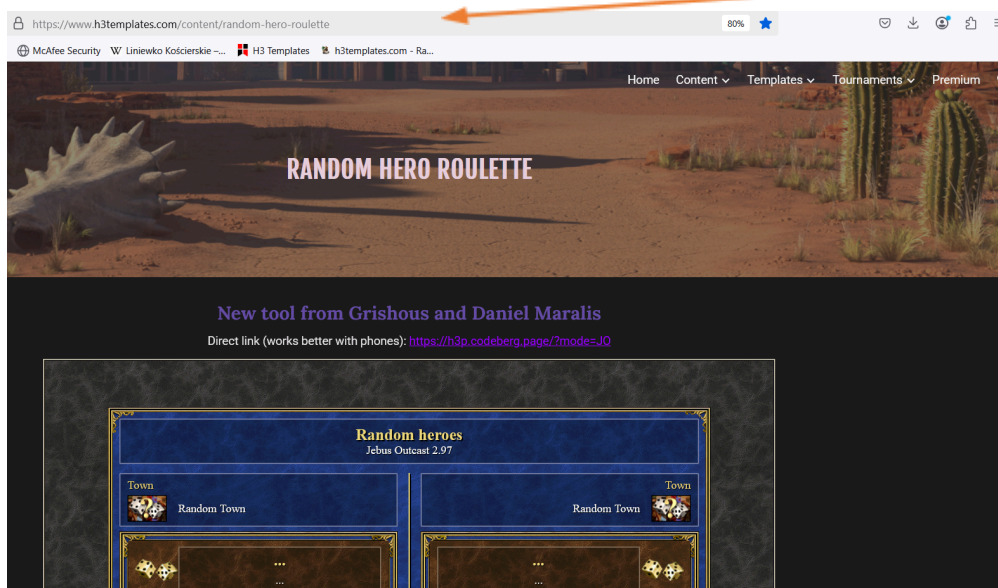
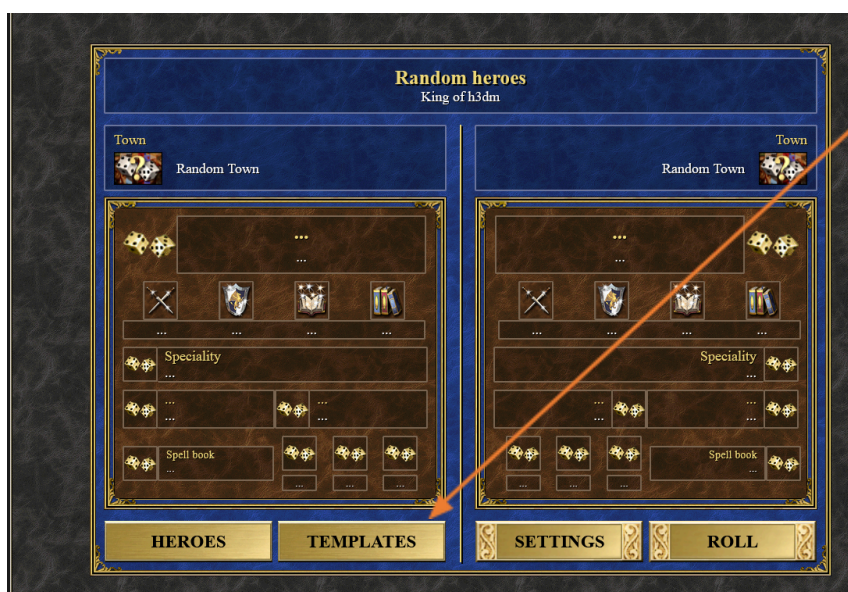


PROCEDURA LOSOWANIA BOHATERÓW W TURNIEJU *KING of H3DM* aktualizacja na dzień 31.03.2025r.

- Przez przeglądarkę internetową wchodzimy na stronę randomizera:
<https://www.h3templates.com/content/random-hero-roulette>



- na stronie randomizera należy kliknąć żółty przycisk *TEMPLATES*



- w otwartym oknie kliknąć przycisk: *Import template from exchange string*



lub jeśli korzystałeś kiedyś z tej strony to okno może wyglądać następująco:



- we wskazane pole należy wkleić poniższe dane (wzorzec szablonu), następnie zaakceptować wybór i koniecznie ZAAKCEPTOWAĆ :

eyJubSI6lktpbmcgb2YgaDNkbSlsImJoljpbImgwNClsImgwOClsImgwOSlsImgwYSlsImgwaSlsImgwbilsImgwcSlsImgwcyIsImgwdCIsImgxZyIsImgxaSlsImgxcilsImgyMilsImgyYSlsImgyZilsImgyZylsImgybSlsImgycylsImgydSlsImgyeCIsImgzOSlsImgzYSlsImgzdylsImgzeCIsImgzeSlsImg0YSlsImg0YylsImg0ZSlsImg0ZilsImg0aylsImg0bilsImg0bylsImg0cCIsImg0cSlsImg1NSlsImg1NilsImg1ZilsImgzbiJdLCJidCl6W10slm1yljp0cnVlfQ==



- Po zaimplementowaniu wzorca szablonu powinna wyświetlić się nazwa King of Orism

UWAGA!!! W tym momencie NIE NALEŻY wykonywać ŻADNYCH INNYCH KLIKNIEĆ na stronie randomizera poza OPISANYMI PONIŻEJ



- Klikamy przycisk *Misc options*



- Zmieniamy opcję, która pozwala losować bohaterów z tej samej frakcji (mirror z *No* na *Yes*)



- Akceptujemy wybór:



- Zapisujemy wzór szablonu klikając przycisk *Save template*



- Uzyskujemy następujące potwierdzenie zapisania wzorca szablonu:



UWAGA!!! Nieustawienie opcji szablonu jako *Mirror – Yes* zablokuje możliwość losowania bohaterów z jednej frakcji !!!

- Przechodzimy do randomizera klikając przycisk *Randomizer*



- Zmieniamy domyślnie ustawiony szablon (Jebus Outcast 2.97) na wgrany przez nas wzorzec – King of Orism w tym celu klikamy przycisk *Settings*



- Z rozwijanej listy wybieramy wzorzec szablonu King of Orism





- Wybór należy sprawdzić i zaakceptować





- Dokonujemy wyboru frakcji z której będzie losowana para bohaterów poprzez naciśnięcie przycisku *Heroes*

PRZYKŁAD – w dalszej części założymy dla przykładu, że miasto wylosowane przez graczy to Necropolis, a bohaterowie wykluczeni przez graczy w procedurze banowania (a/b) to Moandor i Xsi



- Klikając na poszczególne miasta wyłączamy je z losowania (pojawia się czerwony krzyżyk), pozostałe ostatnie miasto (wybrane przez graczy) musimy kliknąć dwukrotnie, aby odznaczyć krzyżyk, który pojawi się po pierwszym kliknięciu. Na ekranie randomizera znajdziesz też instrukcję w języku angielskim:



- Po wybraniu odpowiedniej frakcji (w przykładzie Necropolis) klikamy na zbanowanych bohaterów (w przykładzie Moandor i Xsi) celem wyłączenia ich z losowania, a wybór akceptujemy:



- Wprowadziliśmy już wszystkie konieczne dane do randomizera pozostaje nam wylosować bohaterów startowych klikając przycisk *Roll*



UWAGA: po naciśnięciu przycisku roll zostanie wylosowana para bohaterów, o którą będzie się toczyć licytacja w Turnieju King of h3dm,

RAZ WYLOSOWANA PARA NIE PODLEGA PONOWNEMU LOSOWANIU!!!

Dalsze postępowanie według Zasad turnieju King of h3dm

POWODZENIA!!!



PROCEDURA LOSOWANIA

CZĘSTO ZADAWANE PYTANIA [FAQ]

1. **Czy ta procedura musi być taka trudna/ czy nie da się jej uprościć?**

Odp. Trwają rozmowy z twórcą randomizera aby dodać szablon h3dm3 nc 1.2 do gotowych presetów randomizera, co pozwoli uniknąć konieczności wgrywania wzorca szablonu. Istnieje zatem spora szansa, że do chwili rozpoczęcia 1/8 fazy turnieju niniejszy poradnik będzie zbędny a całość procedury będzie wymagał dosłownie kilku kliknięć.

2. **Kto wpadł na ten piii...ip pomysł z losowaniem bohaterów?**

Odp. Organizator turnieju – Seba Filip – co z resztą było jednym z fundamentów koncepcyjnych turnieju, aby prawdziwy „Król” h3dm udowodnił, że potrafi grać w każdych nawet najbardziej niesprzyjających warunkach.

3. **Po dopełnieniu procedury losowania klikam na *Roll* i nic się nie dzieje – nie losuje bohaterów – co mam zrobić?**

Odp. Prawdopodobnie doszło do błędu przy skopiowaniu tekstu wzorca szablonu lub zapomniałeś ustawić opcję *Mirror – Yes*. Jeśli masz doświadczenie w korzystaniu z randomizera i czujesz, że potrafisz to sprawdzić - możesz to zrobić i naprawić samodzielnie – pamiętaj o zapisaniu zmian. Jeśli nie masz doświadczenia sugerujemy kliknąć przycisk *Settings* a następnie reset i rozpocząć całą procedurę od początku.



4. **Na pewno zrobiłem wszystko prawidłowo i to dwukrotnie a i tak nie losuje bohaterów co mam zrobić?**

Odp. Cóż na pewno dokładnie przeczytałeś Zasady Turnieju, a więc wiesz że w takiej sytuacji należy skontaktować się z kimś z Kapituły Turnieju (Sędzią) lub Organizatorem (w końcu on sam to wymyślił to niech pomaga).

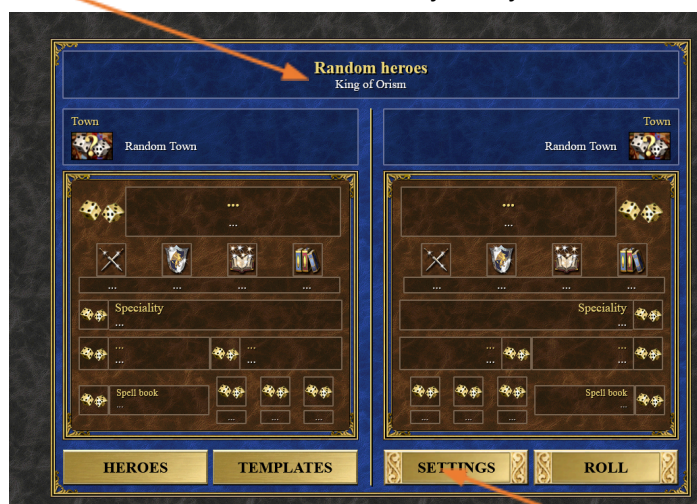
5. **Przypadkowo wcisnąłem kilka razy przycisk *Roll* i wylosowało kilka par bohaterów – którą z nich mam grać z przeciwnikiem?**

Odp. Pierwsza wylosowana para bohaterów jest obowiązująca, każde następne losowanie należy uznać za niebyłe. Jednakże powrót do tej pary, jeśli ona tylko „mignęła”, może nie być

prosty. Użycie opcji „cofnij” w przeglądarce niestety nie zadziała. Dlatego cała procedura ma być wykonana pod nadzorem twojego przeciwnika lub kogoś z Kapituły Turnieju. Ostatecznie jeśli żaden z Was nie pamięta co było pierwszą wylosowaną parą może w tym pomóc cofnięcie transmisji, lub podpytanie niezawodnych „czatowych ekspertów”. Jeśli i to zawiedzie zdecydowanie należy skontaktować się z kimś z kapituły turnieju co w takiej sytuacji należy zrobić.

6. Po raz kolejny gram z obowiązkiem losowania pary bohaterów - czy za każdym razem muszę przechodzić całą procedurę od początku?

Odp. Oczywiście że nie. Jeśli masz już zapisany wzorec szablonu wystarczy że wybierzesz go spośród dostępnych wzorców poprzez wciśnięcie przycisku *Settings*. A co więcej, jest duże prawdopodobieństwo, że wchodząc na stronę randomizera ten zapamiętał Twój ostatni wybór i domyślnym wzorcem szablonu stał się właśnie King of Orism (ten z którego korzystamy w turnieju). Wówczas tylko upewnij się, że taki właśnie szablon wybrałeś, zbanuj niepotrzebne miasta, zbanuj wykluczonych bohaterów startowych i śmiało przystąp do losowania – w końcu jesteś już zaawansowanym użytkownikiem randomizera!



7. W toku losowania wypadł bohater, który został wykluczony lub taki, którego nie ma w puli bohaterów turniejowych co mam wówczas zrobić?

Odp. Jeśli Ci się to przydarzyło, to jest to rzeczywiście problem – sytuacja taka nie powinna mieć miejsca. Jednak przypadkowo przez błąd ludzki lub błąd programu może się tak zdarzyć. Upewnij się proszę, że dokonałeś właściwych banów bohaterów i jest przy ich portrecie czerwony krzyżyk. Jeśli tak proponuję w takiej sytuacji zresetować wszystkie ustawienia randomizera i ponownie spróbować wgrać wzorec szablonu, a jeśli i to nie pomoże skontaktować się z Kapitułą Turnieju co do dalszego postępowania. Według Zasad Turnieju jest to jedyna sytuacja w której takie losowanie bohaterów jest nieprawidłowe i przysługuje ponowne losowanie.

8. Skąd ta głupia nazwa King of Orism?

Odp. Tego nie wie nawet Chuck Norris – organizator próbował wszystkiego, jednak nie udało się przekonać randomizera aby przyjął nazwę h3dm_nc lub nazwę turnieju King of h3dm podczas sotosowania wklejania wzorca szablonu – jeśli masz ochotę możesz samodzielnie dokonać niezbędnej korekty nazwy i zapisać pod taką nazwą jaka Ci pasuje.

9. Spodobał mi się randomizer, czy mogę go używać do własnych potrzeb?

Odp. Oczywiście, jak najbardziej, jeszcze jak tylko pamiętaj proszę, żeby nie zmieniać

ustawień wzorca szablonu, który jest wykorzystywany do rozegrania meczy podczas Turnieju king of h3dm. Celowe zmiany w ustawieniach mogą zostać uznane za naruszenie zasad turnieju i ukarane zgodnie z Regulaminem Turnieju – a przecież tego byśmy nie chcieli.

10. A nie dałoby rady nagrać tego w formie video poradnika?

Odp. Oczywiście że dałoby się to nagrać i zapewne zostanie to zrobione. Jeśli już zostało nagrane to poradnik w formie video znajdziesz pod tym linkiem.