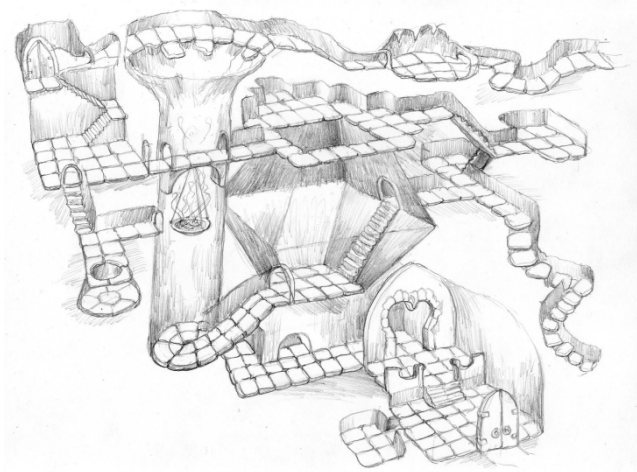


Мастерская Группа «Псы Войны»

Правила по Археологии ПРИ «Дозоры 1215: Сумрак Европы»

31 июля 2024

Археология



Археолог - специальность, которую игрок выбирает заранее. Выбор подразумевает отыгрыш персонажа с образованием. Специальных требований к костюму нет; личный антураж должен включать:

- блокнот/тетрадь для записей;
- пишущие предметы;
- набор инструментов (молоточек, долото/зубило, жесткая щетка/кисточка для очистки образцов и т.д.).

Все перечисленное игроки привозят на полигон самостоятельно.

Инструменты не подбираемы и не чипуются, но могут быть добровольно переданы другим персонажам через отыгрыш.

Эту специальность можно совмещать с другими.

Освоить археологию можно и в процессе игры. Для этого надо модельно: прослушать лекцию "введение в специальность" в местном учебном заведении (университете) и принять участие в коллоквиуме, защитив на нем свой археологический проект (трактат), при необходимости продолжения проверки - поучаствовать в добыче артефакта из породы (во вскрытии одного учебного/реального куба в присутствии мастера); игротехнически - продемонстрировать мастеру знание правил и антураж.

На игре предусмотрена возможность поиска и исследования артефактов. Среди них могут встретиться предметы, наделенные магическими свойствами, свитки с ценной информацией различного характера, материальные ценности, части коллекций – в том числе предметы Роскоши.

Поиск артефактов основан на модели поиска артефактных блоков (гипсовые кубы или шайбы, в которые залит контейнер или чип (деревянная пластинка с рисунком или его частью), соответствующий части артефакта или иной ценности).

Получить (найти, купить, обменять и пр.) модельный куб на игре может любой персонаж.

Далее работать с модельными кубами (вскрывать, извлекать начинку, собирать и реализовывать "картинки из пазлов") может исключительно персонаж со специальностью "археолог". Все остальные, случайно получив куб (например, как лут после прохождения данжа), должны в кратчайшие сроки передать его персонажу-археологу через отыгрыш, либо отнести в университет, либо отдать своему лорду или другому высокопоставленному лицу. **Важно:** при ограблении/добывании/обыске и пр. чипы (кусочки фанеры разной формы, размер до 30х30мм) **подбираемы**, но персонаж, не являющийся археологом, **обязан** при получении чипов как можно быстрее от них избавиться, т.е. передать их персонажу-археологу через отыгрыш(подарить/продать/обменять и т.д.), либо отнести в университет, либо отдать своему лорду или другому высокопоставленному лицу, в крайнем случае - отнести на ближайшую региональную мастерку. Если чипы достались персонажу-археологу - использует по назначению.

Дальнейшие правила персонажи с утвержденной профессией "археолог" получают при взаимодействии с профильным мастером <https://vk.com/tami11>.