d r a g o n f l y c h a n n e l

Une adaptation de Dragonfly Motel pour jouer en ligne avec 2-5 personnes

Mise en place
Les joueuses se connectent à un canal de discussion vide, sur lequel tout le monde a le pouvoir de supprimer des messages, et sur un serveur vocal. Un serveur Discord permet les deux.

Situation de jeu
Nous commençons sur le *dragonfly channel*, un canal de chat en ligne.

Se connecter
Pour prendre la parole, on poste une phrase (une seule) dans le canal. Tant qu'on a une phrase en jeu, on peut parler en vocal. Ces phrases sont les seules choses que l'on a le droit d'écrire dans le canal.

Il y a trois sortes de phrases.

Quand la phrase commence par *je*, c'est un **login.** On incarne un personnage connecté sur le *dragonfly channel*.

Quand la phrase commence par *tu*, c'est un **hack.** On accompagne la session d'une autre joueuse et on parle après elle pour transformer ce que son personnage perçoit.

Quand la phrase commence autrement, c'est un **event.** On décrit ou narre librement, sans se référer à un personnage.

Il est possible d'écrire de nouvelles phrases même si on a déjà une phrase en jeu.

Se déconnecter
N'importe quand, une joueuse peut se *déconnecter*. Elle supprime alors une ou plusieurs phrases écrites dans le canal.

Commencer, finir
Le début du jeu est marqué par la première connexion (la première phrase écrite).
La fin du jeu a lieu lorsque le canal est complètement vide, après que tout le monde se soit déconnecté.