



Latvijas Čempionāta galda hokejā komandām nolikums.

1. Sacensību mērķis un uzdevumi.

- 1.1. Noskaidrot Latvijas čempionāta komandām kopējā konkurencē un junioru komandām (turpmāk tekstā *LČK un LČJK*) godalgoto un citu vietu ieguvējus.
- 1.2. Galda hokeja kā sporta veida un galda hokeja komandu sacensību popularizēšana un attīstība Latvijā.
- 1.3. Piesaistīt jaunus galda hokeja spēlētājus, veicināt spēlētāju meistarības izaugsmi un masveidību aizvadot Latvijas Čempionātu provincē – Valmierā.

2. Sacensību vadība.

- 2.1. Sacensības organizē un vada Latvijas Galda hokeja federācijas (turpmāk tekstā LGHF) izvirzīta tiesnešu kolēģija.
- 2.2. Sacensību organizētāji un tālruņa numuri informācijas iegūšanai: **Sandis Kalniņš (+37129108316) un Sandis Krasts (+37129449660).**

3. Sacensību norises laiks un vieta.

- 3.1. *LČK un LČJK* norisināsies **2026.gada 31.janvārī (sestdiena)** Valmierā, Jāna Daliņa ielā 2 (vieglatlētikas manēža)
- 3.2. Sacensību sākums pulksten **10.30.**

4. Pieteikumi.

- 4.1. Komandas tiek pieteiktas Čempionātam Latvijas Galda hokeja federācijas mājas lapā paredzētajā sadaļā aizpildot pieteikšanās anketu. Pieteikšanās notiek līdz **2025.gada 29.janvārim (ceturtdiena) pulksten 22.00.**
- 4.2. Sacensību dienā komanda no pulksten **9.15 – 10.00** pieteikšanās (atzīmējas) sekretariātā vai zvanot pa tālruni **+37129108316**. Komandu pieteikš komandas **kapteinis**.

5. Komandu kapteiņi.

- 5.1. Komandas kapteinis sacensību dienas **laikā** nedrīkst tikt mainīts. Izņēmums ir tikai tad, ja kapteinis izstājas no turpmākajām sacensībām vai tiek diskvalificēts! Tādā gadījumā komanda izvirza un sacensību galvenajam tiesnesim paziņo jaunu komandas kapteini.
- 5.2. Pēc atkārtota komandas kapteiņa izstāšanās vai diskvalifikācijas, kapteinis vairs netiek ievēlēts. Tādā gadījumā kapteiņa pienākumus automātiski pilda augstāk reitingā esošais spēlētājs.

6. Sacensību dalībnieki un komandas.

- 6.1. *LČK un LČJK* drīkst piedalīties jebkurš galda hokejists, kurš ir vismaz **8 gadus** vecs, ir nomaksājis dalības maksu un nodrošina šī reglamenta izpildi.
- 6.2. *LČK un LČJK* komandas drīkst pieteikt **6 spēlētājus** (vienlaicīgi spēlē 4 un 2 rezervē).
- 6.3. *LČK* komandas sastāvā var būt iekļauti visu nomināciju (pieaugušie, sievietes, seniori, senioru O55-grupa, juniori un juniori U-13 grupa) pārstāvji.
- 6.4. *LČJK* sastāvā var būt iekļauti tikai junioru un junioru U-13 grupas vecuma spēlētāji.
- 6.5. *LČK un LČJK* ir atklātais turnīrs, kurā ārzemju komandas tiek iekļautas noslēguma tabulā.

6.6. Par dalībnieku veselības stāvokli atbild viņa komandējošā organizācija, pats dalībnieks, vai persona, kas viņu pavadā.

7. Komandu veidošana.

7.1. Atbilstoši LGHF noteikumiem *Par galda hokeja klubiem un komandām* klubi *LČK* un *LČJK* drīkst pieteikt vienu vai vairākas komandas.

7.2. Ja klubu pārstāv vairākas komandas, tad katras komandas nosaukumā jāietver kluba nosaukums un papildus atšķirība – cipars.

7.3. Divi klubi var veidot vienu apvienoto komandu.

7.4. Apvienoto komandu nosaukumos ir jāietver abu pārstāvēto klubu nosaukumi.

7.5. Viena kluba pārstāvji nevar veidot apvienotās komandas ar 2 vai vairāk klubiem.

7.6. Spēlētājiem, kuri sacensību dienā *International Table Hockey Federation* (turpmāk tekstā ITHF) Pasaules reitingā ir starp **200** labākajiem OPEN klasē ir aizliegts spēlēt apvienotās komandas sastāvā, ja viņi pārstāv dažādus klubus.

7.7. Spēlētāji bez kluba var pievienoties kādam klubam vai veidot savu komandu.

8. Komandu izsēšana.

8.1. Latvijas Čempionātā komandas tiek izsētas vadoties pēc spēlētāju ieņemtās vietas Pasaules reitingā (vērā tiek ņemti 4 labākie komandas spēlētāji - ja komandā ir reģistrēti 5 vai 6 spēlētāji, tad 5. un 6. spēlētājs netiek ņemts vērā).

8.2. Vadoties pēc Pasaules reitinga, visu komandu visiem spēlētājiem tiek piešķirts kārtas numurs no 1. līdz pēdējam. Komandu spēlētāju punktu summa tiek sasummēta un augstāku vietu izlozē ieņem tā komanda, kurai mazāka punktu summa (ja komandām ir vienāda punktu summa, tad augstāku vietu ieņem komanda, kuras labākais spēlētājs ieņem augstāku vietu).

8.3. Izējot spēlētājus, kuri nav piedalījušies pasaules reitinga turnīros pēdējo 6 gadu laikā, kā arī spēlētājus, kuri karjeras laikā ir atradušies starp pasaules reitinga TOP 200 un laika gaitā zaudējuši reitinga punktus, tiek aprēķināti 80% no karjeras augstākā reitinga punktu rezultāta.

9. Sacensību norises kārtība un inventārs.

9.1. Sacensības notiek uz galda hokeja spēles *STIGA PLAY-OFF* versijas galdiem saskaņā ar ITHF apstiprinātajiem galda hokeja noteikumiem.

9.2. *LČK* un *LČJK* tiek aizvadītas kopīgās sacensībās (Junioru komandas tiek iekļautas kopējā konkurencē).

9.3. Vienā spēlē no komandas pieteiktajiem 6 dalībniekiem piedalās 4 dalībnieki:

- katrs no komandas 4 spēlētājiem izspēlē spēli ar otras komandas 4 dalībniekiem;
- divu komandu starpā tiek izspēlēti 16 mikromači (4 kārtās pa 4 spēlēm).

9.4. Komanda vienas spēles laikā starp 2 komandām jebkurā kārtā pie jebkura galdiņa drīkst veikt 1 vai 2 maiņas (atkarībā no dalībnieku skaita komandā ja ir 5 vai 6 spēlētāji). Nedrīkst mainīt atpakaļ spēlētāju, kurš jau izspēlēja kādu no kārtām starp šīm 2 komandām.

9.5. Pēc vienošanās starp divām komandām, vienas komandas kapteinis pieraksta rezultātus komandu individuālajā lapā (**pēc spēles komandu kapteiņi parakstās komandu individuālajā lapā**).

9.6. Sacensības norisināsies 3 kārtās:

1.kārtā (grupu turnīrs) piedalās visas pieteiktās komandas un vadoties pēc spēlētāju reitinga, tiek sadalītas pa groziem un tiek veikta izloze pa grupām. Grupas ietvaros komandas izspēlē apļa turnīru.

2.kārtā (līgas) piedalās visas pieteikušās komandas. Atbilstoši ieņemtajai vietai apakšgrupā komandas tiek sadalītas pa līgām. Līgas ietvaros komandas izspēlē apļa turnīru. Komandām, kuras konkrētajā līgā ir iekļuvušas no vienas apakšgrupas, tiek ņemts līdzī grupas savstarpējās spēles rezultāts.

3.kārtā (play-off) spēlē 1.līgas četras labākās komandas. 1/2finālā 1. pret 4. komandu un 2. pret 3. komandu. Finālā par 3.vietu spēlē abu pāru zaudētāji, bet par 1.vietu spēlē abu pāru uzvarētāji.

Play-off neizšķirta gadījumā tiks spēlēta papildus 1 kārtā formātā 4-4, spēlētājus izējot pēc PR - 1.v. ar 1.v., 2.v. ar 2.vietu un t.t. Ja arī papildkārtā ir neizšķirts, tiek skaitīta papildkārtas vārtu attiecība, ja tā ir

neizšķirta, tad tiek spēlēts kapteiņu mačs.

9.7. Komanda, kura kārtas lapā ir minēta kā pirmā (*mājinieki-kreisajā pusē*), spēles aizvada stāvot uz vietas, kā arī pirmā aizpilda individuālo kārtas lapu ar dalībnieku vārdiem un uzvārdiem. Komanda, kura kārtas lapā ir minēta kā otrā (*viesi-labajā pusē*) izvēlas galda hokeja laukumu A vai B pusi (viesi nedrīkst mainīt katra galda hokeja laukumu vietām) uz kuras aizvadīt spēles un pēc katras kārtas tās dalībnieki nostājas pēc apļa turnīra izspēles principa - veicot soli pa labi.

10. Junioru komandu izspēles principi.

10.1. Ja play-off iekļūst **3** vai **4** junioru komandas, tad 3 vai 4 junioru komandas noslēgumā tiek sarindotas pēc play-off spēļu rezultātiem, bet pārējās junioru komandas noslēguma tabulā tiek klasificētas pēc līgu rezultātiem un sadala vietas sākot no 4. vai 5.

10.2. Ja play-off iekļūst **1** vai **2** junioru komandas, tad junioru komandu noslēgumā 1. un 2.vietas (ja play-off iekļūst 2 komandas) tiek noteiktas pēc play-off spēļu rezultātiem, bet spēlē par 2. un/vai 3.vietu (ja play-off iekļūst 2 komandas) **tiek spēlēts junioru komandu play-off**, kurā vadoties pēc līgā izcīnītajām vietām piedalās 2 vai 4 (atkarībā no pieteikušos komandu skaita) nākošās labākas komandas. Junioru komandas noslēguma tabulā tiek klasificētas gan pēc play-off, gan pēc junioru komandu play-off rezultātiem, kā arī pēc līgu rezultātiem.

10.3. Ja play-off **neiekļūst neviena** junioru komanda, **tad tiek spēlēts junioru komandu play-off**, kurā spēlē 4 labākās junioru komandas pēc līgu rezultātiem un tiek izspēlēts 1/2fināls un spēles par 3. un 1.vietām. Junioru komandu play-off 4 labākās komandas ierindojas 1.-4.vietai, bet pārējās junioru komandas noslēguma tabulā tiek klasificētas pēc līgu rezultātiem un sadala vietas sākot no 5.

11. Uzvarētāju noteikšana.

11.1. Spēlētāju savstarpējās spēlēs punkti tiek piešķirti sekojoši:

- par uzvaru - 2 punkti;
- par neizšķirtu - 1 punkts;
- par zaudējumu - 0 punkti.

11.2. Vienas spēles laikā starp divām komandām skaitītas tiek tikai uzvarētās spēles (neizšķirti netiek skaitīti).

11.3. Augstāku vietu apļa sacensībās ieņem komanda, kurai:

- vairāk punktu visās spēlēs;
- vairāk punktu savstarpējās spēlēs(s) ar komandu(-ām), kurām tāds pats punktu skaits;
- lielāka mikromaču attiecība savstarpējās spēlēs;
- lielāks gūto vārtu skaits savstarpējās spēlēs;
- lielāks uzvaru skaits savstarpējās spēlēs;
- lielāka kopējā mikromaču attiecība;
- lielāka kopējā vārtu attiecība;
- lielāks kopējais gūto vārtu skaits;
- lielāks kopējais uzvaru skaits;
- izdodas uzvarēt speciāli nozīmētā spēlē formātā 4-4 vai komandu kapteiņiem.

12. Diskvalifikācija (sods).

12.1. Sacensību tiesnešu kolēģija var diskvalificēt spēlētāju, ja viņš:

- atkārtoti pārkāpj spēles noteikumus vai sacensību reglamentu;
- tīšām labo rezultātu, kas ir nodots sekretariātam;
- apzināti zaudē spēli vai apzināti spēlē uz neizšķirtu;
- prasa citiem tīšām spēlēt uz konkrētu rezultātu;
- nopietni traucē sacensību norisi;
- sacensību laikā atrodas apreibinošu vielu ietekmē;
- bojā sacensību vai jebkādu citu inventāru sacensību norises vietā;
- par cieņu aizskarošu uzvedību sacensību laikā un lamāšanos ar necenzētiem vārdiem, dalībnieks saņem

brīdinājumu – dzelteno kartīti, par atkārtotu rīcību dalībnieks saņem sarkano kartīti un automātiski tiek diskvalificēts no sacensībām.

12.2. Ja komanda nospēlē mazāk par 50% no apļa (grupas vai līgas) turnīra paredzētajām spēlēm, tad šīs komandas spēles attiecīgajā apļa (grupas vai līgas) turnīrā netiek ņemtas vērā un tā ieņem pēdējo vietu.

12.3. Ja komanda pirms izstājas nospēlē vismaz 50% no apļa (grupas vai līgas) turnīra paredzētajām spēlēm, visi komandas rezultāti tiek skaitīti un vietu kārtība netiek pārrēķināta.

12.4. Ja komanda izstājas starp sacensību kārtām (starp grupu un līgu turnīriem), cita komanda nevar to aizstāt.

12.5. Ja komanda tiek diskvalificēta, visas šīs komandas spēles attiecīgajā apļa (grupas vai līgas) turnīrā netiek ņemtas vērā un apļa (grupas vai līgas) turnīra vietu kārtība tiek pārrēķināta.

12.6. Komandai, kura neierodas uz kārtējo spēli, tiek ieskaitīts zaudējums (mikromači 0-16 un vārtu attiecība 0-160).

12.7. Ja komandā trūkst spēlētājs/i, kurš/i ir izstājies/ušies vai ir diskvalificēts/i no sacensībām, tad komandai par iztrūkstošajām spēlēm tiek ieskaitīti zaudējumi ar 0-5.

12.8. Minimālais spēlētāju skaits komandā nedrīkst būt mazāks par **2!**

12.9. Spēlētājs vai komanda, kura ir izstājusies vai tiek izslēgta no sacensībām, iemaksāto dalības naudu atpakaļ nesaņem.

13. Sacensību tiesneši.

13.1. Par *LČK un LČJK* galveno tiesnesi ir nozīmēts **Sandis Kalniņš**, par tiesnešiem tiks nozīmēti klubu vadītāji, kuri tajā dienā atradīsies sacensību vietā.

13.2. Par tiesāšanas kvalitātes kontroli atbild galvenais tiesnesis.

13.3. Tiesneša lēmumi sacensību laikā ir galīgi un nevar tikt apstrīdēti no spēlētāju puses.

13.4. Spēļu inventāru atbilstību spēlēm nosaka galvenais tiesnesis.

13.5. Strīda gadījumos galīgo lēmumu galvenais tiesnesis var pieņemt konsultējoties ar tiesnešiem.

13.6. Brīdinājumu, par cieņu aizskarošu uzvedību sacensību laikā un lamāšanos ar necenzētiem vārdiem var piešķirt jebkurš no tiesnešu kolēģijas.

13.7. Lai varētu piešķirt sodu par veikto pārkāpumu un izskatīt strīdu pietiek ar 2 galvenā tiesneša nozīmētajiem tiesnešiem.

13.8. Spēli tiesā paši dalībnieki un tāpēc sacensību laikā spēlētāji vienmēr rīkosies kā godīgi un labi sportisti (strīda gadījumā, ja spēlētāji nevar vienoties, galīgo lēmumu pieņem sacensību tiesneši).

14. Protesti.

14.1. Par protestu jāinformē galvenais tiesnesis tūlīt pēc spēles.

14.2. Protestu izskata galvenais tiesnesis sacensību vietā bez ķīlas naudas iemaksas.

15. Finansiālie noteikumi.

15.1. Par piedalīšanos sacensībās ir jāiemaksā dalības maksa:

- **EUR 15 pieaugušajiem, EUR 12 junioriem.**

14.2. Finansiālo saistību neizpildīšanas gadījumā spēlētājs sacensībās nepiedalās.

16. Antidopinga kodekss.

LČK un LČJK dalībniekiem ir stingri jāievēro Pasaules Antidopinga kodeksā noteiktās normas un vērtības. Par jebkādu minēto normu un vērtību neievērošanu tiek piemērota diskvalifikācija un piešķirts naudas sods.

17. Apbalvošana un sportistu pienākums.

17.1 Apbalvošana - 1.-3.vietu ieguvēju *LČK un LČJK* saņems kausus;

- 1.-3.vietu ieguvēju *LČK un LČJK* saņems medaļas, diplomus un piemiņas balvas;

Apbalvošana - pirmo trīs vietu ieguvēji saņems medaļas, diplomus un piemiņas balvas.

17.2 Sacensību dalībnieki spēļu un apbalvošanas laikā neatrodas ārā apavos un apģērbā.

17.3. Galda hokeja kluba dalībniekiem spēļu un apbalvošanas laikā ieteicams lietot attiecīgā kluba formu.

17.4. Godalgoto vietu ieguvējiem ir pienākums piedalīties apbalvošanas ceremonijā. Ja dalībnieks kaut kādu iemeslu dēļ nevar piedalīties apbalvošanas ceremonijā, viņam par to jāziņo galvenajam tiesnesim.

17.5. Sacensību organizatoriem ir pienākums pēc izspēlētā apļa turnīra vai play-off spēlēm apkopot rezultātus un 20 minūšu laikā veikt apbalvošanu.

2025.gada 1.septembris

Sacensību galvenais tiesnesis

S.Kalniņš_____