

**Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:**

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Diamond Link: Oasis Riches [Linked]
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spoles veids	Kustīgās spoles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Greentube Malta Ltd

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālās likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.25 EUR

Maksimālā likme 20.00 EUR

Spēles atdeves procents (RTP) - 95.00%

Spēles apraksts

„Diamond Link: Oasis Riches [Linked]“ ir piecu ruļļu, 25 fiksētu līniju izmaksas spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Zils dimants (“Scatter”) simbols
- Dimanta progresu metrs
- Dimanta savienojums
- Major Savienojuma džekpots
- Grand Savienojuma džekpots
- Bezmaksas griezienu bonus
- Karaliskais zils dimants (“Scatter”) simbols

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

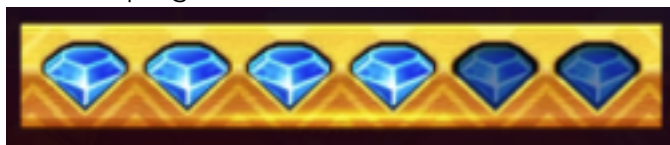
1. Spēle notiek uz 25 fiksētām izmaksas līnijām
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Zila dimanta (“Scatter”) simbols noteikumi



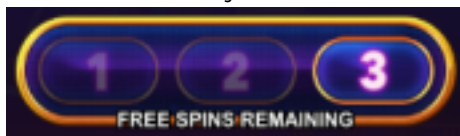
1. 6 vai vairāki Zilie Dimanta simboli aktivizē 3. Bezmaksas griezienus ar Dimanta savienojuma bonusu.
2. Visi dimanti uz ekrānā un viņu vērtības konvertējas spēles sākuma rozā izmaksas dimantos.

Dimanta progresu metra noteikumi



1. Aktivizē Dimanta savienošanas bonusu, kad ir pilns.
2. Katrs Zils Dimants pamat spēles laikā dod ieguldījumu 1/6 no metra un restartējas katra griezienu.

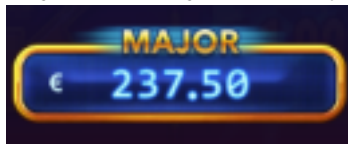
Dimanta savienojuma noteikumi



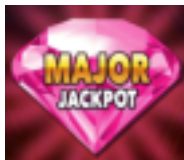
1. Atlikušo bezmaksas griezienu skaits restartējas uz 3. katru reizi, kad parādās Roza dimants.



2. Roza Dimanta vērtības iekļaujot džekpotus tiek izmaksāti opcijas beigās.
Major Savienojuma džekpota noteikumi

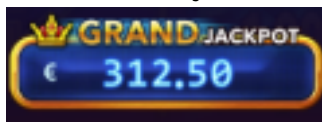


1. Savienojuma Major džekpota summa tiek atspoguļota Major džekpota metra un tiek apbalvota Dimanta savienojuma bonusa beigās, kad visi Major džekpota ikona paradās uz rozā dimanta.



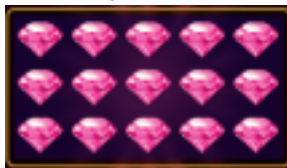
2. Spēlējiet ar maksimālo likmi, lai laimētu lielāko iespējamo džekpota vērtību. 3. 200x likme vai vairāk.

Grand Savienojuma džekpota noteikumi



1. Grand Savienojuma džekpota summa tiek atspoguļota Grand džekpota metra un tiek apbalvota uzreiz, kad paradās 15. Rozā dimanti.

2. Laimējot Grand džekpotu, spēle tiek pabeigta un visi iepriekšējie laimesti tiek atcelti.



3. Spēlējiet ar maksimālo likmi, lai laimētu lielāko iespējamo džekpota vērtību. 4. 1000x likme vai vairāk.

Bezmaksas griezienu bonusa noteikumi

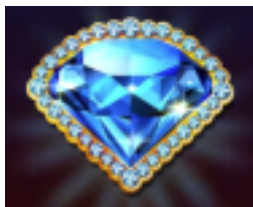


1. 3. Oāzes simboli apbalvo ar 7. Bezmaksas griezieniem.

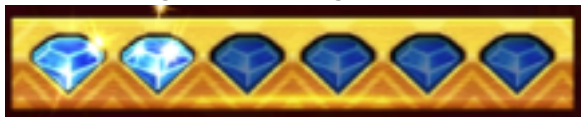
2. Oāzes simbols var parādīties tikai uz 2., 3 un 4. Ruļļa.

3. Katrs grieziens bez laimesta pievienos +1 bezmaksas griezienu.

Karaliska zila dimanta ("Scatter") simbola noteikumi



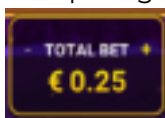
1. Katrs Karaliskais zila dimanta simbols palieks piefiksēts uz Dimanta progresā metra, līdz bezmaksas griezienu beigām vai līdz nākošai dimanta savienojuma opcijai.



Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet "Total bet" izvēlni:



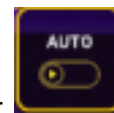
2. Nospiežot ikonu "Max bet", tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme.

3. Klikšķiniet uz "Start":



4. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:



1. Nospiežot "Auto" ruļļi griežīsies Automātiskajā režīmā ar jūsu izvēlēto likmi:

2. Apturēt Automātisko režīmu var vēlreiz nospiežot "Auto" ikonu

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

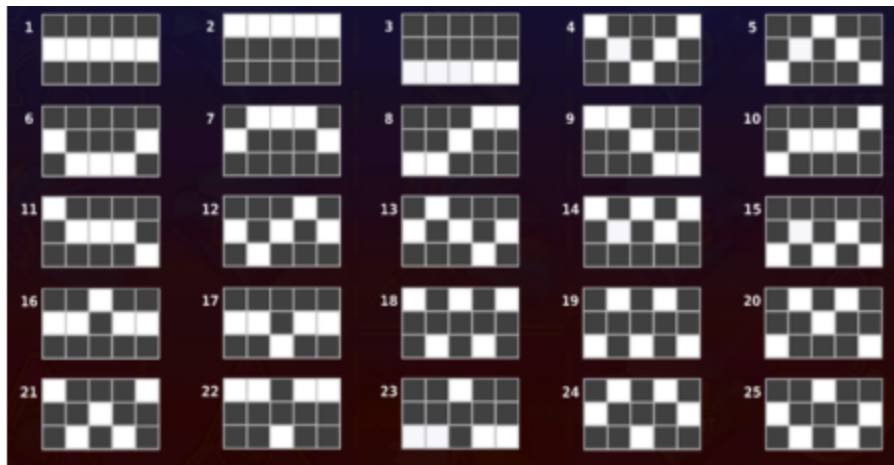
Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktivajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktivajām izmaksas līnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem: Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par likmi 0.25 EUR.

Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

					9/12
5x: €7.50 4x: €2.00 3x: €0.50 2x: €0.10	5x: €7.50 4x: €2.00 3x: €0.50 2x: €0.10	5x: €1.50 4x: €0.60 3x: €0.20	5x: €1.50 4x: €0.60 3x: €0.20	5x: €0.75 4x: €0.30 3x: €0.15	
					
5x: €0.75 4x: €0.30 3x: €0.15	5x: €0.50 4x: €0.25 3x: €0.10	5x: €0.30 4x: €0.15 3x: €0.05	5x: €0.30 4x: €0.15 3x: €0.05	3x: €0.50	

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma.

Laimestus no

720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā

ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā

pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spelet.lv e-pasta adresi.

15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.