

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DO
RIO GRANDE DO SUL (PUCRS)



Easywork
Plano do Projeto
Agência Experimental de Engenharia de Software (AGES)

Israel Deorce e Vinicius Ferreira

Porto Alegre
2019/1

Sumário

1 - Termo de Abertura do Projeto	3
2 - Identificação dos Stakeholders	4
2.1 - Tabela de Stakeholders	4
3 - WBS / EAP (Estrutura Analítica do Projeto)	5
4 - User Stories	8
US1 - Informar Dados da Pesquisa (Front-End)	8
US2 - Informar Dados de Login (Pesquisador)	8
US3 - Realizar Auto-Cadastro (Pesquisador)	9
US4 - Informar dados de login (Respondente)	9
US5 - Editar Pesquisa (Pesquisador)	9
US6 - Publicar Pesquisa (Pesquisador)	10
US7 - Listar Respostas de uma Pesquisa (Pesquisador)	10
US8 - Avaliar Resposta (Pesquisador)	11
US9 - Aceitar e Negar Resposta (Pesquisador)	11
US10 - Aceitar e Submeter pesquisa (Respondente)	12
US11 - Listar Pesquisas Vinculadas / Respostas (Respondente)	12
US12 - Informar Dados da Pesquisa (Back-End)	13
US13 - Visualizar lista de pesquisas de um pesquisador	13
US14 - Menu de transição	14
US15 - Realizar Auto-Cadastro (Respondente)	14
US16 - Listar Pesquisas Disponíveis (Respondente) – FrontEnd	15
US17 - Listar Pesquisas Disponíveis (Respondente) – BackEnd	15
US18 - Visualizar Pesquisa Detalhado (Respondente) – FrontEnd	15
US19 - Visualizar Pesquisa Detalhado (Respondente) – BackEnd	16
5 - Cronograma	17
6 - Plano de Comunicação	19
7 - Plano de Recursos Humanos	20
7.1 - Matriz de Responsabilidades.	20
7.2 - Disponibilidade de Horas Complementares.	20
8 - Gerenciamento de Riscos	21
9 - Página na Wiki da Documentação	22

1 - Termo de Abertura do Projeto



ESCOLA POLITÉCNICA
AGÊNCIA EXPERIMENTAL DE ENGENHARIA DE SOFTWARE

Termo de Abertura do Projeto

Título do Projeto: Easywork

Professor Orientador: Ricardo Bastos

Semestre: 2019.1 - SEG QUA JK

Justificativa do Projeto: A grande dificuldade de um pesquisador (acadêmicos e não acadêmicos) ao realizar seus projetos de pesquisa, é o momento da coleta dados, que em muita das vezes se torna morosa, cara e de baixa qualidade. Buscando resolver essa situação, propomos o desenvolvimento de uma plataforma web, que através do *crowdsourcing*, pode conectar pesquisadores que precisam realizar tarefas que requerem inteligência humana à um painel de respondentes.

Crowdsourcing: é um modelo de criação e/ou produção, que conta com a mão-de-obra e conhecimento coletivos, para buscar soluções e criar produtos

Objetivos do Projeto: O Objetivo deste projeto é o desenvolvimento de uma plataforma web com o objetivo de oferecer uma solução no qual pesquisadores podem postar suas tarefas, como pesquisas, transcrições de áudio e vídeo, testes A/B, treinamento de algoritmos (AI), entre outros, utilizando o painel de respondentes. Estes respondentes serão remunerados pelos pesquisadores de acordo com a complexidade e tempo de execução de cada tarefa. A plataforma deve garantir a execução das tarefas de forma rápida, eficiente e com qualidade, uma vez que os pesquisadores poderão certificar a qualidade dos dados recebidos através desta.

Descrição do Projeto em alto nível:

Admin

- Login
- Dashboard (Quantidade Pesquisa, QTD Tempo, etc.);
- Perfil utilizadores (workers, requesters);
- Pesquisas (não lançadas, abertas, completas, andamento, etc..)

Workers

- Login
- Auto Cadastro;
- Integração redes sociais;
- Painel de Tarefas (seleção da pesquisa a ser respondida)
- Lançamento código da pesquisa;
- Histórico Tarefas realizadas;
- Qualificação Pesquisas;

Requesters

- Login
- Auto Cadastro
- Integração redes sociais
- Gestão de Projeto
- Dashboard Projetos;

Não está no Escopo:

- Integração com meios de pagamentos;

Tecnologia:

- node.js
- angular
- mongo DB

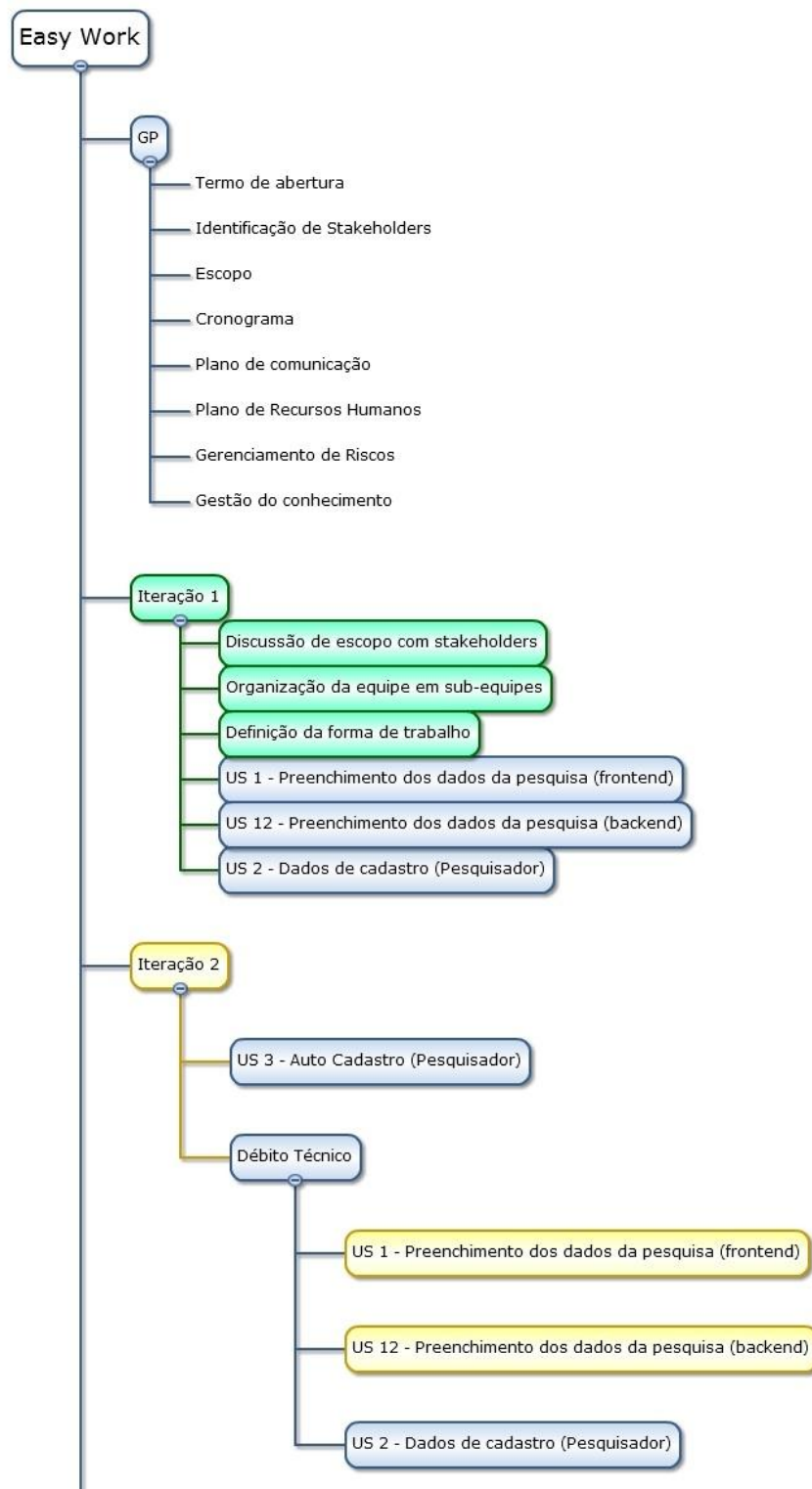
2 - Identificação dos Stakeholders

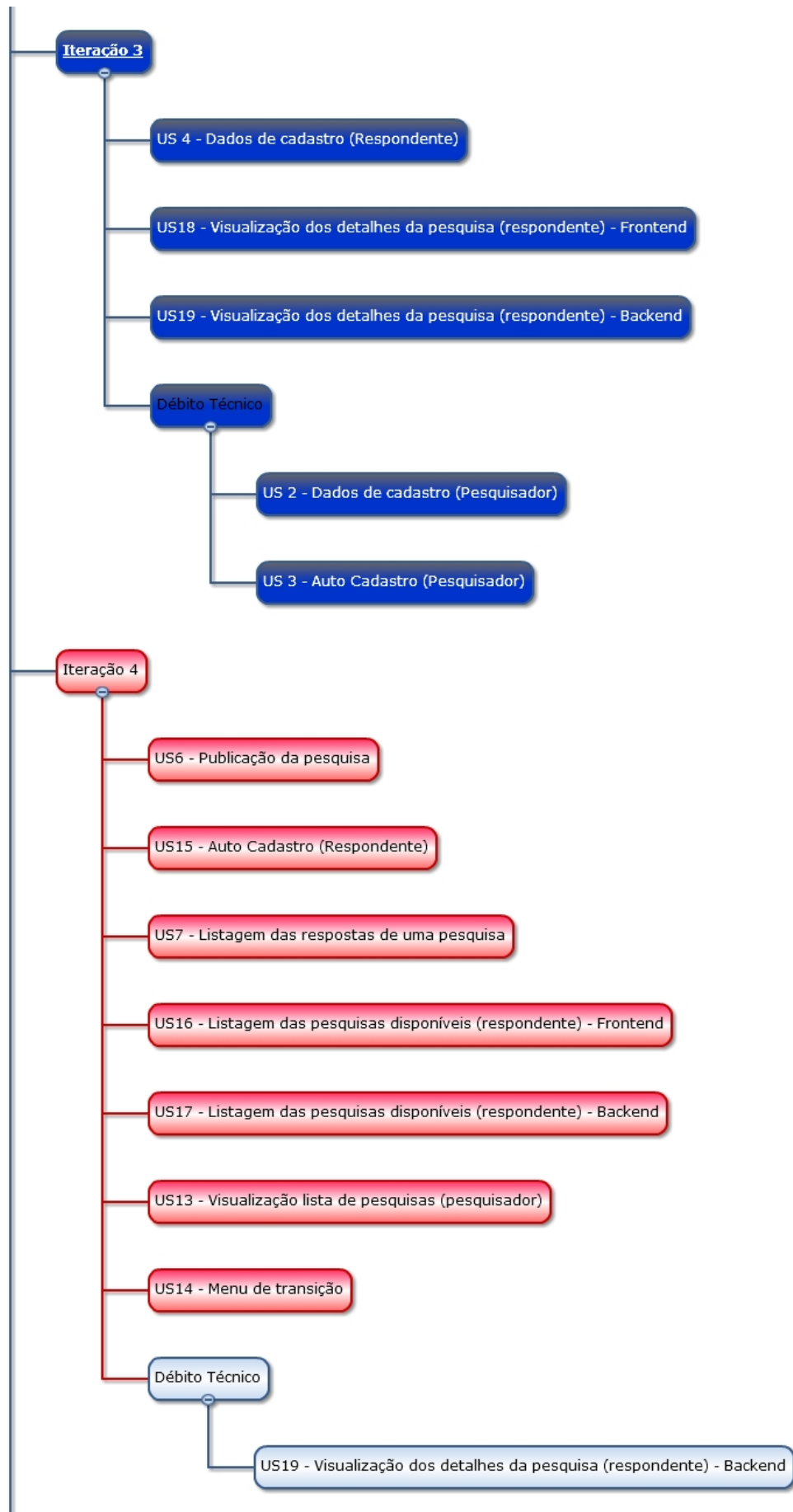
Abaixo é apresentada uma tabela dos principais *stakeholders* (partes interessadas) mapeados para este projeto. Na tabela são apresentados os interesses e possíveis impactos que estes *stakeholders* podem vir a ter no projeto EasyWork e a estratégia para garantir um interesse mútuo no projeto.

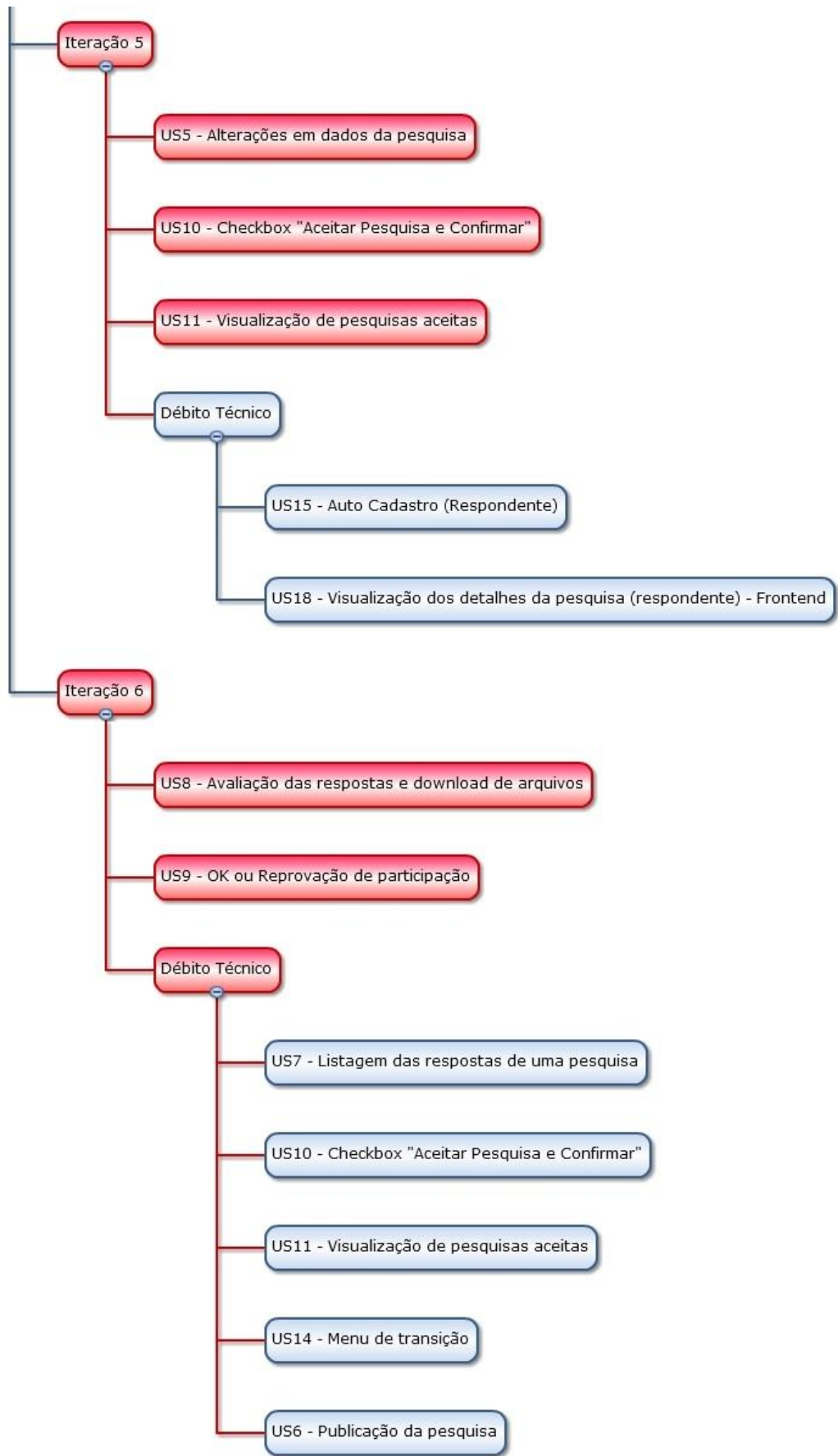
2.1 - Tabela de Stakeholders

Stakeholders	Interesses	Impacto	Estratégia
Paulo	Desenvolvedor	Alto	Trabalhar requisitos técnicos
Fernando	Fazer com que a ideia vire produto	Alto	Trabalhar requisitos de negócio
Clecio	CEO, Pesquisa, Marketing	Alto	Trabalhar contexto geral

3 - WBS / EAP (Estrutura Analítica do Projeto)







4 - User Stories

US1 - Informar Dados da Pesquisa (Front-End)

Eu como Pesquisador

Quando decidir criar um pesquisa

Gostaria de informar os dados da pesquisa

Para que os usuários possam responder a pesquisa visualizando os dados corretamente

Detalhes de Implementação:

Campos funcionais:

- Nome da pesquisa
- Descrição da pesquisa
- Data de término da pesquisa (Date picker)
- Link da Pesquisa
- Valor a ser pago por respondente (em reais)
- Estou de acordo que os dados fornecidos acima estão corretos.
- Tempo Estimado de resposta
- Tempo Máximo de resposta
- Adicionar regra de pesquisa
- Perfil respondente
- Deseja enviar convite para respondentes? (Sim/Não)

Botões:

Publicar Cancelar

Validação dos campos: Validar os campos APENAS no front.

Requerente: Israel Deorce

Link Trello: <https://trello.com/c/bGx02i3m/32-us1-informar-dados-da-pesquisa-front-end>

US2 - Informar Dados de Login (Pesquisador)

Eu como Pesquisador

Quando decidir acessar a plataforma

Gostaria de preencher com meus dados de login pessoais de pesquisador cadastrado

Para poder acessar minhas funcionalidades privadas no sistema

Detalhes de Implementação:

Para realizar Login o usuário pesquisador precisa informar E-mail e senhas válidos e clicar em Login.

Requerente: Israel Deorce

Link Trello: <https://trello.com/c/K1quiju1/36-us2-informar-dados-de-login-pesquisador>

US3 - Realizar Auto-Cadastro (Pesquisador)

Eu como pesquisador

Quando acessar a tela de login para acessar a plataforma, mas não possui uma conta cadastrada

Gostaria de cadastrar-me na aplicação de forma manual ou automática

Para poder utilizar meu cadastro para acessar a plataforma

****Detalhes de Implementação:****

Para se cadastrar no sistema, o usuário pesquisador deve fornecer algumas informações que deverão ser persistidas no banco.

Esta funcionalidade pode ser implementada via pop-ups na tela de login

link útil: <https://www.npmjs.com/package/react-facebook-login>

Requerente: Vinicius Gubiani

Link Trello: <https://trello.com/c/kFt8lhk7/34-us3-realizar-auto-cadastro-pesquisador>

US4 - Informar dados de login (Respondente)

Eu como respondente

Quando decidir acessar a plataforma

Gostaria de preencher com meus dados de login pessoais de respondente cadastrado

Para poder acessar minhas funcionalidades privadas no sistema

Detalhes de Implementação:

Para realizar Login o usuário respondente precisa informar E-mail e senhas válidos e clicar em Login. O front deve reconhecer/diferenciar um usuário respondente de um pesquisador

Requerente: Israel Deorce

Link Trello: <https://trello.com/c/Y7utJlk3/40-us4-informar-dados-de-login-respondente>

US5 - Editar Pesquisa (Pesquisador)

Eu como pesquisador

Quando estiver com a pesquisa criada

Gostaria de revisar as informações da mesma

Para não gerar dúvidas nos participantes

Detalhes de Implementação:

Clicar no botão editar de um projeto já criado, garantir que todas as informações do projeto são carregadas e exibidas corretamente para o pesquisador. Deve ser possível alterar dados do projeto e salvar o mesmo.

Esta tela é a mesma da criação de um projeto, porém, os dados do mesmo devem ser carregados e possibilitarem edição.

Requester: Israel e Vinicius

Link Trello: <https://trello.com/c/n8PGVRSB/44-us5-editar-pesquisa-pesquisador>

US6 - Publicar Pesquisa (Pesquisador)

Eu como pesquisador

Quando estiver com a pesquisa pronta para receber respostas

Gostaria de tornar a mesma publicamente disponível

Para que os respondentes possam acessá-la nas suas listas de pesquisas disponíveis.

****Detalhes de Implementação**:**

****Blockers**:** Depende da US1 e US13

Requester: Israel e Vinicius

US7 - Listar Respostas de uma Pesquisa (Pesquisador)

****Eu como**** pesquisador

****Quando**** estiver com uma ou mais pesquisas publicadas (recebendo respostas)

****Gostaria de**** listar as respostas submetidas de respondentes

****Para**** para visualizar os detalhes individuais de cada uma e aceitá-las ou negá-las

Detalhes de Implementação:

Deve haver uma tela que lista todas as respostas de respondentes atreladas a uma pesquisa do pesquisador. Ao clicar sobre uma pesquisa na lista de pesquisas, deve abrir a tela de listar as respostas dela.

Cada resposta deve mostrar o status, que virão ordenadas pelo status PENDENTE primeiro (vindo do back-end)

Requester: Israel Deorce

US8 - Avaliar Resposta (Pesquisador)

****Eu como**** pesquisador

****Quando**** receber respostas para uma pesquisa

****Gostaria de**** acessar uma resposta

****Para**** poder avaliá-la, e posteriormente aceitar ou negar

Detalhes de Implementação:

Ao listar as respostas de uma pesquisa, devo poder clicar em uma delas e visualizar a tela com as informações desta pesquisa

###IMPORTANTES: LINK E CÓDIGO ###

E botões de aceitar ou Negar (Não funcionam)

Requester: Israel e Vinicius

US9 - Aceitar e Negar Resposta (Pesquisador)

****Eu como**** pesquisador

****Quando**** estiver avaliando uma resposta de uma pesquisa

****Gostaria de**** poder aceitá-la ou negá-la

****Para**** que eu possa continuar a minha pesquisa e pagar os respondentes

Detalhes de Implementação:

Os botões na tela avaliar resposta devem funcionar, chamando rotas no back-end e alterando os status de uma resposta como segue:

Aceitar: APPROVED

Negar: REFUSED

Os status possíveis das respostas são:

STARTED

PENDING

APPROVED

REFUSED

****Blockers**:** Depende da US8 Avaliar Respostas (Pesquisador)

Requester: Israel Deorce

US10 - Aceitar e Submeter pesquisa (Respondente)

****Eu como**** respondente

****Quando**** estiver avaliando uma pesquisa na tela de pesquisa detalhada

****Gostaria de**** poder aceitá-la e posteriormente submetê-la

****Para**** que minha resposta possa ser avaliada pelo pesquisador, e posteriormente que eu seja pago por isso

Detalhes de Implementação:

Os botões na tela de detalhas da pesquisa (respondente) devem funcionar, chamando rotas no back-end e alterando os status de uma resposta como segue:

Aceitar: STARTED

Submeter: PENDING

Os status possíveis das respostas são:

STARTED

PENDING

APPROVED

REFUSED

****Blockers****: Depende da US18 Visualizar Pesquisa Detalhada (Respondente)

Requester: Israel Deorce

US11 - Listar Pesquisas Vinculadas / Respostas (Respondente)

****Eu como**** respondente

****Quando**** clicar no menu para acessar as pesquisas vinculadas a mim

****Gostaria de**** visualizá-las através de uma listagem dessas pesquisas

****Para**** poder visualizar os status de cada uma e acessar novamente a tela de detalhes das pesquisas cuja minha resposta ainda não foi submetida

Detalhes de Implementação:

Deve haver uma tela que lista todas as pesquisas que o respondente aceitou vincular-se. A listagem deve ser semelhante as demais listagens de pesquisas, apresentando também o status da pesquisa e da resposta do respondente para essa pesquisa. Aquelas pesquisas cuja a resposta do respondente for PENDING, devem redirecionar para a página de detalhes da pesquisa, onde o respondente poderá submeter a resposta.

Response status:

STARTED

PENDING

APPROVED
REFUSED

Blocks:

Requester: Israel Deorce

US12 - Informar Dados da Pesquisa (Back-End)

Eu como Pesquisador

Quando decidir criar um pesquisa

Gostaria de informar os dados da pesquisa

Para que os usuários possam responder a pesquisa visualizando os dados corretamente

Detalhes de Implementação:

Deve-se criar a Rota de "@Post Pesquisa", e as demais validações e/ou demais necessidades do time que está implementando o Front-End.

Campos funcionais:

Nome da pesquisa

Descrição da pesquisa

Data de término da pesquisa (Date picker)

Link da Pesquisa

Valor a ser pago por respondente (em reais)

Estou de acordo que os dados fornecidos acima estão corretos.

Campos sem funcionalidade:

Tempo Mínimo de resposta

Tempo Máximo de resposta

Adicionar regra de pesquisa (Pode ser null)

Perfil respondente

Deseja enviar convite para respondentes? (Sim/Não)

Requerente: Israel Deorce

Link: <https://trello.com/c/5rcAAC7q/51-us12-informar-dados-da-pesquisa-back-end>

US13 - Visualizar lista de pesquisas de um pesquisador

Eu como pesquisador

Quando decidir acessar a plataforma

Gostaria de ver minha lista de pesquisas criadas

Para poder visualizar as pesquisas criadas.

Detalhes de Implementação:

Listar todas as pesquisas de um pesquisador logado como no mock apresentado. A Barra verde apresenta a quantidade de respondentes que estão participando da pesquisa. Cada Pesquisa deve apresentar o nome e cada pesquisa deve ser clicável (Irá redirecionar para a página da US5)

Opção de ordenação das pesquisas (tempo estimado, valor pago, data final da pesquisa)

Detalhes da pesquisa mostrados na tela(tempo restante, preço, datas e regras).

Requester: Israel e Vinicius

Link Trello: <https://trello.com/c/BX348aID/54-us13-visualizar-lista-de-pesquisas-de-um-pesquisador>

US14 - Menu de transição

Eu como usuário

Quando acessar a aplicação autenticado

Gostaria de navegar entre as páginas através do menu

Para poder acessá-las de forma rápida e prática

Detalhes de Implementação:

O menu deve habilitar a transição das páginas segundo modelo da Chore em anexo.

@luizapereira5 , podes adicionar mais detalhes/mocks aki de após definição do fluxo

Requester: Israel

Link Trello: <https://trello.com/c/ujIp4q82/56-us14-menu-de-transi%C3%A7%C3%A3o>

US15 - Realizar Auto-Cadastro (Respondente)

****Eu como**** respondente

****Quando**** acessar a tela de login para acessar a plataforma, mas não possui uma conta cadastrada

****Gostaria de**** cadastrar-me na aplicação de forma manual ou automática

****Para**** poder utilizar meu cadastro para acessar a plataforma

****Detalhes de Implementação:****

Para se cadastrar no sistema, o usuário pesquisador deve fornecer algumas informações que deverão ser persistidas no banco.

A tela de Login deve fornecer a opção de cadastro de pesquisador e respondente, e o sistema deve entender essa diferença. Esta tarefa engloba o back-end e o front-end.

link útil: <https://www.npmjs.com/package/react-facebook-login>

****Requerente**:** Israel Deorce

US16 - Listar Pesquisas Disponíveis (Respondente) – FrontEnd

****Eu como**** respondente

****Quando**** acessar a aplicação realizando o login

****Gostaria de**** visualizar pesquisas disponíveis para participação em uma lista

****Para**** poder escolher a que gostaria de participar

****Detalhes de Implementação:****

Para um respondente, deve ser renderizada na tela, as pesquisas publicadas por pesquisadores que estão aptas a receberem respondentes

****Requerente****: Israel Deorce

US17 - Listar Pesquisas Disponíveis (Respondente) – BackEnd

****Eu como**** respondente

****Quando**** acessar a aplicação realizando o login

****Gostaria de**** visualizar pesquisas disponíveis para participação em uma lista

****Para**** poder escolher a que gostaria de participar

****Detalhes de Implementação:****

Rotas: /api/researches/

****Requerente****: Israel Deorce

US18 - Visualizar Pesquisa Detalhado (Respondente) – FrontEnd

****Eu como**** respondente

****Quando**** clicar em uma pesquisa da lista de pesquisas disponíveis

****Gostaria de**** visualizar as informações detalhadas desta pesquisa

****Para**** poder escolher a que gostaria de participar

****Detalhes de Implementação:****

Para um respondente, deve ser renderizada na tela, as pesquisas publicadas por pesquisadores que estão aptas a receberem respondentes

Campos:

Nome da pesquisa: Pesquisa X

Solicitante: (nome do pesquisador)

Recompensa: (valor a ser pago ao respondente)

Número respondentes: (Quanto já participaram)
Tempo estimado: (tempo limite para realizar a pesquisa)

Botão "Aceitar" (Não possui ação nesta Story)

(Campos bloqueados até o botão aceitar possuir funcionalidade)

Bloqueados:

Instrução da pesquisa: (texto explicatório da pesquisa)

Link da Pesquisa: (link de acesso externo da pesquisa)

Forneça o código disponibilizado: (campo para o respondente digitar o código)

****Blockers****: Depende da US16

Botão Submeter a tarefa para aprovação

****Requerente****: Israel Deorce

US19 - Visualizar Pesquisa Detalhado (Respondente) – BackEnd

****Eu como**** respondente

****Quando**** clicar em uma pesquisa da lista de pesquisas disponíveis

****Gostaria de**** visualizar as informações detalhadas desta pesquisa

****Para**** poder escolher a que gostaria de participar

****Detalhes de Implementação:****

Para um respondente, deve ser renderizada na tela, as pesquisas publicadas por pesquisadores que estão aptas a receberem respondentes

Campos:

Nome da pesquisa: Pesquisa X

Solicitante: (nome do pesquisador)

Recompensa: (valor a ser pago ao respondente)

Número respondentes: (Quanto já participaram)

Tempo estimado: (tempo limite para realizar a pesquisa)

Botão "Aceitar" (Não possui ação nesta Story)

(Campos bloqueados até o botão aceitar possuir funcionalidade)

Bloqueados:

Instrução da pesquisa: (texto explicatório da pesquisa)

Link da Pesquisa: (link de acesso externo da pesquisa)

Forneça o código disponibilizado: (campo para o respondente digitar o código)

Botão Submeter a tarefa para aprovação

****Requerente****: Israel Deorce

5 - Cronograma

#	Dia	Data	Descrição
1	SEG	25/02	Apresentação da AGES.
2	QUA	27/02	Reunião com stakeholders: Apresentação do projeto. Levantamento inicial de requisitos utilizando Story-mapping
	SEG	04/03	Feriado
3	QUA	06/03	Reunião com stakeholders: Levantamento inicial de requisitos utilizando Story-mapping parte 2. Definição de Tecnologias
4	SEG	11/03	Implementação da Arquitetura e ambientes
5	QUA	13/03	Reunião com stakeholders: Levantamento inicial de requisitos utilizando Story-mapping parte 3.
6	SEG	18/03	(Iteration 1) Office Stand-Up
7	QUA	20/03	(Iteration 1) Definição dos papéis dos membros do time e Pareamentos estratégicos para Iteration 1
8	SEG	25/03	(Iteration 1) Reunião com stakeholders: Definição de Mock-ups de baixa fidelidade, coleta de dados para persistência, validação da arquitetura e ambientes, Office Stand-Up
9	QUA	27/03	(Iteration 1) Project Stand-up
10	SEG	01/04	(Iteration 1) Office Stand-Up
11	QUA	03/04	(Iteration 1) Pre-IPM, Retro
12	SEG	08/04	(Iteration 2) StakeholderUpdate, IPM
13	QUA	10/04	(Iteration 2) Office Stand-Up
14	SEG	15/04	(Iteration 2) Project Stand-Up
15	QUA	17/04	(Iteration 2) Project Stand-Up, Preparar entrega, Pre-IPM
16	SEG	22/04	(Iteration 3) StakeholderUpdate, Retro
17	QUA	24/04	(Iteration 3) RETOSPECTIVA GERAL DA AGES
18	SEG	29/04	(Iteration 3) Office Stand-Up
	QUA	01/05	Feriado
19	SEG	06/05	(Iteration 3) Project Stand-Up, Entrega do relatório parcial

20	QUA	08/05	(Iteration 3) Project Stand-Up, Preparar entrega, Pre-IPM
21	SEG	13/05	(Iteration 4) StakeholderUpdate, IPM
22	QUA	15/05	(Iteration 4) Office Stand-Up, Retro, Reunião one-to-one
23	SEG	20/05	(Iteration 4) Project Stand-Up, Reunião one-to-one
24	QUA	22/05	(Iteration 4) Project Stand-Up, Preparar entrega, Pre-IPM
25	SEG	27/05	(Iteration 5) StakeholderUpdate, IPM
26	QUA	29/05	(Iteration 5) Office Stand-Up, Retro
27	SEG	03/06	(Iteration 5) Project Stand-Up
28	QUA	05/06	(Iteration 5) Project Stand-Up, Preparar entrega, Pre-IPM
29	SEG	10/06	(Iteration 6) StakeholderUpdate, IPM
30	QUA	12/06	(Iteration 6) Office Stand-Up, Retro
31	SEG	17/06	(Iteration 6) Project Stand-Up
32	QUA	19/06	(Iteration 6) Office Stand-Up
33	SEG	24/06	(Iteration 6) StakeholderUpdate
34	QUA	26/06	Entrega do relatório final/Retrospectiva geral AGES
35	SEG	01/07	Apresentação dos projetos da AGES no auditório
36	QUA	03/07	Reunião one-to-one + Confraternização (Pizza)

6 - Plano de Comunicação

O plano de comunicação foi montado com base na listagem dos eventos/cerimônias, seus objetivos, responsáveis, envolvidos, frequência e duração.

Evento	Objetivo	Responsável	Envolvidos	Frequência	Duração
Project Stand-up	• O que foi realizado ontem? • O que será feito hoje? • Há algum impedimento no seu caminho?	PM	O time	Quartas-feiras	15 min
Office Stand-up	New Faces -> Helps -> Interestings -> Events	Voluntário	O time	Segundas-feiras	17:35 - 17:50 (15min)
Pre-IPM	Discutir as Stories que irão compor a próxima iteração. Oportunidade de requerer ajustes.	PM	Voluntários Técnicos	Última quarta-feira da Iteração	(25min)
Iteration Planning Meeting (IPM)	Planejar próxima iteração e pontuar Stories.	PM	O time	2 semanas Segundas-feiras	17:50 - 18:20 (30min)
Sponsor and Stakeholder Update	Apresentar o progresso do time em termos de aprendizado validado, o que foi feito, demonstrar avanços no produto, apresentar bloqueios e próximos passos, atualizando os stakeholders a respeito do projeto.	PM	O time, Stakeholders	Dia de Entrega	17:35 - 18:05 (30min)
Retrospective	Criar um ambiente aberto para a equipe compartilhar os sucessos da última iteração, discutir pontos de confusão e refletir sobre o desafio.	Project Manager	O time	Aula após Entrega	18:05 - 18:35 (30min)

7 - Plano de Recursos Humanos

7.1 - Matriz de Responsabilidades.

Gráfico RACI	Indivíduo											
Atividade	Israel	Vinicius	Diego	Luiza	Carlo	Daniel	Larissa	Phillip	Leonardo	Adriano	Georgia	Victoria
GP	R	R	C	C	I	I	I	I	I	I	I	I
Requisitos	R	R	C	A	I	I	A	I	I	I	I	I
Arquitetura e Projeto	A	A	R	R	C	C	C	C	C	I	I	I
Desenvolvimento	A	A	C	C	R	R	R	R	R	R	R	R

R= Responsável pela execução A= Responsável pela aprovação C= Consultado I = Informado

7.2 - Disponibilidade de Horas Complementares.

Nome	2M	2T	2JK	2LM	2NP	3M	3T	3JK	3LM	3NP	4M	4T	4JK	4LM	4NP	5M	5T	5JK	5LM	5NP	6M	6T	6JK	6LM	6NP
Adriano	X										X					X					X				X
Carlo														X								X	X	X	X
Daniel								X										X							
Diego								X		X															
Georgia										X										X				X	
Israel																							X	X	X
Larissa		X	X					X				X	X				X					X			
Leonardo																							X	X	X
Luiza		X						X				X					X					X			
Phillip																							X	X	X
Victoria								X	X									X	X						
Vinicius					X										X								X		

8 - Gerenciamento de Riscos

Causa	Efeito	Contenção	Contingência
Falhas na elicitação de requisitos	Retrabalho, com provável atraso no projeto	Mitigar: - Criar canal direto de comunicação com stakeholders para esclarecimento de dúvidas	Aceitar, passivo
Poucas horas extras realizadas pela equipe	Atraso nas entregas do projeto	Mitigar: - Cobrar equipe com frequência referente às horas extras	Aceitar, passivo
Falha de comunicação entre as duplas/trios	Implementação incorreta das tarefas, necessitando retrabalho, e atrasando o projeto	Aceitar, passivo	Aceitar, passivo
Reuniões em excesso com stakeholders	Pouca disponibilidade dos membros, com eventuais atrasos no projeto	Aceitar, passivo	Mitigar: - Conversar com solicitantes do projeto sobre necessidade de algumas reuniões
Bom domínio técnico dos frameworks e bibliotecas	Redução do tempo necessário para as entregas do projeto	-----	-----
Ausência de testes automatizados	Aparecimento de bugs depois das entregas terem sido aprovadas, necessitando retrabalho, com consequente atraso do projeto	Mitigar: - Reforçar com as equipes a importância e necessidade dos testes	Aceitar, passivo
Pouca documentação na Wiki	Dúvidas, e maior tempo gasto em comunicações para buscar esclarecimentos	Mitigar: - Atualizar pelo menos uma vez por Sprint a Wiki	Aceitar, passivo
Feriados não previstos/lembrados pelos integrantes	Atraso nas entregas	Eliminar: - A cada encontro obrigatório analisar o calendário para as próximas 2 semanas	Aceitar, passivo
Definição pouco clara	Baixa qualidade na	Mitigar:	Eliminar:

de DoR, DoD, ou critério de aceite	implementação	- Garantir que todas as tarefas estejam escritas na forma clássica de User Stories, e tenham critérios de aceite	- Buscar esclarecimentos com os Gerentes de Projeto
Definições pouco claras das Regras de negócio	Maior tempo necessário devido a comunicação entre membros da equipe	Mitigar: - Investir o tempo necessário em pré-IPM / pré-planning para que as User Stories fiquem o mais claras possíveis	Eliminar - Buscar esclarecimentos com os Gerentes de Projeto
Falecimento de membros familiares	Ausência de membros da equipe, comprometendo datas de entregas	Mitigar: - Ter mais de um integrante da equipe capaz de atuar em cada tarefa	Mitigar: - Realocar a responsabilidade pelas tarefas

9 - Página na Wiki da Documentação

<http://www.tools.ages.pucrs.br/EasyWork/Wiki/wikis/home>