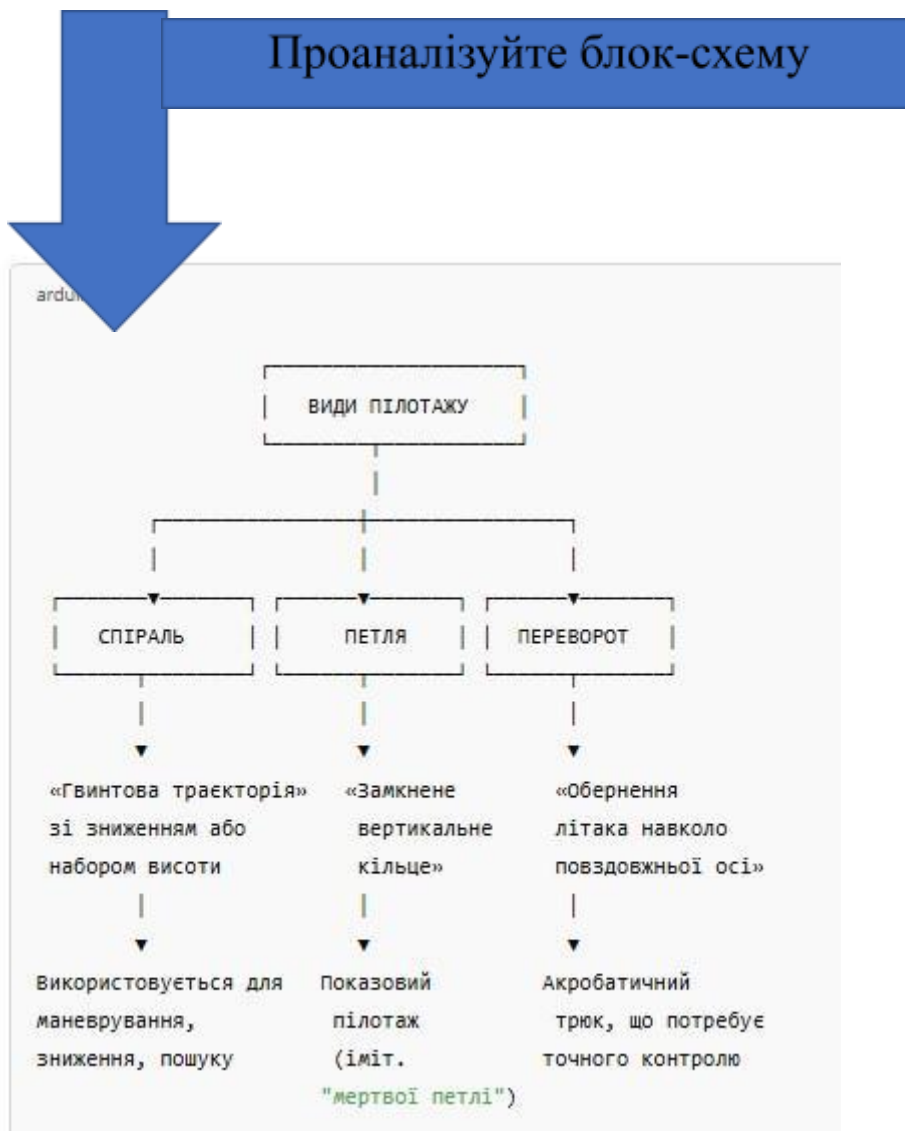


Дата: 10.05

Тема заняття: Тренування на авіасимуляторі: відпрацювання базових навичок управління БПЛА в різних умовах (при поганій погоді, в темну пору тощо); виконання віртуального старту/приземлення БПЛА (планера, літака, гвинтокрила, квадрокоптера); здійснення польотів у безперешкодних умовах; відпрацювання статичних фігур та фігур вищого пілотажу. Створення та обминання перешкод. Проведення «повітряних боїв».

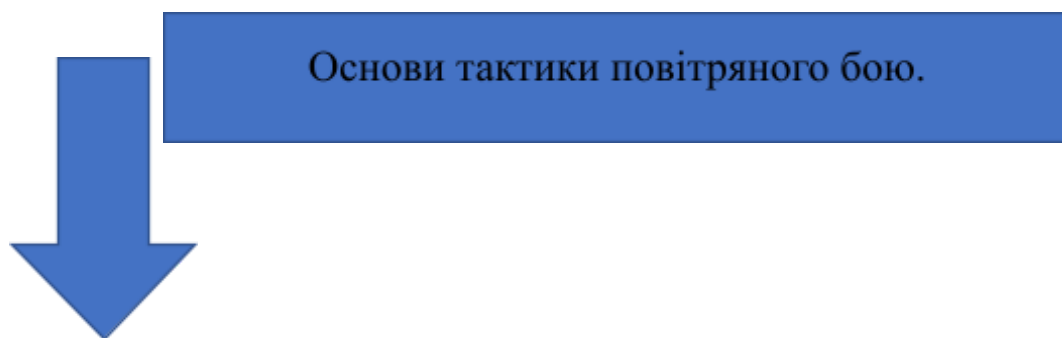
- Добрий день! Сьогодні ми продовжуємо цикл занять з цієї теми .



■ **Спіраль** – використовується для поступового зниження або набору висоти з мінімальними навантаженнями.

■ **Петля** – класична акробатична фігура (мертва петля), що демонструє вертикальне кільце.

■ **Переворот** – різке обертання літака, часто застосовується в бойовому або демонстраційному пілотажі.



Елемент тактики	Опис	Ціль
Позиціонування (позиція)	Розташування літального апарата відносно противника	Отримати перевагу у висоті, швидкості чи курсі
Атака ззаду (tailing)	Підхід у сліпу зону противника ззаду	Мінімальний шанс бути поміченим
Маневр ухилення	Швидкі зміни напрямку або висоти	Уникнення ураження ракетою або вогнем
Ведення цілі (tracking)	Постійне утримання противника в полі зору або прицілі	Підготовка до вогню або ракети
Петля (Immelmann/Loop)	Класична фігура для швидкого зміни напрямку або висоти	Перехід у атаку або вихід із бою
Переворот (roll)	Швидке обертання для зміни орієнтації	Уникнення прицілювання або маневр зміни курсу
Симетричний маневр	Координація з напарником у парному бою	Отримання тактичної переваги за рахунок групової дії
Захоплення ініціативи	Раннє виявлення супротивника, нав'язування своїх умов бою	Психологічна та тактична перевага
Використання висоти	Маневрування в вертикальній площині	Отримання переваги у потенційній енергії
Енергетичний маневр	Контроль швидкості та висоти для збереження маневреності	Залишатися у вигідному положенні в бою

Практична частина

- Симуляція польотів при сильному вітрі, дощі, тумані.
- Польоти в темну пору доби.
- Завдання на уникнення перешкод (дерева, стовпи, будівлі)

Перейдіть в стім - [Steam](#)

Зайдіть в Академію дронів та виконайте завдання

Звітуйте про свої результати.
