



REGLAMENTO PARTICULAR

III Subida a Taboadela Virtual

Art. 1 Cuadro Horario

FECHA	HORARIO	PROGRAMA	LUGAR
04-08-2026	12:00	Apertura de inscripciones	
10-08-2026	20:00	Cierre de inscripciones	
04-08-2026	20:00	Entrega del Contenido(coches)	
13-08-2026	20:00	Fecha límite de entrega de Skins	
16-08-2026 (Domingo)	10:00	SESION 1 Según demanda	
	12:00	SESION 2	
	18:00	SESION 3	
	20:00	SESION 4	
	A continuación	Pódium de campeones	
	CRONOMETRADAS	3 MANGAS 1 Entrenos 2 oficiales	
		Resultado el mejor tiempo.	

Art. 2 Trazado

III Subida a Taboadela virtual

Distancia: **3700 metros**

Horario del Servidor: **El que determine la organización.**

Grip: **100% seco – 80 % mojado**

Temperatura ambiente: **Simulación temperatura real.**

Temperatura pista: **Simulación temperatura real.**

Viento: **Simulación viento real.**

Información meteorológica: "Servidores configurados con temperaturas de carrera."



Art. 3 Competición

Pilotos Máximos por Sesión: **15 pilotos**

MANGAS DE COMPETICIÓN: **3 MANGAS**

Sistema: **1 manga de entrenos//2 Mangas Oficiales// Resultado el mejor tiempo de las oficiales.**

Tiempo entre Salidas: **1 minuto**

SKINS

Los skins se revisarán el 10-08-2026

Deberán cumplir la norma general **nombre de la skin gallegoxxx**

Tendrán que presentarse con el dorsal y respetando la zona indicados para ellos o para la publicidad de la organización.

Art. 4 Penalizaciones

Salidas Atrasadas: **5 segundos de penalización.**

No facilitar adelantamiento: **20 segundos de penalización.**

No respetar los límites de pista marcados por la organización en este reglamento **DNF en esa pasada.** (se entiendo como pista la textura del asfalto sin contar las cunetas.) Siempre 1 rueda deberá de estar en el asfalto.

No conseguir llegar al punto de stop en la bajada por sus propios medios, **Dnf**

Piloto no presente 15 minutos antes en el canal indicado del Discord y dentro de servidor al pasar lista, será considerado **NO PRESENTADO**

Art. 5 INSCRIPCIONES

5.1 Fecha y Horario límite para inscripciones.

El cierre de las inscripciones tendrá lugar a las 20:00 horas del lunes 10/08/2026



5.2 El Comité organizador se reserva el derecho de rehusar una inscripción de acuerdo a las especificaciones de este reglamento

5.3 Los derechos de inscripción se fijan en:

5.3.1 Precio de Inscripción: **12 €**

5.3.4 El pago de los derechos de inscripción deberá ser realizado:

- Mediante PAYPAL:

[**Pago Paypal Aquí**](#)

- Mediante bizum:

627785038 – INDICANDO DORSAL

647610907 – INDICANDO DORSAL

Los pilotos deberán registrarse con los datos solicitados, de forma correcta y seleccionar las distintas sesiones en la que va a participar.

5.4 Los derechos de inscripción serán totalmente reembolsados:

5.4.1 A los solicitantes cuya inscripción haya sido rechazada.

5.4.2 En caso de que la Subida no se celebrara y no se pudiera cambiar a otra fecha.

5.4.3 El número máximo de inscritos se fija en **15 vehículos/sesión**. En caso de sobrepasarse este número, serán admitidos según criterio de la Organización.

Art. 6 COCHES DISPONIBLES

*- Copa Silver car Cs

*- Copa Porsche 992 Gt3 Hillclimb

*- Copa Skoda Fabia Evo Hillclimb

*- Copa Citroen Ax A1/2

Los pilotos inscritos deberán tener instalado todo el contenido necesario para la subida:

*.- Asseto Corsa PC. *- Dream Pack 1. *- Dream Pack 2. *- Dream Pack 3 - *- Japanese Pack

Art. 7 INCIDENCIAS

Cualquier incidencia o circunstancia (caída del Server o similar), será advertida por el piloto en el Canal Discord, quedando el piloto a la espera de las instrucciones de los comisarios, dándolas a la mayor brevedad posible.

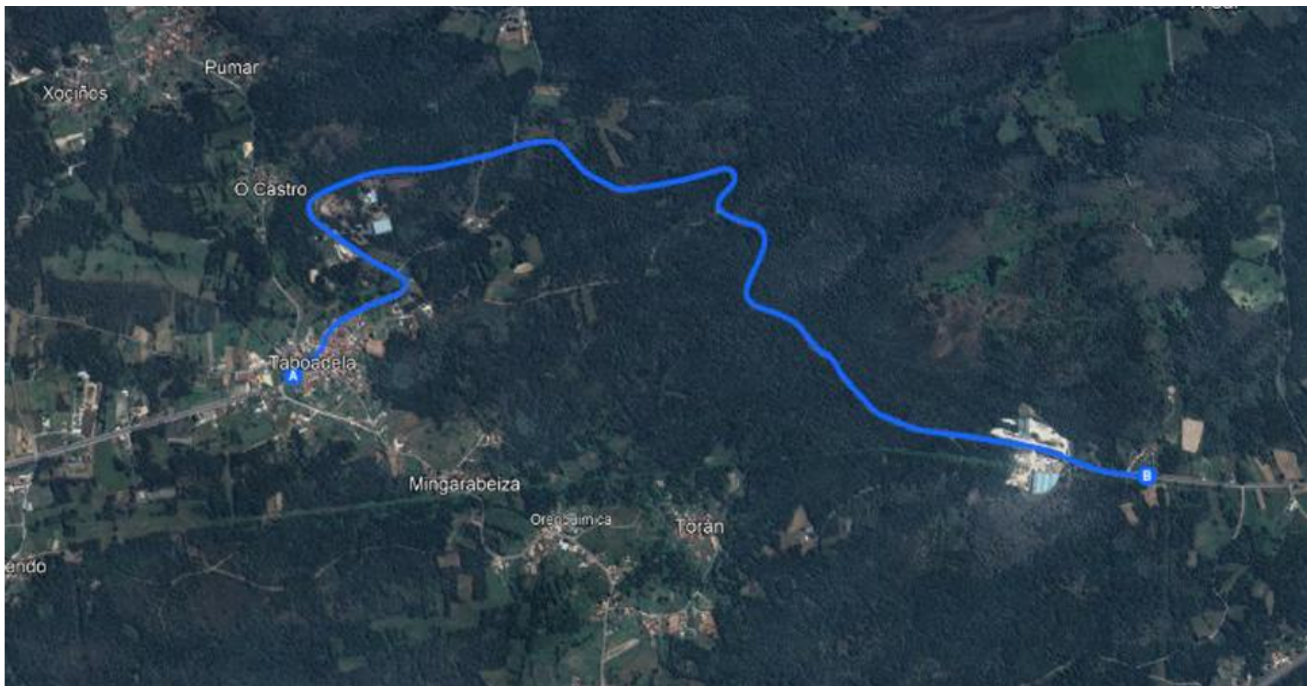


Art. 8 CONEXIONES

8.1 Disposiciones Generales.

La organización preparará servers oficiales con todas las sesiones de competición el martes 11 de agosto, a las 16:00h

Art. 9 PLANO DEL RECORRIDO





Disposiciones adicionales sobre recortes y límites de pista.

Las disposiciones adicionales se pondrán en su caso en discord

Trofeo para el podium de cada categoría Cedidos por la Escuderia Taboadela

04 de Agosto del 2026

El Comité Organizador

