

מחון לבדיקת אפליקציה (100 נקודות)

החלקים שיש להגיש:

א. תיאור התהליך:

1. המחקר שהוביל לזיהוי ובחירת בעייה חברתית.
2. תכנון כתוב של הפעולות והמסכים הרצויים באפליקציה, אפשר לשלב תרשים
3. תיעוד הפרומפטים שכתבתם
4. בונס - בדיקת האפליקציה עם משתמשים, ומשוב שלהם.

ב. קישור לאפליקציה

ג. קישור לגליון הנתונים

ד. פרטי המגשים

קריטריון	מצוין (100%)	טוב (75%)	סביר (50%)	טעון שיפור (25%)
מודעות חברתית וזיהוי בעיה (20 נק')	זיהוי ברור של בעיה חברתית משמעותית עם מחקר מעמיק	זיהוי בעיה חברתית רלוונטית עם מחקר בסיסי	ניסיון לטפל בבעיה חברתית, חסר עומק	בעיה חברתית מעורפלת, מחקר מינימלי
פונקציונליות ועיצוב האפליקציה (25 נק')	אפליקציה מתפקדת במלואה, ידידותית למשתמש ומטפלת בבעיה ביעילות. עיצוב נעים וזורם.	אפליקציה מתפקדת היטב עם בעיות שימושיות מינוריות	אפליקציה מטפלת חלקית בבעיה, מגבלות בתפקוד או בעיצוב	בעיות תפקוד משמעותיות או כשל בטיפול בבעיה
שילוב בינה מלאכותית ואוריינות דיגיטלית (20 נק')	שימוש מתקדם בכלי בינה מלאכותית, אוריינות דיגיטלית גבוהה	שימוש טוב בכלי בינה מלאכותית, הבנה טובה של מושגים דיגיטליים	שימוש בסיסי בכלי בינה מלאכותית, הבנה חלקית	שימוש מינימלי או שגוי בכלי בינה מלאכותית

חדשנות יצירתיות (15 נק')	פתרון חדשני מאוד עם מאפיינים וגישה יצירתיים	מחשבה מקורית ומספר אלמנטים יצירתיים	מידה מסוימת של יצירתיות, גישה בעיקר שגרתית	חוסר מקוריות או אלמנטים יצירתיים
עבודת צוות ושיתוף פעולה (10 נק')	עדות חזקה לעבודת צוות יעילה ותרומה שווה של כל החברים	שיתוף פעולה טוב עם תרומות שוות ברובן	ניכר שיתוף פעולה מסוים, תרומות לא שוות	מעט עדויות לעבודת צוות או תרומות לא מאוזנות מאוד
תקשורת (10 נק')	תיאור ברור ומעניין של האפליקציה ומטרתה, כולל תהליך הבנייה	הצגה טובה עם בעיות קטנות בבהירות או בעניין	הצגה מעבירה מידע בסיסי אך חסרה בבהירות או עניין	תקשורת לקויה או הצגה קשה להבנה

סך הכל: 100 נקודות