

# **РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА PUBG CYBERCUP**

## **1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

Настоящий регламент (далее «Регламент») определяет правила проведения турнира **PUBG CYBERCUP** по игре **PlayerUnknown's Battlegrounds** (далее «Турнир») для любительских команд и одиночных игроков.

Регламент обязателен для исполнения всеми командами и участниками, принимающими участие в данном турнире. Участие в турнире означает полное согласие с настоящим регламентом.

Турнир по **PlayerUnknown's Battlegrounds** – это совокупность мероприятий и соревнований, направленных на определение сильнейших игроков в многопользовательской компьютерной игре **PlayerUnknown's Battlegrounds**, разработанной компанией Bluehole (далее «Игра»).

## **2. ФОРМАТ ПРОВЕДЕНИЯ**

**Формат турнира 19.11.2017** – смертельная битва. Участники финала определяются на групповом этапе.

Каждый **отборочный тур** - 3 игровые сессии группы А (16 команд) и группы Б (16 команд). По результатам отборочного тура определяются по 8 лучших команд из каждой группы, набравших наибольшее количество рейтинговых очков и попадающих в финал.

**Финал** - 3 игровые сессии на 16 команд, по результатам которых определяются 3 команды, набравших наибольшее количество рейтинговых очков и занявших 1, 2 и 3 место соответственно.

Формат мероприятия может быть изменен от количества задействованных участников.

## **3. ТРЕБОВАНИЯ К ИГРОКАМ И СОСТАВ КОМАНД**

Участник турнира гарантирует наличие активного аккаунта Steam с приобретённой на нём игрой **PlayerUnknown's Battlegrounds**.

К участию в турнире допускаются лица, достигшие 16 лет и являющиеся владельцами клубной карты Cyberspace.

## **4. РЕГИСТРАЦИЯ НА ТУРНИР**

Для того, чтобы принять участие в турнире, необходимо предварительно пройти регистрацию, информация о которой размещена в группе проекта Cyberspace (<https://vk.com/enterthecyberspace>). Возможна регистрация дополнительных участников непосредственно в дни мероприятия, если будет обнаружена неявка предварительно зарегистрированных игроков.

Капитан каждой команды обязан заполнить анкету в заявке на участие, предоставив достоверные данные. Для подтверждения участия в турнире необходимо сделать репост анонса турнира к себе на страницу Вконтакте.

В день мероприятия игроки проходят дополнительную регистрацию на стойке администрации, получая клубную карту Cyberspace и именной бейдж.

Игроки, опоздавшие на регистрацию в день мероприятия, к турниру не допускаются. Регистрация в день турнира пройдет с 11:00 до 12:00.

Организаторы турнира оставляют за собой право отказать в регистрации любому участнику без объяснения причин.

## **5. КОММУНИКАЦИЯ, ПРАВИЛА ВЗАИМОГО ОБЩЕНИЯ ОРГАНИЗАТОРОВ И УЧАСТНИКОВ ТУРНИРА**

Участники турнира обязаны своевременно отвечать судьям и другим организаторам мероприятия.

Оскорбительная и грубая лексика, а также грубое поведение в отношении организаторов запрещены, и могут привести к дисквалификации команды или игрока.

Неформальное общение в лобби игры или в зрительном зале не должно нарушать других правил регламента и по требованию судьи или комментатора турнира должно быть прекращено.

## **6. ПРОВЕДЕНИЕ МАТЧЕЙ ТУРНИРА**

### **6.1. ПОДГОТОВКА К МАТЧУ**

После окончания регистрации составляется турнирное расписание и порядок рассадки игроков. Узнав своё игровое место, участники должны прибыть в игровую зону и следовать дальнейшим указаниям организаторов.

Игроки, не участвующие в текущем туре, приравниваются к зрителям и должны оставаться в общей зоне, не препятствуя проведению матчей в игровой зоне. В случае нарушения порядка организаторы имеют право удалить любого зрителя с места проведения мероприятия.

Игрокам разрешается использовать свои игровые девайсы и периферию. Использовать сторонние игровые конфиги запрещено.

### **6.2. НАЧАЛО ИГРЫ**

Начало игр осуществляется только по команде судьи или комментатора турнира.

Матчи проходят один за другим с перерывом не более 10 минут.

Игроки должны находиться на своих местах за 5 минут до начала матча.

Игроки, опаздывающие к началу матча, отстраняются от дальнейшего участия, а их место занимают игроки из резервного списка регистрации, с передачей очков рейтинга дисквалифицированного участника.

## **6.3. ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС**

В игре принимают участие только присутствующие в комплексе Cyberspace игроки. Сторонним наблюдателям и игрокам не разрешено присоединяться к игре.

После смерти всей команды участники покидают игровые места и присоединяется к другим выбывшим в специальной зоне («мертвяк»), запоминая номера компьютеров, на которых они играли. После завершения игровой сессии участники возвращаются на свои места.

Если в процессе игровой сессии возникли технические неполадки, игроку необходимо попробовать заново зайти на сервер. Если присоединиться не получается, игрок вынужден подождать окончания игры, и после этого ему будет начислено среднестатистическое количество очков за эту игровую сессию.

В случае, если технические проблемы затрагивают всех игроков и продолжать матч становится невозможно, судья вправе перенести матч или назначить переигровку.

## **7. ЛОББИ И ИГРОВЫЕ АККАУНТЫ**

Все матчи турнира будут проходить на специальном сервере, логин и пароль для которого будет предоставлен игрокам непосредственно перед матчем. Запрещено предоставлять доступ к аккаунту сторонним лицам, а также осуществлять любые другие действия с аккаунтами, запрещенные соглашениями игры и настоящим регламентом.

## **8. ИЗМЕНЕНИЯ В РАСПИСАНИИ ТУРНИРА**

Организаторы турнира оставляют за собой право вносить изменения в расписание матчей турнира.

О подобных изменениях все игроки будут оповещены незамедлительно.

## **9. НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛ ТУРНИРА И СУДЕЙСТВО**

### **9.1 НАРУШЕНИЯ**

Нарушение правил турнира может привести к дисквалификации игрока или команды. К нарушениям относятся:

- нарушения настоящего регламента;
- нахождение на территории комплекса в состоянии алкогольного или наркотического опьянения;
- непристойное поведение в зоне места проведения турнира;
- оскорбление других участников, зрителей, оппонентов или организаторов турнира;
- создание помех для проведения турнира;
- использование чужих аккаунтов;
- получение преимущества в игре за счёт не игровых методов (помехи соперникам, подглядывания в их мониторы и т.д.)
- использование скриптов, ботов, программных ошибок и др.

## **9.2 СУДЕЙСТВО**

Решения по спорным ситуациям выносят исключительно организаторы турнира.

Решение по спорной ситуации, вынесенное организатором турнира, является окончательным.

Дисквалифицированная команда или участник теряют право на получение наград за турнир, из которого она или он были дисквалифицированы.

Если вы заметили существенные нарушения в проведении турнира или имеете доказательства несправедливого решения судьи, жалобу можно подать непосредственно представителю администрации на месте проведения.

## **10. ТРАНСЛЯЦИИ МАТЧЕЙ**

Матчи турнира могут транслироваться организаторами с участием комментаторов.

Организаторы оставляют за собой право выбирать и пересматривать выбор транслируемых матчей по своему усмотрению.

Команды и игроки не имеют права транслировать матчи от своего лица на собственных информационных ресурсах, либо ресурсах третьей стороны. Любые наблюдатели, кроме официальных, запрещены.

## **11. ПРОЧЕЕ**

Организаторы турнира имеют право вносить изменения в регламент в случае экстренных ситуаций, которые могут повредить процессу проведения турнира или привести к задержке или несвоевременному завершению матчей.