

ДИСПОЗИЦИЯ

2x1

0: /unofficial/Jakes/16x17 New Oslo A

1: rotate:/unofficial/Jakes/16x17 New Oslo B

Лимит времени – 15 раундов.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

* Без повторов

Один и тот же мех или боевую машину запрещается использовать более одного раза.

Разные модификации шасси и разные конфигурации омниса считаются разными юнитами.

Повторы пехоты, бронепехоты и протомехов допускаются.

* Контроль территории

Территория контролируется стороной, если в указанных гексах присутствует хотя бы один боеспособный юнит соответствующей стороны и ни одного боеспособного юнита противника (определяется в фазу конца хода - т.е., перед началом фазы движения следующего раунда).

АТАКУЮЩИЕ

11.000 BV

7 юнитов, не менее 3 мехов, все 3/4 (BV - базовое)

Зона высадки – W.

Один из мехов атакующих должен быть объявлен как “командный” перед началом сценария. Он получает Commander Initiative +1.

ЗАДАЧИ АТАКУЮЩИХ

+4VP, если командный мех защищающихся будет уничтожен или выведен из строя до конца 15 раунда.

+2VP за каждый прочий мех защищающихся, уничтоженный или выведенный из строя до конца 15 раунда.

+1VP за каждый прочий юнит защищающихся, уничтоженный или выведенный из строя до конца 15 раунда.

+1VP за каждый мех атакующих, боеспособный после конца 15 раунда.

+1VP за каждый раунд контроля над гексами 1409-2109, 1410-2110.

ЗАЩИЩАЮЩИЕСЯ

11.000 BV

7 юнитов, от 1 до 3 мехов, все 3/4 (BV - базовое)

Зона высадки – E.

Один из мехов атакующих должен быть объявлен как “командный” перед началом

сценария. Он получает Commander Initiative +1.

ЗАДАЧИ ЗАЩИЩАЮЩИХСЯ

+2VP за каждый мех атакующих, уничтоженный или выведенный из строя до конца 15 раунда.

+1VP за каждый прочий юнит атакующих, уничтоженный или выведенный из строя до конца 15 раунда.

+2VP за каждый мех защищающихся, боеспособный после конца 15 раунда.

+1VP за каждый раунд контроля над гексами 1409-2109, 1410-2110.