

```

//Losowanie bez powtorzen
//www.algorytm.org

#include<iostream>
#include<cstdlib>
#include<ctime>

using namespace std;

int main()
{
    int IL, los;
    do
    {
        cout<<"Podaj z jakiego zakresu maja byc losowane liczby"
            <<endl;
        cin>>IL; //IL oznacza liczbe liczb, jaka chcemy wylosowac.

        cout<<endl<<"Ile liczb chcesz wylosowac?"<<endl;
        cin>>los; //los to zakres liczb które chcemy wylosowac

        cout<<endl<<endl<<endl;
        system("cls");
    } while (IL<los);

    int *T, i;
    T = (int*)malloc(IL * sizeof(int)); //zaalokuj pamiec na pule
        liczb do wylosowania
    for (i=0; i<IL; i++)
    {
        T[i]=i+1; //Przypisanie do tablicy z której bedziemy losowac
            liczby
    }

    srand(time(0)); //Zainicjowanie generatora liczb losowych

    int *t, a;
    t = (int*)malloc(los * sizeof(int)); //zaalokuj pamiec na pule
        liczb wylosowanych
    for (i=0; i<los; i++)
    {
        a=(rand()%IL); //wylosuj liczbe
        t[i]=T[a];

        /* jezeli liczba zostaje wylosowana zostaje wyrzucona z
            obiegu w ten sposób, ze na jej
            miejsce trafia ostatnia z puli liczb do wylosowania a
            wielkosc puli zostaje zmniejszona*/
    }
}

```

```
T[a]=T[IL-1];  
IL--;  
  
cout<<t[i]<<" "; //wypisz wylosowana liczbe  
}  
  
cout<<endl;  
system("pause");  
return EXIT
```