

PODER
JUSTICIA
RESPONSABILIDAD



REQUISITOS INSCRIP

- HISTORIA DE RWC

RWC fué creada en Agosto del 2018 , bajo el mandato del organizador de torneos EDOCAN, en su momento fué una competición pequeña de clash royale, el objetivo inicial de EDOCAN consistió en darles a los capitanes y jugadores una competición de calidad, imparcial y leal con su comunidad (en 2018 se veían muchas **estafas**).

Hoy en dia , se han realizado 20 ediciones de clash royale (13 @RWC_A , 5 @RWC_F1 , 1 @RWC_LEAGUE ,entre otras) , además de entregar mas de USD 1000 en premios y gastos administrativos, participando equipos de todos los continentes del mundo, en 2022 vamos a expandirnos a otros videojuegos.

- PROYECTO 2022:

1. *Plan:* Apoyar a la comunidad y expandir a nuevos videojuegos tales serían : Free fire , CODM , Rocket league y otros.
2. *Objetivos:* **1** RWC se compromete en el apoyo y crecimiento de la comunidad (creando ediciones mensuales amistosas) , **2** RWC entregará más prizepool y ganadores en apoyo a la comunidad, **3** RWC continuará defendiendo sus valores tradicionales tales son: imparcialidad, responsabilidad , honestidad tal y como se ha demostrado desde 2018, **4** RWC implementará un comité para la tomas de decisiones (de carácter legislativo) donde participará el STAFF de la competición + capitanes de la comunidad + patrocinadores, **5** RWC será de las primeras competiciones de clash royale en entregar premios y pagos en CRYPTOMonedas (slp, usdt , ada , busd , shib) si así lo desean los participantes, **6** seguir demostrando la lealtad y responsabilidad que nos caracteriza, con el fin de crear competiciones confiables para los equipos.

- EDICIÓN APERTURA 2022:

Esta edición será amistosa, para generar interacción y será una antesala para las ediciones principales (con prizepool elevado) , en consecuencia los equipos tendrán una preparación y demostración, Prizepool: USD 10 patrocinado por @MattClashRoyale.

- DIFERENCIAS ENTRE EDICIÓN AMISTOSA Y PRINCIPAL:

La edición amistosa tiene la finalidad de apoyar a los equipos principiantes (la mayoría de la comunidad), enfrentándose a los mejores equipos de la escena semi-profesional, la edición principal contiene: arbitraje en todos los partidos, casteos en playoffs, estadísticas de los jugadores y prizepool de 3 cifras , y mas cosas

- REQUISITOS PARA PARTICIPAR (edición apertura) :

1. Dar **RT** a este tweet: https://twitter.com/RWC_A/status/1484199345050337290?t=e3RNWXaxKQnOgLDmzUnMww&s=19
2. Seguir en twitter a: <https://twitter.com/MattClashRoyale?t=wj78b7ITk3ItAMcQh5yBcA&s=09> y a https://twitter.com/RWC_A?t=q80TRq6XGeeB3EEISMsTUQ&s=09
3. Seguir a: https://instagram.com/rwc_cup?utm_medium=copy_link
4. Citar el tweet de las inscripciones mencionando a 3 equipos
5. OPCIONAL: suscribirse a: <https://www.youtube.com/channel/UCUiXI6H75RhhSFkqvOJFtzg>

Luego de cumplir con los requisitos, procede a enviar las pruebas por DM en twitter @RWC_A (el paso opcional da prioridad de cupo)

- Canal de Youtube:

Se publicarán los partidos de playoffs, casteados en su mayoría por nuestro caster principal Jujo (el cual casterá la final de la edición de apertura).

- Instagram:

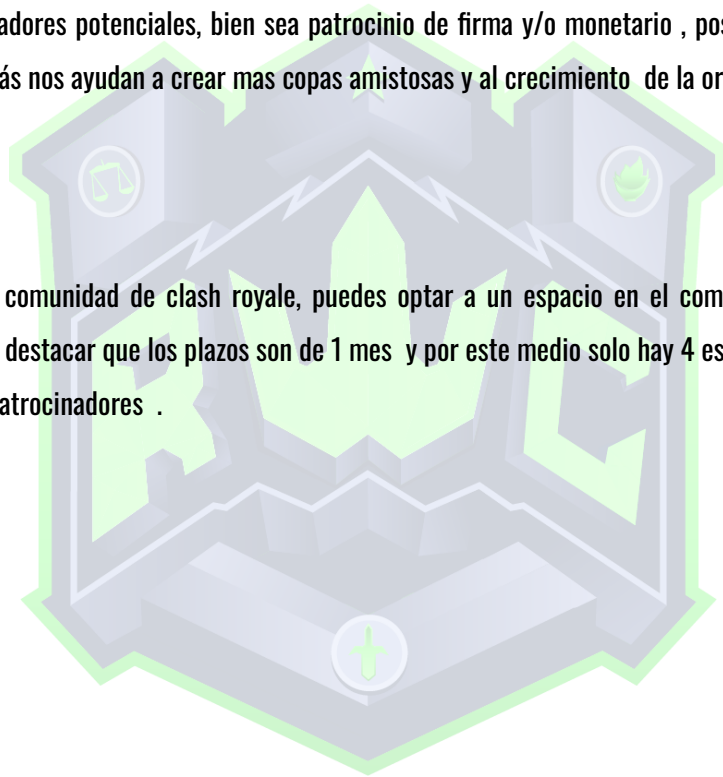
En los próximos meses pasará a ser nuestra red social principal, donde se puede crear contenido de mejor calidad

- INFO SPONSOR:

Se escuchan ofertas de patrocinadores potenciales, bien sea patrocinio de firma y/o monetario , poseemos excelentes beneficios para los equipos patrocinantes. (además nos ayudan a crear mas copas amistosas y al crecimiento de la organización).

- INFO Comité RWC:

Si eres capitan ó jugador de la comunidad de clash royale, puedes optar a un espacio en el comité legislativo de RWC (donde se formularán las sanciones) , cabe destacar que los plazos son de 1 mes y por este medio solo hay 4 espacios, el resto de los espacios se verán conformados por: STAFF , Patrocinadores .



PODER
JUSTICIA
RESPONSABILIDAD



REFERENCIAS

<https://behance.net/rwcorganization>