

Mini projet Java

Mme F.Guerouate

Nous voulons donner la vie aux différents Robots qu'on a manipulés avant. Pour cela on va ajouter une autre donnée Energie à la classe Robot, chaque Robot crée aura une valeur fixée de son énergie (par exemple énergie du Robot1=100kW Robot2=200kW), pour chaque mouvement le Robot perd 1kW, si un Robot est arrivé à 0 kW il sera mort. Chaque Robot peut s'approvisionner d'énergie à partir d'un réservoir qui a 100000 kW au départ.

Partie 1

On propose d'implémenter deux classes : classe Réservoir et classe Station. La classe Réservoir contient en plus des méthodes que vous proposez la méthode *alimenter(int valkW)*.

La classe Station manipule les opérations d'approvisionnement pour chaque Robot, Imprime l'état et implémente la méthode run().

On teste un ensemble de Robot de types différents.

Partie2

On veut maintenant créer un petit jeu aux enfants pour cela et à travers une interface graphique nous voulons faire bouger aléatoirement un ensemble de robots et on va afficher à la fin d'arriver le classement avec l'énergie restante de chaque Robot.

Dans le dossier Mini projet vous avez les documents suivants :

Fichier du premier exercice Robots

Les premiers codes sources Robot et RoboNG

Image des Robot et des RobotNG que je propose mais vous pouvez travailler avec d'autres images.

Bon courage