

# dragonfly channel

*Une adaptation de Dragonfly Motel pour jouer en ligne avec 2-5 personnes*

## Mise en place

Les joueuses se connectent à un canal de discussion vide, sur lequel tout le monde a le pouvoir de supprimer des messages, et sur un serveur vocal. Un serveur Discord permet les deux.

## Situation de jeu

Nous commençons sur le *dragonfly channel*, un canal de chat en ligne.

## Se connecter

Pour prendre la parole, on poste une phrase (une seule) dans le canal. Tant qu'on a une phrase en jeu, on peut parler en vocal. Ces phrases sont les seules choses que l'on a le droit d'écrire dans le canal.

Il y a trois sortes de phrases.

Quand la phrase commence par *je*, c'est un **login**. On incarne un personnage connecté sur le *dragonfly channel*.

Quand la phrase commence par *tu*, c'est un **hack**. On accompagne la session d'une autre joueuse et on parle après elle pour transformer ce que son personnage perçoit.

Quand la phrase commence autrement, c'est un **event**. On décrit ou narre librement, sans se référer à un personnage.

Il est possible d'écrire de nouvelles phrases même si on a déjà une phrase en jeu.

## Se déconnecter

N'importe quand, une joueuse peut se *déconnecter*. Elle supprime alors une ou plusieurs phrases écrites dans le canal.

## Commencer, finir

Le début du jeu est marqué par la première connexion (la première phrase écrite).

La fin du jeu a lieu lorsque le canal est complètement vide, après que tout le monde se soit déconnecté.