

あごメーカーUDX ~攻略ヒント~ ([日本語](#))

下巴夢工場UDX ~攻略提示~ ([中文](#))

AgoMakerUDX ~How to get the endings~ ([English](#))

攻略ヒント(日本語)

END01

「6月歌枠」って、知ってる？

関連数値：行動(?) = ?回

END02

最も必要なのは知力とカリスマ、適度な闇、道徳も一応要る。

関連数値：知力 ≥ 120 、カリスマ $\geq ?$ 、プライド $\geq ?$ 、モラル $> ?$ 、120 $>$ 闇 $\geq ?$

END03

人脈作りが最も重要。あとは適切な雰囲気を作り出すこと.....

関連数値：社交性 ≥ 120 、カリスマ ≥ 120 、知力 $\geq ?$ 、闇 $\geq ?$ 、場所(?) + 場所(?) + 場所(?) $\geq ?$ 回

END04

友人の影響が大きい。闇の場所で勝負するのも重要。

関連数値：120 $>$ ステータス(?) $\geq ?$ 、場所(?) $\geq ?$ 回

END05

気質、センス、感性が大事。好きなものを食べに行けば良いと思います。

関連数値：気品 $\geq ?$ 、センス $\geq ?$ 、感受性 $\geq ?$ 、? $\geq$ ステータス(?) > 0 、場所(?) $\geq ?$ 回、場所(?) < 3 回

END06

そうね、見たいものを見に行ったら？

関連数値：ステータス(?) $> ?$ 、行動(?) $\geq ?$ 回

END07

感受性とは、物を感じとる能力。暗い場所で何を感じますかね...？

関連数値：感受性 ≥ 120 、ステータス(?) $\geq ?$

END08

センスや感受性はとても重要、配信で鍛えられた能力も大事、ある程度の知識も要る。雰囲気を感じ取るために、現場に行くべき。

関連数値：センス ≥ 120 、感受性 ≥ 120 、ステータス(?) $\geq ?$ 、ステータス(?) $\geq ?$ 、知力 $\geq ?$ 、場所(?) $\geq ?$ 回

END09

運動最強のバカ + 社交性 =！？

関連数値：運動能力 ≥ 120 、社交性 $\geq ?$ 、知力 $\leq ?$ 、行動(?) $\geq ?$ 回

END10

一定の理解力と行動力がある彼、隠れ場であらゆることを知ったら...？

関連数値：ステータス(?) ≥ 120 、知力 $\geq ?$ 、運動能力 $\geq ?$ 、ステータス(?) $\leq ?$

END11

知徳兼備、品性高潔、ある程度文武両道、そして和顔愛語。

関連数値：モラル ≥ 120 、気品 ≥ 120 、知力 ≥ 120 、運動能力 $\geq ?$ 、社交性 $\geq ?$ 、ステータス(?) $\leq ?$

END12

上記のどれでもありません。

もしどうしても実際の数値がないといけないなら→ <https://sites.google.com/view/caerula-season/ANFH20230822>

パスワードは 剣持刀也の誕生日の二乗（6桁の数字）

提示(中文)

沒有具體的結局劇情透露。只有一些相當不清晰的提示。

想回收全部結局的時候可以看看~

END01

你知道嗎？有件事叫「6月歌回」.....

相關數值：行動(?) = ?次

END02

最需要的是智力及個人魅力，適量黑暗，道德姑且是有的。

相關數值：智力 ≥ 120 、個人魅力 $\geq ?$ 、自尊 $\geq ?$ 、道德 $> ?$ 、120 $>$ 黑暗 $\geq ?$

END03

增廣人脈是最重要的。然後就是營造相應的氣氛.....

相關數值：社交能力 ≥ 120 、個人魅力 ≥ 120 、智力 $\geq ?$ 、黑暗 $\geq ?$ 、地點(?) + 地點(?) + 地點(?) $\geq ?$ 次

END04

朋友的影響力不容忽視。在闇之地點進行決鬥也是關鍵。

相關數值：120 $>$ 能力值(?) $\geq ?$ 、地點(?) $\geq ?$ 次

END05

有氣質、審美能力及感性。坦率地去吃喜歡的東西就好了。

相關數值：氣質 $\geq ?$ 、審美能力 $\geq ?$ 、感性 $\geq ?$ 、? $\geq$ 能力值(?) > 0 、地點(?) $\geq ?$ 次、地點(?) < 3 次

END06

嗯，去看想看的不是就好了嗎？

相關數值：能力值(?) $> ?$ 、行動(?) $\geq ?$ 次

END07

感性，指的人感性豐富，感受力強。在陰暗的地方能感受到甚麼.....？

相關數值：感性 ≥ 120 、能力值(?) $\geq ?$

END08

審美能力及感性非常重要，配信鍛煉出來的能力也很重要，還要有一定的知識。要多到現場感受氣氛。

相關數值：審美能力 ≥ 120 、感性 ≥ 120 、能力值(?) $\geq ?$ 、能力值(?) $\geq ?$ 、智力 $\geq ?$ 、地點(?) $\geq ?$ 次

END09

運動超强的笨蛋加上社交能力會迎來怎樣的結局.....！？

相關數值：運動能力 ≥ 120 、社交能力 $\geq ?$ 、智力 $\leq ?$ 、行動(?) $\geq ?$ 次

END10

有一定的理解力及行動力，在隱蔽地點知悉了各種事情的他會.....？

相關數值：能力值(?) ≥ 120 、智力 $\geq ?$ 、運動能力 $\geq ?$ 、能力值(?) $\leq ?$

END11

品學兼優、才高氣清、一定程度文武雙全、平易近人。

相關數值：道德 $\geq 1?0$ 、氣質 $\geq 1?0$ 、智力 $\geq 1?0$ 、運動能力 $\geq ?$ 、社交能力 $\geq ?$ 、能力值(?) $\leq ?$

END12

以上皆非。

假如你真的很需要實際的數值，請前往 <https://sites.google.com/view/caerula-season/ANFH20230822>
密碼是 劍持刀也的生日的二次方（6位數）

How to get the endings (English)

No spoiler of any exact content, just some abstract hints.

Welcome to take a look if you would like to collect all the endings.

END01

Do you know? There is a thing called "karaoke stream in June"...

Related parameters: Action(?) = ? times

END02

Intelligence and charisma are most needed, a moderate amount of darkness too, and being sort of moral.

Related parameters: Intelligence ≥ 120 , Charisma $\geq ?$, Pride $\geq ?$, Morals $> ?$, 120 $>$ Darkness $\geq ?$

END03

Interacting with people is the most important point. Then create the appropriate atmosphere...

Related parameters: Sociability ≥ 120 , Charisma ≥ 120 , Intelligence $\geq ?$, Darkness $\geq ?$,

Location(?) + Location(?) + Location(?) $\geq ?$ times

END04

The influence of friend cannot be ignored. Competing with rival in dark place is the key too.

Related parameters: 120 $>$ Status(?) $\geq ?$, Location(?) $\geq ?$ times

END05

Elegance, aesthetic ability and sensibility are needed. Just go to eat what you like.

Related parameters: Elegance $\geq ?$, Aesthetic Sense $\geq ?$, Sensibility $\geq ?$, ? $\geq$ Status(?) > 0 , Location(?) $\geq ?$ times, Location(?) < 3 times

END06

Well, why not just go and see what you want to see?

Related parameters: Status(?) $> ?$, Action(?) $\geq ?$ times

END07

Sensibility is the ability to feel or be aware of something. What can you feel in a dark place...?

Related parameters: Sensibility ≥ 120 , Status(?) $\geq ?$

END08

Aesthetic ability and sensibility are very important, as well as the ability trained in streams, and a certain amount of knowledge is also required. Better go to the actual venue to understand the ambience.

Related parameters: Aesthetic Sense ≥ 120 , Sensibility ≥ 120 , Status(?) $\geq ?$, Status(?) $\geq ?$, Intelligence $\geq ?$, Location(?) $\geq ?$ times

END09

Super athletic idiot + social skills = ...! ?

Related parameters: Physical Ability ≥ 120 , Sociability $\geq ?$, Intelligence $\leq ?$, Action(?) $\geq ?$ times

END10

Being able to understand and take action, what would he do after knowing a lot from the hidden place...?

Related parameters: Status(?) ≥ 120 , Intelligence $\geq ?$, Physical Ability $\geq ?$, Status(?) $\leq ?$

END11

Excellent in conduct and knowledge, being graceful, more or less sporty, and approachable.

Related parameters: Morals $\geq 1?0$, Elegance $\geq 1?0$, Intelligence $\geq 1?0$, Physical Ability $\geq ?$, Sociability $\geq ?$, Status(?) $\leq ?$

END12

None of the above.

If you really need the actual values, please visit: <https://sites.google.com/view/caerula-season/ANFH20230822>

Password is Square of Kenmochi Toya's birthday (6-digit number)