

Лабіринт «Вершини світу»

Правила гри:

Опис: на обмеженій ділянці місцевості в межах видимості зі старту встановлюють певну кількість перешкод – «лабіринт», на яких розміщують контрольні пункти – КП; (конуси або кубики). На конусах позначенні літери, які є відміткою правильності проходження дистанції.

Всі КП знаходяться в обмеженій зоні - зі старту учасники бачать весь лабіринт і більшість КП. Учаснику до старту надається засіб для відмітки КП: ручка або олівець та карту на яку нанесена дистанція лабіринту.

Порядок відвідування КП намальован на карті лабіринту.

- **Старт, фініш** – позначені літерами С та Ф у червоному квадратику.
- **КП** – кружок, центр якого відповідає точці розташування КП, і дає інформацію, де саме розташований КП по відношенню до орієнтира (перешкоди);

Завдання: якомога швидше дістатися від старту до фінішу знайшовши по дорозі **всі** визначені за порядком на карті КП, і записавши букву яка знаходиться на конусі.

Після закінчення дистанції учасник має здати **ручку і карту**. Керівник перевіряє правильність відмітки і підтверджує результат.

В разі невірної відмітки результат учаснику не зараховується.

р	а		Е		о		і			н		з	ь		м		а		Г
																			Л
С																			а
Ф																			с
К																			К

[illegible]