

Електронна свічка

Створити електронну свічку на Micro:bit

Як це працює:

- **Горить:** свічка тріпоче полум'ям.
- **Подмухати або струсити:** свічка гасне і звучить звук.
- **Натиснути кнопку A:** свічка знову загоряється.

План роботи:

1. Малюємо на екрані полум'я.
2. Робимо ефект тремтіння вогню.
3. Виявляємо подих (звук або струшування).
4. Гасимо свічку.

Код на MakeCode (блоки)

The screenshot shows the 'при запуску' (on start) event block in blue. It contains a 'задати запалено значення істина' (set lit value to true) block in red. Below it is a 'на струшування' (on shake) event block in purple. This block contains three sub-blocks: a 'задати запалено значення хибне' (set lit value to false) block in red, a 'очистити екран' (clear screen) block in blue, and a 'зіграти С першої октави тривалістю 1 удар' (play C from first octave for 1 beat) block in red.

The screenshot shows the 'on гучно sound' (on loud sound) event block in purple. It contains three sub-blocks: a 'задати запалено значення хибне' (set lit value to false) block in red, a 'очистити екран' (clear screen) block in blue, and a 'зіграти С першої октави тривалістю 1 удар' (play C from first octave for 1 beat) block in red.

постійно

якщо **Запалено** то

показати світлодіоди

■	■	■	■	■
■	■	■	■	■
■	■	■	■	■
■	■	■	■	■
■	■	■	■	■

пауза (мс) **вибрати випадково від 100 до 300**

показати світлодіоди

■	■	■	■	■
■	■	■	■	■
■	■	■	■	■
■	■	■	■	■
■	■	■	■	■

пауза (мс) **вибрати випадково від 100 до 300**

показати світлодіоди

■	■	■	■	■
■	■	■	■	■
■	■	■	■	■
■	■	■	■	■
■	■	■	■	■

пауза (мс) **вибрати випадково від 100 до 300**

+