

# Инструкция по установке

## Если процесс установки модов знаком, то:

1. Распаковать архив с модом и поместить папку ferneo\_mod\_2026\_01\_25 в директорию Стартера: по умолчанию c:\Program Files (x86)\Проклятие Земли (Дополнение)\Mods
2. Скопировать с заменой скачанный addon.dll в корень Стартера.
3. Скопировать с заменой EI\_Plugin.asi и EI\_Plugin.ini в корень оригинальной игры.
4. Скопировать game.exe в папку Engine в директории Стартера: по умолчанию c:\Program Files (x86)\Проклятие Земли (Дополнение)\Engine
5. Если среди списка файлов присутствует patch.7z, то распаковать и скопировать его содержимое в папку с модом с заменой файлов.

## Если процесс установки модов НЕ знаком, то:

- 1) Установить оригинальную игру. Установщик в группе ВК: [https://vk.com/page-99140\\_49483514](https://vk.com/page-99140_49483514)
- 2) С той же страницы скачать и установить Стартер – он нужен для запуска модов.
- 3) Скачать все файлы по ссылке:  
<https://drive.google.com/drive/folders/0B0MbqDLOv5w9VU4yc3U3dGxKRWM?resourcekey=0-wnHOqlJPPw6DNtfdv4tzq>
- 4) Следовать инструкции из раздела выше.
- 5) Запустить Стартер через ярлык Проклятие Земли (Дополнение), выбрать Фернео мод и нажать кнопку Игра.

Крайне рекомендуется установить dgVoodoo 2 для повышения производительности.

Скачать её можно здесь: <http://dege.freeweb.hu/dgVoodoo2/dgVoodoo2/> - Latest stable version

После скачивания файлы dgVoodoo.conf и dgVoodooCpl.exe распаковать в папку Engine Стартера (рядом с game.exe).

Скопировать все 4 dll файла из папки MS/x86 скачанного архива с dgVooDoo в папку Engine Стартера (рядом с game.exe).

Для более точной настройки самой dgVooDoo запустить dgVoodooCpl.exe. Если что-то перестало работать, или игра перестала запускаться, удалите dgVoodoo.conf — это сбросит настройки по умолчанию.