



Interrogation 1

Nom, Prénom et classe

Sujet A

1. Donner le type des variables suivantes

$a = 12.7$ *float* $b = \text{'bonjour'}$ *string(str)* $c \geq 5$ *boolean (bool)*

2. Que retourne le programme suivant ? Explique le calcul.

$a = 4$

$b = 2$

$c = a/b - a ** b$

`print(c)`

Le programme suivant retourne -14.0 . Il effectue le calcul

$$\frac{4}{2} - 4^2 = 2 - 16 = -14$$

3. À quoi sert l'instruction `input` ?

L'instruction `input` permet de saisir un texte ou un nombre lorsque le programme est lancé.



Interrogation 1

Nom, Prénom et classe

Sujet B

1. Donner le type des variables suivantes

$a = -3$ *integer (int)* $b = 4/7$ *float* $c = \text{'9'}$ *string(str)*

2. Que retourne le programme suivant ? Explique le calcul.

`from math import *`

$a = 2$

$b = 8$

$c = \text{sqrt}(a * b)$

`print('c =', c)`

Le programme suivant retourne $c = 4.0$. Il effectue le calcul

$$\sqrt{2 \times 8} = \sqrt{16} = 4$$

3. À quoi sert l'instruction `from math import *` ?

L'instruction `from math import *` permet d'importer la bibliothèque *maths* et donc toutes les commandes qui s'y trouvent.