

Reglamento

Liga Dos Orillas 2018

En este reglamento se definen las particularidades de los torneos y de la liga Dos Orillas 2018. Las reglas no mencionadas seguirán lo establecido en los reglamentos de la ITTF y la FATM.

Consideraciones generales

- Para participar de un torneo el jugador **debe anotarse en su categoría o la inmediatamente superior**.
- Si lo desea, también puede participar en ambas categorías (la suya y la inmediatamente superior).
- Como **máximo** un jugador puede participar en **dos categorías**.
- Aquel jugador que pierde en la instancia de llaves debe oficiar de contador de puntos en la siguiente ronda.
- Los puntos de campeonato definen el orden del año en curso.

Organización de un torneo

Para el sembrado de las zonas se utilizará el orden fijado por el **nivel de juego**, excepto para la categoría Aficionados donde se utilizará el orden establecido por los puntos de campeonato.

Publicación de resultados

Podrá encontrar todos los resultados y la información detallada en el sitio web:

<https://sites.google.com/site/tdmdosorillas/>

<http://tdmdosorillas.tk>

Campeonato anual

A lo largo del año los jugadores acumularán **puntos para el campeonato** de acuerdo al puesto que alcanzaron en cada torneo. En la Tabla 1 se detallan los puntos a asignar por puesto y categoría.

- La posición de un jugador en el campeonato quedará definido por el total de puntos acumulados.
- Todos los jugadores comenzarán el año con 0 puntos de campeonato. Quienes se incorporen en torneos posteriores también iniciarán en 0.
- En cada torneo el jugador sumará los puntos de todas las categorías de las que participe (según Tabla 1).
- Adicionalmente, el jugador que participe de un torneo recibirá puntos extras correspondientes a la categoría a la cual pertenece:
 - Primera: 850 puntos,
 - Segunda: 350 puntos,
 - Tercera: 100 puntos.

Tabla 1. Puntos de campeonato de acuerdo a la mejor ubicación alcanzada por categoría.

Ubicación	Categoría			
	Primera	Segunda	Tercera	Aficionados
Primero	1000	500	250	100
Segundo	750	375	190	75
Tercero	500	250	125	50
Cuartos de final	250	125	65	25
Octavos de final	150	75	40	15
16avos de final	120	60	30	12
Zona	100	50	25	10

Categorías

Para el armado de las categorías se establecen dos tipos de jugadores: activos e inactivos.

- Un jugador pasará a ser **activo** si ha participado de al menos **2** de los últimos **4** torneos.
- En cambio, un jugador pasará a ser **inactivo** si no participa en **4** torneos seguidos.

Los **jugadores activos** serán ordenados por su **nivel de juego** y divididos en **categorías** de la siguiente manera

- Hasta el torneo 5 (inclusive):
 - Primera: los primeros **10** jugadores,
 - Segunda: los siguientes **10** jugadores,
 - Tercera: los **restantes** jugadores que no pertenecen a Aficionados.
- A partir del torneo 6:
 - Primera: los jugadores con un puntaje mayor a 500 en el nivel de juego,
 - Segunda: los jugadores con un puntaje entre a 250 y 500 en el nivel de juego,
 - Tercera: los **restantes** jugadores que no pertenecen a Aficionados.

Los **jugadores inactivos** serán asignados a una categoría de acuerdo a su nivel de juego, tomando como referencia el nivel de juego de los jugadores activos.

El ascenso y descenso de los jugadores será automático y resultará del nivel de juego que obtengan luego de cada torneo.

Los jugadores Aficionados suben a Tercera en base a los resultados obtenidos en Tercera (si la juegan) o si la organización ad hoc del Dos Orillas considera que ha superado el nivel de un jugador aficionado.

Nivel de juego

En el sistema a utilizar cada jugador tendrá un **nivel de juego** (también llamado *rating*). Este tipo de sistema es uno de los modelos que ha utilizado la ITTF (Federación Internacional de Tenis de Mesa) y la FATM (Federación Argentina de Tenis de Mesa), y que aquí hemos adoptado con las siguientes consideraciones:

- Los puntos de nivel de juego buscan representar el nivel del jugador en base a sus rivales y los resultados que obtiene ante ellos.
- Se otorgan puntos a los jugadores por partido ganado y se restan por encuentro perdido, en base a la diferencia de puntajes que existe entre ambos tenimesistas (ver Tablas 2 y 3).
- Los puntos a asignar serán diferentes si se enfrentan jugadores de una misma categoría o jugadores de distintas categorías (ver Tablas 2 y 3).
- Si un jugador juega solamente en la categoría superior se asignarán los puntos como si se enfrentaran jugadores de la misma categoría.
- A los jugadores que no hayan disputado ningún torneo en el pasado se les asignará un nivel de juego inicial a determinar por la organización del torneo, guiado por su historial y los resultados obtenidos en el torneo.
- No existirán puntajes menores a 0, y si algún jugador debiera tener puntaje negativo se mantendrá en 0.

- Un nuevo nivel de juego será calculado luego de cada torneo, considerando los partidos disputados durante el torneo y el nivel de juego de cada jugador hasta el torneo anterior.
- Si se detectan errores se volverán a calcular todos los puntos afectados y se publicarán los nuevos rankings.
- Los partidos en la categoría Aficionados no se tendrán en cuenta para los cálculos.

Tabla 2. Asignación de puntos para el resultado esperado

Si un jugador (con mayor nivel de juego) le gana a otro con menor nivel de juego, los puntos a asignar son los siguientes:

	Jugadores de la misma categoría		Jugadores de distintas categorías (*)	
Diferencia	El ganador suma	El perdedor resta	El ganador suma	El perdedor resta
hasta 24	18	18	9	9
hasta 49	16	16	8	8
hasta 99	14	14	7	7
hasta 149	12	12	6	6
hasta 199	10	10	5	5
hasta 299	8	8	4	4
hasta 399	6	6	3	3
hasta 499	4	4	2	2
hasta 999	2	2	1	1
mayor a 999	0	0	0	0

(*) Si un jugador juega solamente en la categoría superior se asignarán los puntos como si se enfrentaran jugadores de la misma categoría.

Tabla 3. Asignación de puntos para el resultado inesperado

Si un jugador (con mayor nivel de juego) pierde con otro de menor nivel de juego, los puntos a asignar son los siguientes:

	Jugadores de la misma categoría		Jugadores de distintas categorías (*)	
Diferencia	El ganador suma	El perdedor resta	El ganador suma	El perdedor resta
hasta 24	18	18	27	27
hasta 49	22	22	33	33
hasta 99	26	26	39	39
hasta 149	30	30	45	45
hasta 199	36	36	54	54
hasta 299	42	42	63	63
hasta 399	48	48	72	72
hasta 499	56	56	84	84
hasta 999	64	64	96	96
mayor a 999	80	80	120	120

(*) Si un jugador juega solamente en la categoría superior se asignarán los puntos como si se enfrentaran jugadores de la misma categoría.