

One Trick Sudamericano 2023

Reglas e Información

Mappool info:

Qualifiers: ★6.8 One Run | 3HD - 3HR - 3DT

Rounda de 16: ★6.6 BO9 | 4HD/1HDTB - 4HR/1HRTB - 4DT/1DTTB

Cuartos de final: ★6.8 BO11 | 5HD/1HDTB - 5HR/1HRTB - 5DT/1DTTB

Semifinales: ★7.0 BO11 | 5HD/1HDTB - 5HR/1HRTB - 5DT/1DTRB

Finales: ★7.2 BO13 | 6HD/1HDTB - 6HR/1HRTB - 6DT/1DTRB

Gran final: ★7.4 BO13 | 6HD/1HDTB - 6HR/1HRTB - 6DT/1DTRB

Reglas en General:

- El torneo es de osu!standard
- Rank range de 1k-100k
- Se aplicará BWS:
 - BWS Formula = $\text{rank}^{(0.9937^{(\text{badges}^2)})}$
- Solo jugadores de Sudamérica:
 - Argentina, Brasil, Bolivia, Chile, Colombia, Ecuador, Guyana, Guayana Francesa, Paraguay, Perú, Surinam, Trinidad y Tobago, Uruguay, Venezuela
- Horarios con UTC-0
- Formato 1v1 con equipos de 3 integrantes, compuestos por un jugador HD, un jugador HR y un jugador DT
 - UNA VEZ COMIENZA EL TORNEO NO PUEDEN CAMBIAR DE MOD EN TODO EL TORNEO
- Formato doble eliminación 1v1 que consta de 32 equipos clasificando qualifiers
- Cada mapa con su mods respectivos, ScoreV2 + No Fail
- Se jugará 1v1 contra el player del mod correspondiente que ha sido seleccionado
- Los players tienen la opción de ir con HD para los picks de HR y DT pero se descontará el multiplicador de HD dentro del score
- Todos los jugadores deben estar en el servidor de Discord, de lo contrario se descalificara al equipo que no tenga al player que le falta
- Ningún integrante del staff puede jugar el torneo a excepción del gfx, streamers y casters

- Se espera que todos los jugadores sean educados y respetuosos entre sí. Si se descubre que un jugador está participando en un acto desagradable o provocativo, el jugador correspondiente será descalificado inmediatamente del torneo y/o incluido en la lista negra para futuras iteraciones del torneo.

Procedimientos de qualifiers:

- No hay ni habrá warmups
- Cada equipo es responsable de planificar una lobby durante la semana de qualifiers y jugar todos los mapas, los mapas van a jugarse en orden a como se presentan en la pool (HD-HR-DT)
- Los referees crearán la lobby 10 minutos antes de el horario acordado y se les avisara a los capitanes por discord, seguido de eso 5 minutos antes del horario de la lobby los referees mandaran la invitación a los capitanes
- En caso de que un equipo no pueda asistir a ese lobby tiene la oportunidad de cambiar de horario siempre en cuando cumpla en el horario planificado de qualifiers
- Se pueden solicitar custom lobbies dentro del horario de qualifiers
- Si un jugador se desconecta dentro de los 30 segundos dado inicio a un mapa, el árbitro puede abortar y se volverá a jugar el mapa pero solo por una vez por equipo en una match
- En caso de que el player se desconecto pasado el tiempo permitido para abortar tiene la posibilidad de jugar de nuevo el mapa al final de la lobby pero solo una vez por equipo

Procedimientos de matches:

- El referee avisara con 10 minutos de antelación y enviara 5 minutos las invitaciones a la sala
- Si un equipo no logra llegar a los 10 minutos acordados se le dara la win automáticamente al otro equipo que si pudo asistir
- En caso de que ambos equipos falten se le dara la win al equipo con mayor seed y si ese mismo equipo sigue inactivo se le descalificara automáticamente del torneo
- No se va a contar reschedules antes de las 24 horas de la match por default, lo siento pero solo contare casos de negligencia del otro equipo en

responder por un reschedule pero siempre en cuando se haga notar de inmediato y días antes del match planificada por default

- Tampoco puede faltar ningún integrante de un equipo para la match, se le contara el win por default al otro equipo que cumpliera su asistencia
- No hay warmups, tampoco insistir
- Se procederá a los rolls una vez lleguen ambos equipos en la sala y solo ambos capitanes harán el roll
- El orden de los ban/pick será ABAB (es decir que se van intercalando entre el team A y el B)
- El roll perdedor banea primero y luego el roll ganador banea en segundo lugar. Después de los bans se pasa a los picks donde el roll ganador pickea primero y el roll perdedor segundo
- No está permitido el double pick y double ban
- Cada player tendrá 120 segundos después de los rolls. En caso de no cumplir con estos 120 segundos el rival decidirá el orden completo de picks/bans por sí mismo
- Si un jugador se desconecta dentro de los 30 segundos dado inicio a un mapa, el árbitro puede abortar y se volverá a jugar el mapa pero solo por una vez por equipo en una match
- En caso de tiebreaker se jugará un bo3 1v1 donde se procederá al roll de los capitanes, el equipo ganador del roll decidirá el primer mapa que será jugado para el bo2 y el equipo perdedor del roll decidirá el resto del orden

En caso de haber players sospechosos como staff tenemos todo el derecho de preguntar por replays locales que tenga el player en cuestión ya sea dentro de los registros o durante el torneo, procederemos al resto del caso en privado con su respectivo equipo.

ENGLISH VER:

Rules & Information

Mappool info:

Qualifiers: ★6.8 One Run | 3HD - 3HR - 3DT

Round of 16: ★6.6 BO9 | 4HD/1HDTB - 4HR/1HRTB - 4DT/1DTTB

Quarterfinals: ★6.8 BO11 | 5HD/1HDTB - 5HR/1HRTB - 5DT/1DTTB

Semifinals: ★7.0 BO11 | 5HD/1HDTB - 5HR/1HRTB - 5DT/1DTRB

Finals: ★7.2 BO13 | 6HD/1HDTB - 6HR/1HRTB - 6DT/1DTRB

Grandfinals: ★7.4 BO13 | 6HD/1HDTB - 6HR/1HRTB - 6DT/1DTRB

General rules:

- osu!standard tournament
- Rank range from 1k-100k
- BWS will be applied if necessary
- South American players only
- Schedules with UTC-0
- 1v1 format with teams of 3 members, composed of an HD player, an HR player and a DT player
- 1v1 double elimination format consisting of 32 teams qualifying qualifiers
- Each map with its respective mods, ScoreV2 + No Fail
- It will be played 1v1 against the player of the corresponding mod that has been selected
- Players have the option of going with HD for HR and DT picks but the HD multiplier will be removed from the score

- All players must join the Discord server, otherwise the team who doesn't have the missing player will be disqualified.
- Non member of staff can play in the tournament except for the gfx, streamers and casters
- All players are expected to be polite and respectful of each other. If a player is found to be engaging in an unpleasant or provocative act, the player will be immediately disqualified from the tournament and/or blacklisted for future iterations of the tournament.

Qualifiers procedure:

- There are not warmups
- Each team is responsible for planning a lobby during qualifiers week and playing all the maps, the maps will be played in order as they are presented in the pool (HD-HR-DT)
- The referees will create the lobby 10 minutes before the agreed time and the captains will be notified by discord, followed by that 5 minutes before the lobby time the referees will send the invitation to the captains
- In the event that a team cannot attend that lobby, it has the opportunity to change the schedule as long as it meets the planned qualifiers schedule.
- Custom lobbies can be requested within the qualifiers schedule as well
- If a player disconnects within 30 seconds of starting a map, the referee can abort and the map will be replayed but only once per team in a match.
- In case the player disconnects after the time allowed to abort, it has the possibility of playing the map again at the end of the lobby but only once per team.

Match procedures:

- The referee will notify 10 minutes in advance and will send the invitations to the room 5 minutes in advance.
- If a team does not manage to reach the agreed 10 minutes, the win will automatically be given to the other team that was able to attend.
- In the event that both teams are missing, the win will be given to the team with the highest seed and if that same team remains inactive it will automatically be disqualified from the tournament.
- Reschedules will not be counted before 24 hours of the match by default, I'm sorry but I will only count cases of negligence of the other team in

responding for a reschedule but always when it is noticed immediately and days before the match planned by default

- Any member of a team can't be missing for the match, otherwise the win will be counted by default to the other team that has their full team
- There are no warmups, no insistence
- The rolls will begin once both teams arrive in the room and only the captains roll
- The order of the ban/pick will be ABAB (alternating between team A and B)
- The losing roll bans first and then the winning roll bans second. After the bans, we move on to the picks where the winning roll picks first and the losing roll picks second.
- Double pick and double ban are not allowed
- Each player will have 120 seconds to choose the pick and ban order after the rolls. If these 120 seconds are not met, the opponent will decide the complete order of picks/bans themselves.
- If a player disconnects within 30 seconds of starting a map, the referee can abort and the map will be replayed but only once per team in a match.
- In the event of a tiebreaker, a 1v1 bo3 will be played where the captains will roll, the winning team of the roll will decide the first map that will be played for the bo2 and the losing team of the roll will decide the rest of the order

If there are suspicious players as a staff, we have the right to ask for local replays that the player in question has either within the registrations phase or during the tournament, we will proceed to the rest of the case in private with their respective team.