom RF-SISU Västerbotten, det distriktsidrottsförbund (DF) inom vars område föreningens hemort är belägen samt vederbörande specialidrottsdistriktsförbund (SDF) Västerbottens Fotbollförbund, Handbollförbundet Norr och Västerbottens Innebandyförbund inom det SF-distrikt där föreningens hemort är belägen.

Föreningen är skyldig att följa nämnda organisationers stadgar, tävlingsregler och beslut fattade av överordnat idrottsorgan.

På begäran av RS eller vederbörande SF-, SDF- eller DF-styrelse är föreningen skyldig att ställa föreningens handlingar till förfogande samt lämna av dessa organ begärda uppgifter.

---

8. Konsekvensanalys

Möjligheter

- ökat aktivitetsutbud inom föreningen.
- möjlighet att rekrytera nya medlemmar.
- stärkt utveckling av föreningens verksamhet.
- nya potentiella sponsringssamarbeten.

Utmaningar

- behovet av ledare.
- bristen på fysiska träningslokaler.
- att nå ut till barn & ungdomar och få dem att se fördelarna med föreningslivet.
- hur rimmar spelens våldsinnehåll med föreningens värdegrund och policy?

---

9. Styrelsens bedömning

Styrelsen bedömer att bildandet av sektionen ligger i linje med föreningens ändamål och bidrar till föreningens långsiktiga utveckling.

Styrelsen rekommenderar därför årsmötet att bifalla förslaget.

---

10. Bilagor

Bilaga 1 – Budgetanalys
