

KISI-KISI UJIAN MADRASAH (UM)
TAHUN PELAJARAN 2020/2021
MATA PELAJARAN : SENI BUDAYA
KELAS/SEMESTER : IX
ALOKASI WAKTU : 90 Menit
JUMLAH SOAL : 40
BENTUK SOAL : PILIHAN GANDA

NO	KOMPETENSI INTI	KOMPETENSI DASAR	MATERI POKOK	INDIKATOR PENCAPAIAN	LEVEL	NO SOAL	BENTUK SOAL
1	Memahami dan menerapkan pengetahuan factual, konseptual, dan procedural dalam ilmu pengetahuan, budaya, dan humaniora dengan wawasan kebangsaan, kenegaraan, dan peradaban terkait fenomena dan tampak mata	Memahami unsur, prinsip, tehnik, dan prosedur menggambar flora, fauna, alam benda Penerapan ragam hias padan buatan dan alam Memahami prosedur menggambar ilustrasi dengan tehnik manual atau digital Memahami unsur, prinsip,	Menggambar Flora, Fauna dan Alam benda Ragam hias tekstil, dan bahan kayu Menggambar ilustrai Menggambar model	Siswa dapat: - Menjelaskan pengertian Seni - Menunjukkan contoh ragam hias geometris - Menyebutkan salah satu teknik penerapan ragam hias pada tekstil - Mengidentifikasi media yang digunakan dalam menggambar ilustrasi - Menunjukkan jenis gambar ilustrasi yang disajikan dalam bentuk gambar		1 2 3 4 5 6	PG PG PG PG PG PG PG

		tehnik dan prosedur menggambar model		6. Menunjukkan tehnik yang digunakan dalam gambar model yang disajikan dalam bentuk gambar			PG
		Memahami prosedur berkarya seni lukis , seni patung dan Seni Grafis	Seni lukis Seni Patung Seni Grafis			7 8 9	PG PG PG
		Memahami prosedur penyelenggaraa n pameran	Pameran Seni Rupa	7. Mengidentifikasi gaya seni lukis 8. Mengidentifikasi ragam jenis patung 9. Memahami konsep tentang cetak tinggi		10	PG PG PG
		Memahami konsep bernyanyi unisino	Bernyanyi Unisino	10. Menentukan langkah awal dalam penyelenggaraan pameran		11	PG
		Memahami konsep dasar alat musik sederhana	Musik Ansambel sejenis	11. Menjelaskan pengertian bernyanyi Unisino 12. Mengidentifikasi pernapasan yang baik untuk bernyanyi		12 13 14 15	PG PG PG PG
		Memahami tehnik ornamentasi	Ornamentasi Ritmis	13. Menunjukkan alat musik melodis yang disajikan dalam bentuk gambar 14. Menyebutkan asal daerah dari sebuah judul lagu		16 17	PG PG

		dan ciri musik populer		15. Memilih pengertian sindhen dari deskripsi yang disediakan	18	PG PG
				16. Mengidentifikasi hal-hal yang mempengaruhi timbre dalam teknik vokal	19 20	PG PG
		Memahami gerak tari sesuai dengan level dan pola lantai	Gerak Tari	17. Memilih pengertian fungsi musik sebagai media pengiring tari dari deskripsi yang disediakan	21	PG
		Memahami penerapan pola lantai tari kreasi berdasarkan unsur pendukung tari sesuai iringan	Penerapan pola lantai tari kreasi sesuai iringan	18. merumuskan ciri-ciri jenis musik Jazz dari deskripsi yang disediakan	22	PG
				19. merumuskan jenis musik pop dari deskripsi yang disediakan	23	PG
				20. Menjelaskan pengertian pertunjukan ansambel campuran	24 25	PG
				21. Mendeskripsikan pengertian Tari tradisional	26 27	
				22. Mengidentifikasi gerakan tari level rendah dalam penyajian tari	28 29	
				23. Menyebutkan bentuk pola lantai berdasarkan sebuah tarian daerah	30	
				24. Menyebutkan unsur-unsur seni tari		
				25. Menyebutkan fungsi Tata Rias dalam pertunjukan tari	31 32	
		Memahami pementasan pantomim sesuai konsep, tehnik, dan prosedur	Menyusun naskah pantomim	26. Mengidentifikasi fungsi properti tari		
				27. Menyebutkan musik iringan internal pada tari	33	

		Memahami pementasan drama musikal sesuai konsep dan prosedur	Penyusunan naskah drama	28. Mengidentifikasi Tari kreasi berdasarkan jenis geraknya berkelompok 29. Menyebutkan bentuk pola lantai pada salah satu tari kreasi 30. Menyebutkan unsur pendukung tari 31. Menjelaskan pengertian dari pantomim 32. Menyebutkan tokoh pantomim terkenal di Indonesia 33. Menyebutkan gerakan utama dalam gerakan pantomim 34. Menyebutkan langkah -langkah menulis naskah drama 35. Menjelaskan pengertian alur 36. Mengidentifikasi bagian-bagian dari drama 37. Mendeskripsikan pengertian penokohan 38. Menyebutkan istilah dalam pemilihan pemain drama 39. Menyebutkan tahapan akhir dalam latihan drama 40. Menyebutkan istilah perpindahan pemain di atas pentas	34 35 36 37 38 39 40	
--	--	--	-------------------------	---	--	--

