

USER STORY CADASTRO DO USUÁRIO

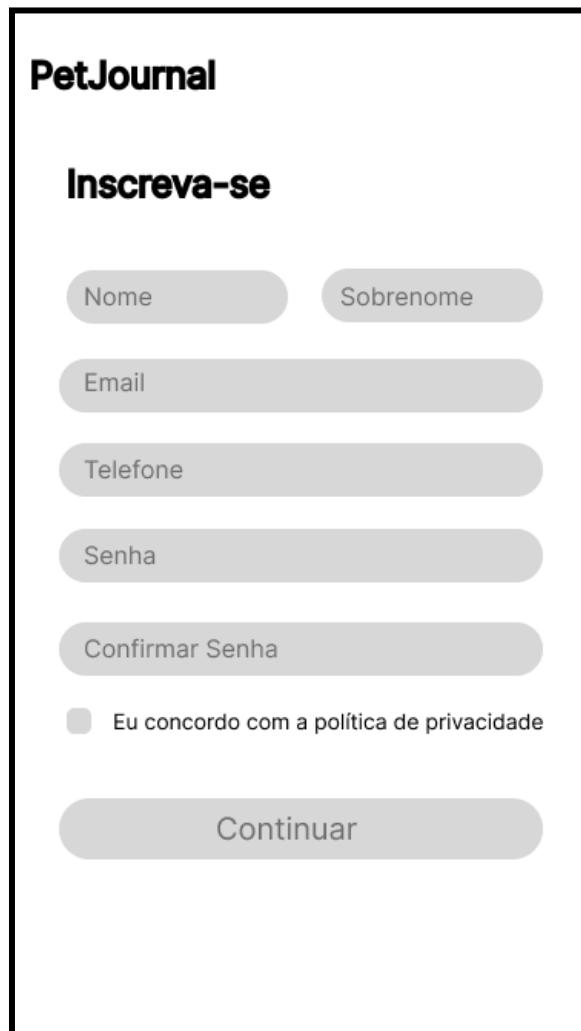
Definição:

Como usuário, quero poder me cadastrar no aplicativo para ter acesso a todos os seus recursos.

Descrição:

Nesta tela o objetivo é que um novo usuário seja capaz de fazer um novo cadastro para ter acesso ao aplicativo. Isso irá acontecer se todas as informações obrigatórias forem fornecidas e concordar com as políticas de privacidade.

Protótipo:



O protótipo é uma interface de usuário para o PetJournal. No topo, o logo "PetJournal" é exibido em negrito. Abaixo dele, o formulário de cadastro é intitulado "Inscreva-se". O formulário contém campos para "Nome" e "Sobrenome" (disponíveis para edição), "Email", "Telefone", "Senha" e "Confirmar Senha". Um checkbox para concordar com a política de privacidade está posicionado entre os campos de senha. Um botão "Continuar" está localizado no fundo da tela, abaixo dos campos.

Critérios de Aceite:

- O campo “Nome” não pode conter menos de 5 caracteres.
- O campo “Nome” não pode conter números e nem caracteres especiais.
- O campo “Sobrenome” não pode conter menos de 5 caracteres
- O campo “Sobrenome” não pode conter números e nem caracteres especiais.
- O campo E-mail deve ser válido, isto é seguir a estrutura de um e-mail: user@dominio.
- O email não pode estar cadastrado na base de dados.
- O campo telefone deve seguir a estrutura de DDD, com dois dígitos e Número com 9 dígitos numéricos.
- O número de telefone não pode estar cadastrado na base de dados.
- O campo Senha deve ser obrigatório e conter no mínimo 8 caracteres alfanuméricos e especiais e deverá aparecer a seguinte mensagem no momento em que o usuário estiver digitando a senha:

A senha deve ter pelo menos 8 caracteres. Para torná-la mais forte, use letras maiúsculas e minúsculas, números e símbolos como ! @ # \$ % & * =

- O campo “Confirmar Senha” deve ser igual ao campo Senha.
- Todos os campos são de preenchimento obrigatório exceto o campo telefone.
- Se o sistema, verificar após clicar em “Continuar” que algum dos campos não atendam os requisitos apontados anteriormente, uma mensagem deverá aparecer abaixo do campo:

“Campo inválido”

- Se o sistema, após o clique em “Continuar” verificar que e-mail já existe no banco de dados, uma mensagem de aviso deve ser apresentada em tela.

“Email existente”

- Se o sistema, após o clique em “Continuar” verificar que as duas senhas não são idênticas, uma mensagem de aviso deve ser apresentada na tela:.

“As senhas devem ser idênticas”

- Quando o usuário preencher todas as informações de cadastro o botão “Continuar” deverá ser habilitado.
- Quando clicar no botão “Continuar” e todas as informações estiverem válidas, o usuário deve ser redirecionado para tela de login e receber um email de confirmação.

Assunto: Verificação de email PetJournal

Mensagem:

Olá, Nome da pessoa.

Sua conta PetJournal está quase pronta. Para ativá-la, por favor confirme o seu endereço de email clicando no link abaixo.

Ativar minha conta/Confirmar meu email

Se você não se cadastrou na PetJournal recentemente, por favor ignore este email.

Equipe PetJournal

- Quando o usuário clicar no link “Ativar minha conta/Confirmar meu email” o mesmo deverá ser redirecionado para tela de [Login](#) e receber a seguinte mensagem na tela:

“Email confirmado”

- A opção “Eu concordo com a política de privacidade” deverá ficar em forma de link clicável.
- Caso o link da política de privacidade seja acionado, o usuário deverá ser direcionado para página que contém o documento. [Documento com o texto de política de privacidade](#).

Associações:

[Login](#)